2'99 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • NINTENDO DS • PSP • N-GAGE • XBOX 360

Nº 176

HOBBY CONSOLAS

PRIMERA VALORACIÓN

FINAL FANTASY XII

¡Ya hemos jugado y analizado la aventura más esperada!

SORTEAMOS 45 JUEGOS 10 CONSOLAS y 2 VIAJES ALUCINANTES

A FONDO

MUNDIAL FIFA 2006

Puntuamos el juego oficial del Campeonato

¡EXCLUSIVA!

¡¡Así serán los títulos que explotarán toda la potencia de Xbox 360!!

¡LOS JUEGOS DEL FUTURO!

- Gears of War
- The Darkness
- Alone in the Dark
- Saint's Row
- Prey
- Lost Planet
- Ninety Nine Nights

Portugal 2,99 €

8 424094 810017 00176

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
Hitman Blood Money
Scarface
Guitar Hero
X-Men 3
Evolution GT
PSP
Socom F. Bravo
Metal Gear Acid 2
GB ADVANCE
Tales of Phantasia

XBOX 360
Tomb Raider Legend
Ghost Recon A.W.
Moto GP 06
NINTENDO DS
Trauma Center
Tetris
Metroid Prime
XBOX
Far Cry Evolution
¡...y muchos más!

Xbox 360 muestra su enorme potencial

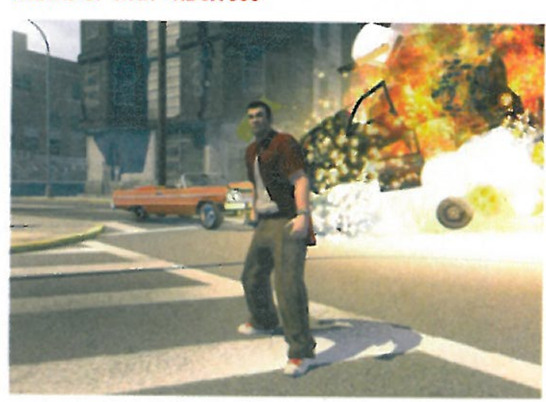
MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Los comienzos de cualquier nueva consola nunca son fáciles. Para empezar se enfrentan a un mercado en el que otras consolas son las dueñas del cotarro, una dificultad que se multiplica si se es pionera de una nueva generación, como en el caso de Xbox 360. Además, siempre hay que esperar a que los desarrolladores sean capaces de extraer todo el potencial de una máquina que deja en pañales a las anteriores, y eso provoca que los primeros juegos, aún siendo aparentes, nos dejen con ganas de más. Pues bien, con respecto a lo primero no podemos aventurar nada, ya que es difícil adivinar las caprichosas leyes del mercado. Pero si hablamos de la impresionante capacidad de la consola, en este número os desvelamos, en rigurosa primicia, hasta dónde puede llegar está máquina de la nueva generación. Nos hemos recorrido medio mundo -desde Carolina del Norte hasta Estocolmo pasando por Lyon- para visitar a los grupos de desarrollo que trabajan en la segunda y espectacular hornada de juegos para 360, hemos visto y jugado a esos alucinantes títulos y el resultado es un súper reportaje en el que vais a flipar con las imágenes y la información de «*Gears of War*» (al que yo tuve el privilegio de ver en la presentación de la consola en Amsterdam y os aseguro que gráficamente no he visto nada igual en una consola), «*Prey*», «*Lost Planet*», «*Saint´s Row*», «*The Darkness*», «*Alone in The Dark*» y «*Ninety Nine Nights*». En fin, mucho van a tener que esforzarse en Sony y Nintendo para superar esto. Pero no vamos a tener que esperar demasiado para asistir al primer round entre las nuevas consolas: el E3 está a la vuelta de la esquina.

Hemos jugado a alucinantes títulos con los que seguro vais a flipar

GEARS OF WAR - XBOX 360



SAINT´S ROW - XBOX 360

NINETY NINE NIGHTS - XBOX 360

LA REDACCIÓN

JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

Vuelta a los orígenes. El feliz regreso de Lara Croft en «Tomb Raider Legend» se apoya en una recuperación de la esencia "aventurera" que la llevó a lo más alto. No es la primera vez que nos venden un juego como un regreso a los orígenes de la saga, pero la duda es: ¿si a todos nos gustaba el planteamiento original, por qué lo desvirtuaron después?

DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

Chicas. ¿Será posible que todo el sector ande revolucionado por la obligación de "tapar" a las azafatas del E3? Hay pocas cosas que me gusten más que una chica en bikini... pero si se trata de juegos, la verdad, prefiero una gran presentación de los primeros juegos de PS3 y Revolution, que unas piernas bonitas anunciando un mal juego.

SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

¿Estamos cambiando? Llevo siguiendo de cerca las listas de ventas durante mucho tiempo y cada vez me preocupo más. Y es que los juegos ya no se venden a gran escala si no llevan tras de sí una gran campaña de marketing, aunque posean una calidad enorme. Supongo que es el precio que hay que pagar porque este sector ya sea "Mass Market".

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

REPORTAJE

Los juegos del futuro en XBOX 360

Dentro de pocos meses la máquina de Microsoft va a recibir una avalancha de títulos de nueva generación que no os podéis perder. En este reportaje os presentamos los juegos más potentes, con imágenes alucinantes.

PÁGINA 60

NOTICIAS

¡Scarface da la cara!

Tony Montana, el mafioso interpretado por Al Pacino en "El precio del poder" toma al asalto las consolas. Estuvimos en su presentación y os contamos todo lo que sucedió en ella.

PÁGINA 16

REPORTAJE

Final Fantasy XII, a fondo

El juego de rol más esperado de PS2 ya ha visto la luz en Japón. Y claro, no hemos esperado un segundo en contaros cómo es.

PÁGINA 34

SUMARIO

8 El sensor

EL E3, la feria de videojuegos más importante del mundo, ya está a la vuelta de la esquina. Y claro, nosotros ya estamos preparando nuestro viaje a Los Ángeles. ¡Así llevamos los preparativos!

16 Noticias

¿Queréis saber quiénes fueron los ganadores de nuestros populares Hobby Premios? Pues aquí encontraréis la respuesta. Y no sólo eso, sino que también veréis otras cositas interesantes, como fotos de la nueva modelo de Lara Croft.

30 Big in Japan

Capcom ya está preparando una nueva aventura súper original para PS2, «Okami», y Christophe Kagotani os trae toda la información. Además en su columna os cuenta lo que se cuece en Japón.

43 Preestreno

En esta sección os adelantamos los mejores juegos que van a llegar a nuestras consolas durante los próximos meses. En este número preparáos para alucinar con el regreso de Solid Snake, los mutantes de la Patrulla X o el misterioso agente 47.

75 Novedades

No os podéis quejar, porque este mes han aparecido un montón de juegazos para todos los gustos, incluyendo el esperadísimo retorno de Lara Croft y Samus Aran, dos súper mujeres.

PREESTRENO

Se acerca Hitman Blood Money

El matón más temido de PS2 y Xbox está planeando dar su próximo golpe dentro de un mes, pero nosotros ya sabemos lo que está tramando...

PÁGINA 44

NOVEDAD

¡Regresa Tomb Raider!

Lara reaparece con una aventura hecha a su medida. Lee el análisis de las versiones de PS2 y Xbox en la página 76, y la de Xbox 360 en la página 110.

PÁGINA 76

TODOS LOS JUEGOS

i am what i am
¿Qué quiere decir
exactamente
"ser normal"?
-Lobezno
RbK
MARVEL

"Jugaba en el Madrid cuando
me dieron mi primer beso

Jugaba en el Madrid
cuando me saqué
el carnet de conducir.

Irme de este club sería como
si me cortaran un brazo."

\- Iker Casillas

i am
what
i am

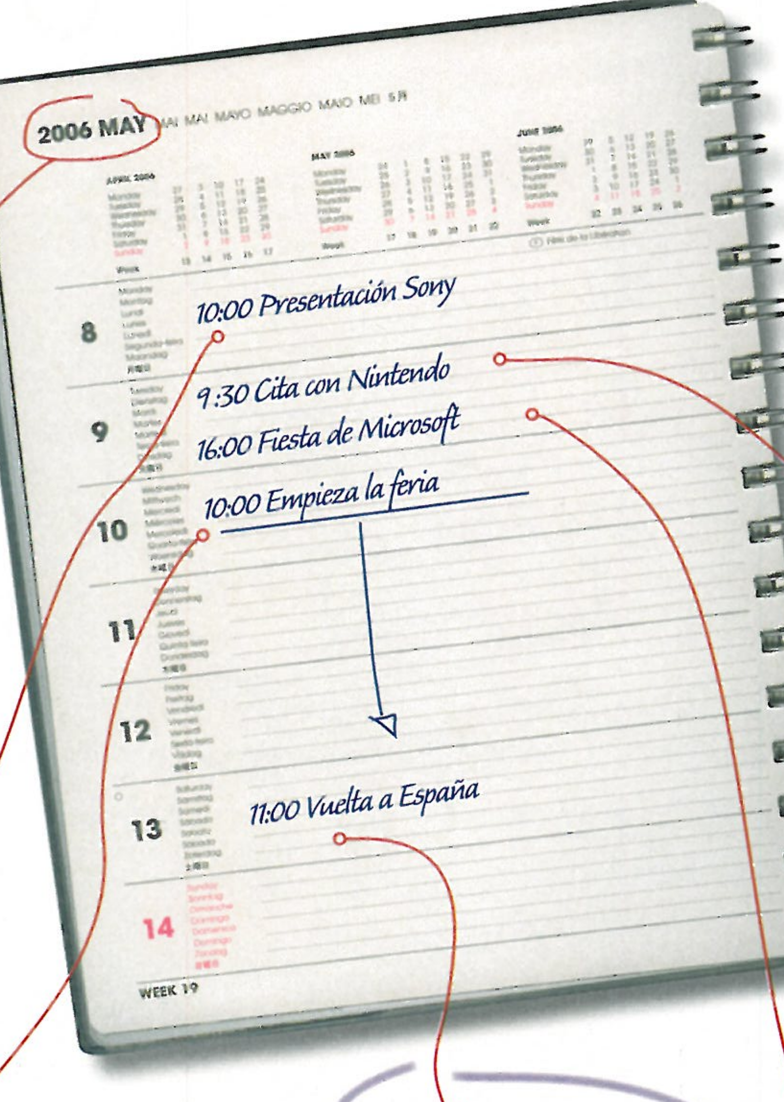
RbK

NOS VAMOS A LA FERIA DE LOS VIDEOJUEGOS

Una agenda para el próximo E3

Ya tenemos hechas las maletas: el bronceador, un montón de bolígrafos para tomar notas, un buen bocadillo de jamón... ¡Estamos listos para marcharnos al E3! Y para que veáis todo lo que nos espera, hemos preparado una agenda con las citas imprescindibles.

¡¡Llegamos a Los Ángeles!! Lo primero es pasear por la playa para ponerse morenitos, comer una hamburguesa ¡y recordar nuestro inglés!

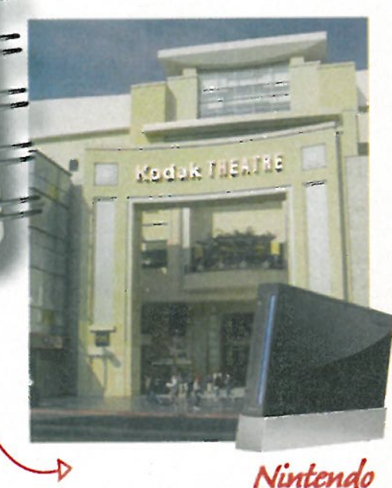


Sony quiere que PS3 tenga un estreno de cine, y por eso nos presenta sus juegos en su estudio del centro de la ciudad. ¿Veremos alguna estrella?

¡¡Comienza el espectáculo!! Bienvenidos a la feria de videojuegos más grande del mundo, en la que se mostrarán todas las novedades del año.

Volvemos a casa Pero con las maletas llenas de juegos y unas enormes ojeras por haber "soportado" las fiestas y presentaciones.

Microsoft nos ha invitado a una fiesta en el Teatro Chino. Habrá comida, bebida y las últimas novedades jugables para Xbox 360.



Nintendo Por fin jugaremos a Revolution, en la presentación del Kodak Theatre, donde en los últimos años se entregan los Oscar.

Este será el año de...

LAS CHICAS "TAPADAS"

→AZAFATAS "LIGHT"
Desde que se hizo pública la nueva normativa sobre "corrección en el vestir" de las azafatas, mucho nos tememos que pasaremos del ejemplo de la izquierda a los prácticos modelitos que lucen estas chicas de la derecha.

LOS REDISEÑOS

←DS LITE
Será mejor que os vayáis acostumbrando al nuevo diseño, más compacto, de esta popular consola portátil.

→NUEVA PSP
Se rumorea que podría aparecer una nueva versión de la consola. GPS integrado, memoria extra, un segundo stick... ¿apuestas?

LA REVOLUCIÓN

←SHIGERU MIYAMOTO
Ya hemos visto cómo será la consola, pero nos morimos de ganas por jugar con el mando a distancia de Nintendo Revolution (si es que ese es su nombre definitivo). Este año Miyamoto encabezará la revolución de los juegos.

LOS REGRESOS

←LARA CROFT
Después de comprobar el éxito de «Tomb Raider Legend» no nos extrañaría que esta chica repitiese en PS2 y Xbox.

→SOLID SNAKE
Aunque los años no pasan en balde para este agente secreto, su estreno en PS3 va a convertirse en todo un acontecimiento.

←JEFE MAESTRO
Una de las apariciones "estelares" de la feria será el regreso de este marine espacial protagonizando «Halo 3» en Xbox 360.

SUBEN

▲ **FINAL FANTASY XI,** el esperado juego de rol online, que finalmente será distribuido en nuestro país por Ubisoft, aunque sólo en su versión para Xbox 360.

▲ **XBOX 360,** que recibe este mes juegazos de la talla de «Ghost Recon» o «Tomb Raider» y además muy pronto contará con joyas como «Gears of war».

▲ **EL MANGA,** gracias al lanzamiento de un nuevo «Dragon Ball» en PSP y al anuncio de nuevos títulos basados en "Naruto" y en "Los Caballeros del Zodiaco".

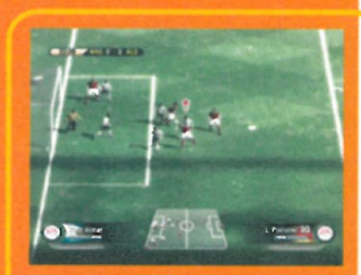
▲ **GUITAR HERO** se ha convertido en el juego revelación de este mes. Aquí en la redacción hacemos cola para jugar con este "simulador de rockero".

BAJAN

▼ **ROCKSTAR,** que todavía no ha confirmado su presencia en el próximo E3 de Los Angeles. ¿Significará eso que nos quedaremos sin ver un nuevo «GTA»?

▼ **PARAMOUNT Y UNIVERSAL,** que pronto dejarán de producir películas en formato UMD para poder disfrutarlas en nuestra PSP.

▼ **EL PRECIO DE PS3,** que según el presidente de Sony Computer Francia, podría estar entre los 500 y 600 euros, al alcance de muy pocos jugones.



▼ **MUNDIAL FIFA 2006** en Xbox 360, que no alcanza la calidad exigible a un juego oficial de un evento tan importante como los mundiales de fútbol.

VIÑETA CONSOLERA

POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:
■ Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
Indicando en el sobre: El Sensor
■ sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
■ ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

MOLA

Echarse unas partiditas a «Burnout Revenge» y luego irse a hacer unas clases prácticas al autoescuela.

Pues como te dediques a chocar el coche por ahí, te vas a aburrir esperando a que te den el carné...

Que un amigo venga a tu casa, se olvide el «Shadow of the Colossus» y no te lo pida.

¡Qué gracia! Íbamos a publicar otra que decía "Que me deje el «Shadow» en casa de un amigo y me lleve su PSP".

El material con que hacéis las nuevas portadas de Hobby Consolas. ¡Me paso todo el día tocándolas!

Ya, sobre todo teniendo en cuenta quiénes salían en las dos portadas anteriores, ¿eh?

Que por fin llegue el buen tiempo y las vacaciones, y pronto tendré tiempo de sobra para dedicarlo a jugar.

Pero acuérdate que no puedes bañarte con la DS o la PSP, que luego pasa lo que pasa.

Aprender a operar gracias al simulador «Trauma Center». ¡Mola mucho!

¡Solo esperamos que esta aportación no la haya enviado un estudiante de medicina!

El nuevo diseño de Lara, que me pone tan "contento" o más que la modelo real.

Pues aquí algunos se han hecho fotos con la modelo... ¡y te aseguro que han vuelto algo más que "contentos"!

Que ya estamos a punto de ver las novedades del E3.

¡Pero si va a ser un desastre! Como de verdad no haya chicas, andaremos perdidos...

Que en Japón saquen un aparato para hacer fotos con PSP. ¡Así pueden sacar fotos a las chicas haciendo como que están jugando con la portátil!

Siempre y cuando lo que se te ponga enfrente no sea un luchador de sumo... ¡Menuda situación sería!

NO MOLA

Que mi hermano se haya cargado el router de Internet, y no pueda jugar a «Mario Kart DS» contra japoneses.

Calla, que con el vicio que tienen por allí, así al menos ganarás algunas partidas.

Que mi hermano me va a comprar el «Mario & Luigi» de DS, pero todos los días se echa la siesta y se levanta cuando han cerrado la tienda.

¡Pues menudas siestas se echa tu hermano! ¿Ya has probado con un cubo de agua?

Tener el juego «GTA: San Andreas», pero tener que jugarlo a escondidas porque es para mayores de edad.

Luego los padres se quejan... ¿Y no te gustaría más un juego de la "Barbie", majete?

Tener una preciosa PS2 y el juego de «El Padrino», y no poder jugar por haber sacado malas notas. ¡Ahora entiendo a los que dejan de fumar!

Pues si ahora tienes "el mono", juega a «King Kong».

Que venga Karima Adebibe a visitar un centro comercial de mi ciudad... ¡y me lo pierda por culpa de las clases!

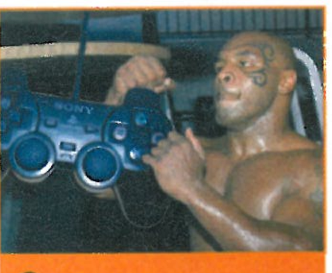
Seguro que lo hizo a conciencia la chica, para evitaros la "impresión"

Que los *chinos* se lleven todo en sus producciones y nosotros los españoles por el súper «Torrente 3» no nos den ni las gracias.

Los, ejem, JAPONESES se llevan los premios porque hacen juegos geniales.

Que mis padres se gasten 500 euros en una excursión, pero no me compren una DS.

Quizá van a un Centro Mail...



Que los mandos de PlayStation 2 se me suelen romper cada poco tiempo, con dos golpecillos de nada...

Señor Tyson, ya le hemos dicho muchas veces que el mando no sirve como "punching ball"...

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Os gustan los rediseños de portátiles?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Pues sí, ya que siempre son para mejor y hacen madurar a la consola. Esto es algo que ya ha pasado con N-Gage, con Game Boy desde sus inicios y ahora pasa con Nintendo DS; a saber qué pasará con PSP.
Jofre Palau

■ No, yo creo que si tienes la portátil normal, no merece la pena, por muchas novedades que traiga, comprarse la rediseñada. Ahora bien, si no tienes la versión normal, aprovecha esa oportunidad.
Manuel Huedo

■ Claro que me gusta, lo que no está bien es que lo hagan poco después de haber sacado la portátil original. Me refiero

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE ▸▸

LEO MESSI, LA ESTRELLA DEL BARCA, ES EL GRAN FICHAJE DE MICROSOFT

El astro del Barça (¡y lector de Hobby Consolas!) ha sido el jugador escogido por Microsoft para ser la imagen del torneo Xbox Cup. Este consistirá en un mundial virtual jugando al título de Xbox 360 «Copa Mundial de la FIFA 2006», en la que participarán los mejores jugones. ¡Entrad en la web **www.xboxcup.com** para enteraros de todo!

Lo que dice la prensa...

El País, Suplemento Ciberpaís, 23 de marzo

"Miyamoto ha recibido recientemente en París el título de Caballero de las Artes y las Letras. Esta es la primera vez que en Europa se reconoce el ocio interactivo como un producto cultural."

HC: Y luego Kojima dice que los juegos no son arte...

Diario de Sevilla, Sección Internet, 4 de abril

"Durante la presentación de «Tomb Raider: Legend», la modelo Karima Adebibe comentó que lo que más problemas le dio al aprender a hacer el papel de Lara Croft fue pilotar la moto, ya que el primer día de clases se estrelló contra una pared."

HC: Bueno, ella dijo que tuvo un pequeño percance...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Os gusta que Lara haya vuelto a sus orígenes?

La saga «Tomb Raider» ha vuelto a sus raíces, pero también podría haber explorado nuevas fórmulas de juego. ¿Vosotros qué pensáis?

Sí

Sergio Martín
Redactor de Hobby Consolas

Es justo lo que la serie necesitaba

Mira Rober, soy el primero que piensa que los juegos deben ir evolucionando y que los desarrolladores deben apostar siempre por la originalidad, pero cuando se trata de series tan populares como «Tomb Raider», en cada nueva entrega tienen que mantenerse una serie de elementos y valores seguros que son los que representan el espíritu de cada saga. En este caso, la exploración y la resolución de puzzles son la razón de ser de Lara, y en mi opinión los chicos de Crystal Dynamics han acertado de pleno recuperando la mecánica de juego de las primeras partes de «Tomb Raider» e incorporando pequeñas novedades. Para innovar de verdad es mejor crear una nueva saga partiendo de cero.

La innovación es siempre necesaria, ahora más que nunca, pero las sagas clásicas deben conservar siempre sus principales señas de identidad para seguir siendo reconocibles.

No

Roberto Ajenjo
Colaborador de Hobby Consolas

¿Hemos vuelto a estancarnos?

Si esta saga cometió un error, fue la de estancarse en un sistema que, si bien en un principio era revolucionario, acabó siendo explotado hasta la saciedad. Eso acabó provocando que, cuando Lara llegó a PS2, se nos asegurara que se iba a innovar, que todo sería fresco y nuevo, pero al final el juego no tuvo éxito. ¿El error fue el intentar innovar? Rotundamente no. Sencillamente, las prisas o la presión hicieron que el juego no ofreciera la calidad deseada. Pero el camino a seguir era ese: llevar a Lara a nuevos sitios, nuevos retos, nuevos sistemas. Justo como está haciendo la saga «Resident Evil» (menudo ejemplo, ¿eh, Martín?). Si Lara vuelve a lo mismo de siempre, volveremos a cansarnos.

No podemos aferrarnos a conceptos ya anticuados sólo para asegurar que una saga clásica siga teniendo éxito. Lara siempre tendrá tirón, pero si no la renovamos, acabará por aburrirnos.

Y tú ¿qué opinas?

a GBA, que me la compré unas Navidades, y para mi sorpresa, tres meses después sacaron la GBA SP con pantalla retroiluminada. ¡Menuda gracia me hizo! Eso sí, hay que reconocer que los rediseños en sí son positivos, al igual que hicieron con PSone y PSTwo, más delgadas más cómodas para jugar.
Héctor Molina

■ Las nuevas portátiles rediseñadas, como pueden ser Nintendo DS Lite y GB Micro, son como pequeños lujos, o "pijadas". Otros casos, como el de N-Gage QD, son más para arreglar otros errores.
e-mail anónimo.

■ Me parecen una tomadura de pelo. ¿Por qué sacan las portátiles si no están seguros de que están bien hechas? Da la impresión de que las lanzan al mercado lo antes posible, y luego siguen mirando a ver qué pueden hacer para mejorarla. ¿Por qué no se esperan? ¿Por qué pagar más?
Raúl Peláez

EL MES QUE VIENE: ¿OS GUSTAN LOS JUEGOS TIPO BRAIN TRAINING?

Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Alejandro Carrió, Daniel Pérez, Alberto Martí, Pablo Sáinz, Jorge Blanco, Jofre Palay, Agustín Ramos, Manuel Huedo, Alejandro Laborda y Antonio Aguilar.

ESTÁIS A PUNTO DE PERDEROS

Fanta VILLAGE

Rápido, sólo tienes hasta el 15 de Junio para encontrar **3 amigos**, y unirte a un montón más, para pasar **7 días** de auténtica locura en una isla de **Cabo Verde**.

Más información en el **902 945 100** y en **www.fanta.es**

Podrás ganar uno de los 30 premios. Consulta envases promocionales. Promoción válida del 1 de Marzo al 15 de Junio de 2006. Participantes y acompañantes tienen que tener entre 16 y 35 años, y no podrán haber sido acompañantes ni ganadores de Fanta Fun & Wave 2005. Bases depositadas ante notario.

Fanta

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE MARZO — DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	The E. Scrolls IV: Oblivion	(360)	-	1
2	FIFA Street 2	(PS2)	-	1
3	Ghost Recon: Adv. W.	(360)	-	1
4	Resident Evil 4	(PS2)	-	1
5	El Padrino	(PS2)	-	1
6	Commandos Strike Force	(PS2)	-	1
7	Pro Evolution Soccer 5	(PS2)	5	6
8	GTA: San Andreas (Plat.)	(PS2)	3	3
9	FIFA Street (Platinum)	(PS2)	9	4
10	GTA: Liberty City Stories	(PSP)	4	4

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION
Cuando un título aporta la impresionante calidad de este, no resulta extraño que sobrepase a los habituales "pesos pesados". ¡Es el primer juego de Xbox 360 en llegar a lo más alto!

FIFA STREET 2
La fiebre por el Mundial ya se ha desatado en nuestro país, sobre todo con la salida de este estupendo arcade repleto de estrellas del fútbol y unos regates de ensueño.

ANIMAL CROSSING WILD WORLD
Las conversiones de juegos de GC a la nueva portátil de Nintendo están teniendo mucho éxito entre sus usuarios, y más si son así de originales.

Por consolas

PS2
1 FIFA Street 2
2 Resident Evil 4
3 El Padrino
4 Commandos S. Force
5 Pro Evolution Soccer 5

PSP
1 GTA: Liberty City Stories
2 Pro Evolution Soccer 5
3 FIFA Street 2
4 F1 Grand Prix
5 Street Fighter Alpha 3

GAMECUBE
1 FIFA Street 2
2 Pokemon XD: T. Oscura
3 Winnie the Pooh
4 Mario Party 7 + Micróf.
5 Sonic Riders

XBOX
1 Pro Evolution Soccer 4
2 GTA San Andreas
3 Moto GP U.R.T. 3
4 Splinter Cell: CT (Clas.)
5 Pro Evolution Soccer 5

NDS
1 Animal Crossing: W.W.
2 Resident Evil: Deadly S.
3 Mario Kart DS
4 Los Sims 2
5 Dragon Ball Z: S.W. 2

GB ADVANCE
1 Pokémon Esmeralda
2 B. Nemo + B.N: La av.
3 Sonic Pinball+Sonic B.
4 Dragon Ball Z
5 Tales of Phantasia

N•GAGE
1 Sonic N + Rayman 3
2 Splinter Cell: CT
3 Tony Hawk + T. Raider
4 Colin McRae Rally 2005
5 Atari Master Pieces V. 1

XBOX 360
1 The Elder S. IV: Oblivion
2 Ghost Recon: Adv. W.
3 Fight Night Round 3
4 Call of Duty 2
5 Burnout Revenge

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 13 al 19 de marzo — Datos cedidos por MagicBox

1 Final Fantasy XII (PS2)
2 Doubutsu no Mori DS. Animal Crossing... (NDS)
3 Kahashima...: Motto Nouo K. Otona DS (NDS)
4 Eigoga Nigatena Otona no DS Training... (NDS)
5 Kahashima... no Nouo K. O. DS Training (NDS)
6 Sengoku Musou 2 (PS2)
7 Mario Kart DS (NDS)
8 Seiken Densetsu DS: Children of Mana (NDS)
9 Guitear Freaks V & Drum Mania V (PS2)
10 Chou-Gekijou-Ban Keroro Gunsou... (NDS)

FINAL FANTASY XII
Los nipones tienen la suerte de disponer ya de la duodécima entrega de esta saga, que ha provocado las colas más largas que se recuerdan en las tiendas del país.

En EE.UU.

Del 4 al 11 de marzo — Datos cedidos por Gamespot

1 Black (PS2)
2 Black (XBOX)
3 Fight Night Round 3 (PS2)
4 Need for Speed Most Wanted (PS2)
5 Fight Night Round 3 (XBOX)
6 25 to Life (PS2)
7 Tom Clancy's Ghost Recon 2 Summit... (XBOX)
8 Star Wars: Battlefront II (PS2)
9 Tom Clancy's Ghost Recon Advanced... (XBOX)
10 Need for Speed Most Wanted (XBOX)

BLACK
Este sorprendente shoot'em up subjetivo ha cautivado a los consoleros del otro lado del Atlántico. Está arrasando tanto en PS2 como en Xbox.

En Gran Bretaña

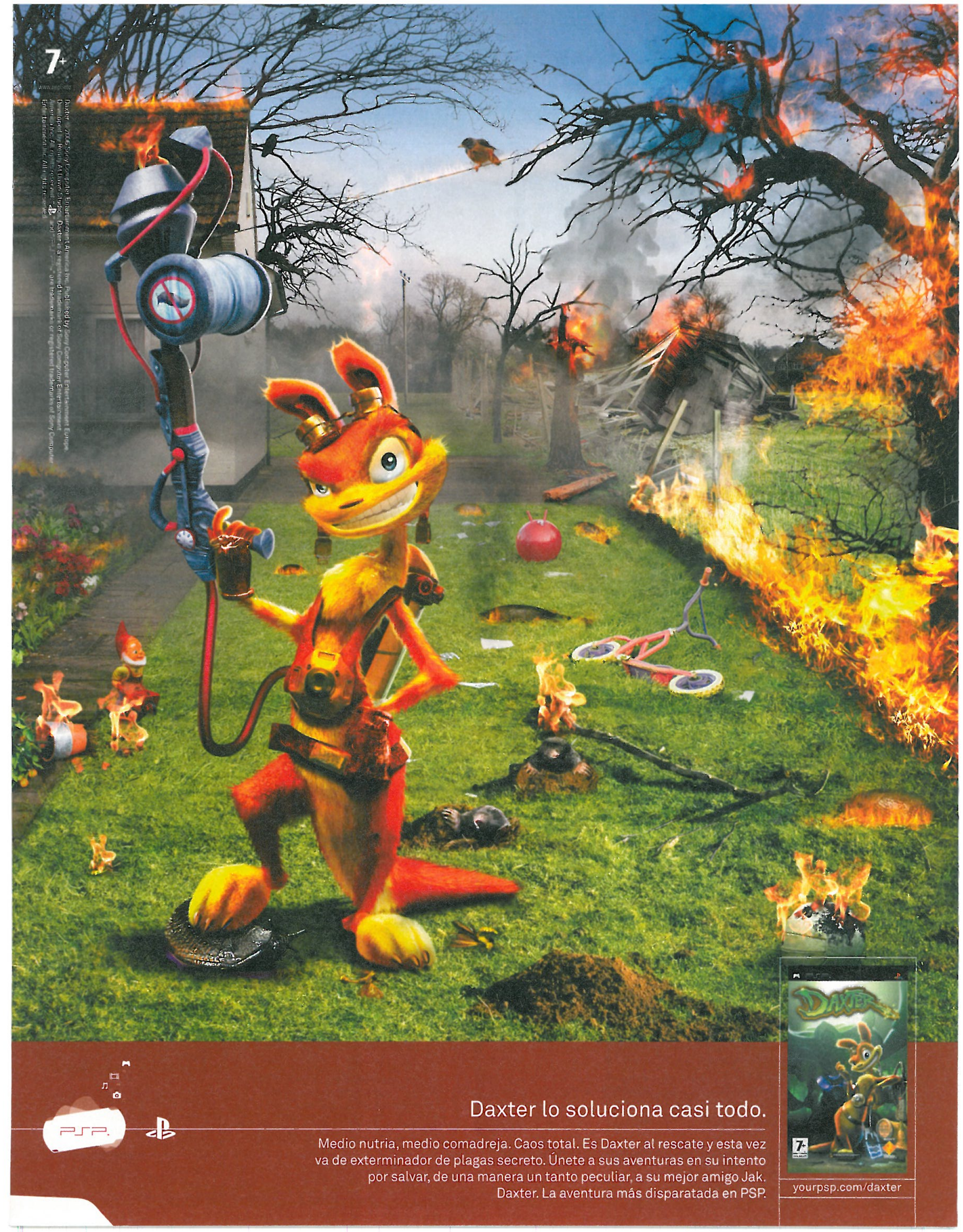
Del 13 al 19 marzo — Datos cedidos por ELSPA

1 FIFA Street 2 (PS2, XBOX, GC)
2 Fight Night Round 3 (PS2, XBOX)
3 Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced (XBOX)
4 Buzz! The BIG Quiz (PS2)
5 24: The Game (PS2, XBOX)
6 Black (PS2, XBOX)
7 The Sims 2: Open For Business (PS2, XB, GC)
8 Driver: Parallel Lines (PS2, XBOX)
9 Burnout Revenge (PS2, XBOX)
10 TOCA Race Driver 3 (PS2, XBOX)

FIFA STREET 2
Los usuarios británicos tienen que conformarse con ver la magia de Ronaldinho, Robinho y Zidane en este, por otra parte, estupendo arcade de regates futboleros.

La cifra

2.000.000 DE UNIDADES DE «FFXII» SE HAN VENDIDO EN JAPÓN DESPUÉS DE SÓLO UN MES A LA VENTA.



7+
Daxter lo soluciona casi todo.
Medio nutria, medio comadreja. Caos total. Es Daxter al rescate y esta vez va de exterminador de plagas secreto. Únete a sus aventuras en su intento por salvar, de una manera un tanto peculiar, a su mejor amigo Jak. Daxter. La aventura más disparatada en PSP.
PSP
Daxter
yourpsp.com/daxter

PRESENTACIÓN–PS2, XBOX, PSP

El rey del crimen llega a las consolas

Nos fuimos Marbella a la presentación mundial de «Scarface», el próximo juego de mafiosos que estará inspirado en la famosa película "El precio del poder".

TENDREMOS LIBERTAD para crear un imperio criminal en la ciudad de Miami.

TONY MONTANA, el mafioso de origen cubano a quien Al Pacino interpretaba en "El precio del poder", tendrá que recuperar el control de las calles de Miami en esta ambiciosa aventura para PS2, Xbox y PSP.

¿Os acordáis de Tony Montana? El protagonista de la película "El Precio del Poder" empezó siendo un matón de poca monta, y al final terminó convirtiéndose en uno de los criminales más poderosos de todo Miami. Pues bien, ahora va a intentar repetir su hazaña, pero en un juego de consola que se asentará sobre las bases de «GTA»: total libertad para movernos por la ciudad, cientos de vehículos a nuestra disposición y acción, mucha acción. Las principal novedad de este desarrollo estará en la importancia de nuestra imagen: Tony (que tendrá el rostro de Al Pacino) tendrá que ir consiguiendo respeto a medida que avanzamos, ¿y cómo lo conseguiremos? Pues comprándonos los muebles más extravagantes, los coches más caros y, por supuesto, rodeándonos de las chicas más atractivas.

La estrategia también jugará un papel importante en «Scarface» ya que tendremos que disputarnos el territorio con otros criminales, como si se tratase de una partida de Risk, e incluso tendremos que usar la intimidación y el diálogo (con más de 240 personajes secundarios) para mantener el orden en nuestro territorio. De momento, el lanzamiento de «Scarface. The World is Yours» está previsto para finales de año en PS2, Xbox y PSP.

PACK DE CONSOLA–PSP

Portátil para todos

Ya podéis comprar PSP por 199 €. ¿O preferís una nueva PSP blanca?

Sony acaba de poner a la venta un nuevo pack de PSP, llamado Base Model (incluye sólo la consola, un adaptador AC y la batería) por 199 €. Pero, además, los más sibaritas pueden echarle el ojo a la PSP de color blanco, que Sony también ha decidido traer España. Saldrá el 15 de mayo en el clásico Value Pack (con funda, Memory Card, etc.), por 259 €.

NOTICIAS BREVES

LA PORTÁTIL PISTOLERA

Activision ha confirmado la conversión de «Gun», su reciente juego de acción ambientado en el Oeste americano, a la portátil de Sony. La fecha de salida es noviembre, y tendrá nuevas misiones y modos multijugador específicos de PSP.

LA MASCOTA INMORTAL

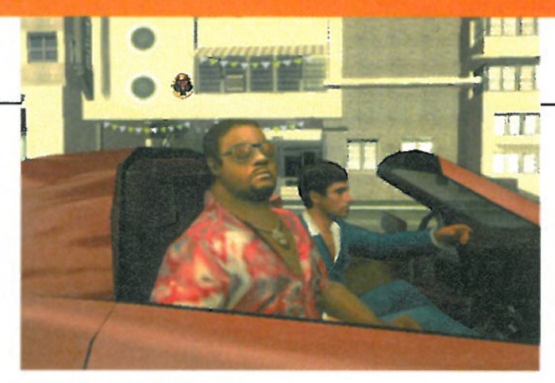
Ubisoft acaba de anunciar que estas Navidades lanzará al mercado la cuarta entrega de la saga «Rayman», de la que aún no se conocen datos, pero que saldrá para todas las consolas actuales.

EL REY DEL FÚTBOL

Tras el éxito de las dos anteriores convocatorias, Konami ha organizado este año un nuevo torneo llamado PESLIGA 2006, en el que todos los fans de «Pro Evolution 5» podréis demostrar si sois o no los mejores de España. Para participar, entrad en **www.pesliga.es**.

UN JUEGO FIRMADO POR EL STEVEN SPIELBERG

El famoso director de cine ha firmado un acuerdo con EA para realizar varios



PODREMOS CONDUCIR más de 100 vehículos (incluidas 30 lanchas motoras) e incluso pilotar un hidroavión.

EL VESTUARIO DE TONY será exactamente el mismo que pudimos ver en la mítica película de Brian de Palma.

A MEDIDA QUE AVANCEMOS podremos comprar nuevas ropas y muebles más caros para nuestra mansión.

LOS ESCENARIOS DEL JUEGO recrearán la ciudad de Miami en los años 80, una plantación en Bolivia y un pequeño pueblo de las Bahamas. Podremos trasladarnos de una localización a otra con total libertad.

UNA FIESTA DE PELÍCULA: La presentación fue en un lujoso hotel de Marbella. Allí David pudo probar el juego, viajar en limusina y, como veis, disfrutar de la mejor compañía.

juegos, y se ha filtrado que el primero de ellos podría estar ambientado en la II Guerra Mundial, un tema al que este cineasta ha recurrido en varias de sus pelis. ¡Pronto veremos de qué se trata!

ACCIÓN AL VOLANTE

Virgin Play ha anunciado el próximo lanzamiento, tanto en PS2 como en PSP, del juego «Final Armada», un título de acción con vehículos en el que tomaremos el control de "un carro de combate híbrido transformable de destrucción masiva" (¡ahí queda eso!). Este juego, que hará hincapié tanto en los disparos como en la exploración, verá la luz en el mes de noviembre.

EL BOSQUE CONSOLERO

La primera película de animación de Sony Pictures se llamará "Colegas en el Bosque", estará protagonizada por varios animales y se ambientará en los bosques norteamericanos. Pues bien, gracias al acuerdo que Ubisoft ha firmado recientemente con la productora americana, la peli va a disponer también de su propia versión en todas las consolas actuales. Tiene prevista su salida en noviembre.

UNA FIEBRE QUE DURA YA DIEZ AÑOS

Desde el pasado mes de febrero las oficinas de Nintendo están de celebración, y es que en esas fechas se cumplieron nada menos que 10 años desde que dio comienzo el fenómeno «Pokémon». ¡Y parece que fue ayer! Lo mejor de todo es que este aniversario será celebrado trayendo a Europa en mayo una nueva entrega de la saga, un puzzle llamado «Pokémon Link!».

ANUNCIO – TODAS LAS CONSOLAS

Las consolas se alían con el mejor anime

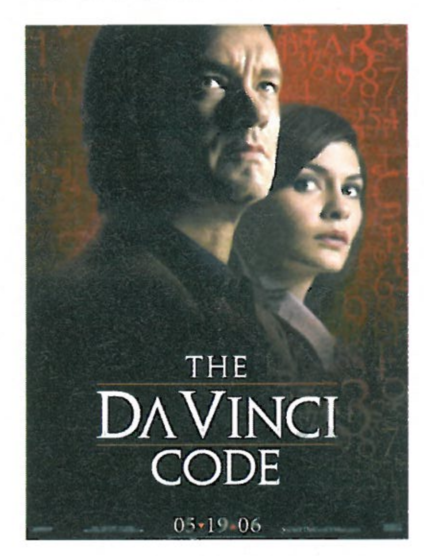
Los videojuegos de "Naruto" por fin llegarán a nuestro país.

Los aficionados al anime "Naruto" llevan meses pidiendo que lleguen a España los juegos de este manga, y al final ha sido Ubisoft quien ha firmado un acuerdo con TV Tokio y Shueisha (revista creadora del manga original), para lanzar juegos para todas las consolas a partir del año que viene.

PRÓXIMO LANZAMIENTO – PS2, XBOX, GC

El misterio del código secreto

El mes que viene podremos experimentar la intriga de una de las novelas de más éxito de los últimos años: «El Código Da Vinci».



El próximo 19 de mayo los actores Tom Hanks y Audrey Tatou ("Amélie") estrenarán una de las películas más esperadas de este año: "El Código Da Vinci". Pues bien, como sabéis, el mismo día del estreno los consoleros encontraremos también a la venta en PS2, Xbox y GC el juego basado en el libro y, por supuesto, en la peli. Será una aventura en la que tendremos que explorar unos espectaculares escenarios (algunos tan famosos como el Museo del Louvre o la Abadía de Westminster), investigar pistas, resolver puzzles y hasta luchar cuerpo a cuerpo para desvelar una oscura conspiración relacionada con las obras de Leonardo. ¡El mes que viene lo encontraréis en Hobby Consolas!

EL ENIGMA oculto en las obras de Da Vinci acabará teniendo tintes colosales.

LOS ESCENARIOS serán impresionantes, y su exploración será vital para la aventura.

ANUNCIO–XBOX 360

La fantasía se conecta en España

Sorpresa: ¡«Final Fantasy XI» ya está disponible en nuestro país!

Los chicos de Ubisoft se han aliado con Square-Enix para distribuir en Europa (¡incluida España!) la primera entrega online de la saga «Final Fantasy». ¡Y ha salido el 21 de abril! Así, los poseedores de una Xbox 360 disfrutarán de un RPG online con un mundo persistente (más de 100 áreas) por explorar, y que en esta versión incluye todas las expansiones que han aparecido en PC y PS2 en Japón, así como diversas mejoras gráficas. Además, las tres versiones del juego serán 100% compatibles, por lo que podemos jugar online con todo tipo de usuarios de todo el mundo. El mes que viene veréis nuestro análisis.

ESTA VERSIÓN trae 3 actualizaciones del juego original, y opciones nuevas.

HAY VARIAS RAZAS, con trabajos y habilidades posibles para aprender.

INTERNET ONLINE

Haz una prueba con Lara Croft

Si tenéis una Xbox 360 y os apetece echar un vistazo a la nueva aventura de la señorita Croft, entrad en el apartado Bazar de Xbox Live!, y podréis descargaros de forma gratuita una demo jugable de «Tomb Raider: Legend», junto a un trailer exclusivo e imágenes para vuestra consola.

Revolution tendrá futuro y pasado

Sega y Hudson han anunciado que van a permitir descargar en la consola Revolution más de mil juegos clásicos procedentes de las consolas de 16 bits Mega Drive y Turbografx. ¡Será como volver a los 90!

Casi 360 torneos

Microsoft ha organizado un torneo para usuarios del servicio online de Xbox 360 con el juego «Project Gotham 3». La inscripción es en Xbox Live!, y en él podéis ganar un viaje a Italia, una consola y una chaqueta de Xbox 360.

Un servicio online con mucho ritmo

Microsoft ha llegado a un acuerdo con Epic Records, por el cual estarán disponibles en Xbox Live! diversos contenidos musicales, como vídeos, concursos musicales, y descargas de música de esta compañía.

Cuentos en la red

El nuevo RPG para DS, «Tales of the Tempest», incluirá un modo multijugador que permitirá a 4 jugadores participar en partidas online simultáneas bajo conexión wireless.

Un torneo de batallas en la red

Nokia ha organizado un torneo online para N•Gage con el juego «Pathway to Glory: Ikusa Islands». Si queréis inscribiros, entrad en la web **http://arena.n-gage.com**.

WEB DE MODA

http://corral.elrellano.com

Esto sí que es bueno: preparaos para ver una excelente vídeo-parodia de «Metal Gear Solid 3», con actores reales, efectos, gráficos por ordenador... ¡y un humor tronchante!

Otras webs recomendadas:

- www.techeblog.com/index.php/tech-gadget/coolest-nes-mods-everzackkim.blogspot.com
- www.dragonquest.eu.com/espanol/index.htm

¡Siempre la misma historia! ¡Todos los días lo mismo!

Me dicen lo que tengo que tomar, que ponerme, con quién salir y a que hora llegar.

¡Ya basta, QUIERO ALGO DISTINTO!

Por fin tienes algo nuevo. ZUMOSOL activo,

con zumo de naranja y proteínas de huevo.

¡¡EL SABOR QUE SE SALE!!

¿Sabes cuándo...?

ha dejado de fabricarse oficialmente PSOne?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

en voz baja

por javier abad

Hola chicos, ¡qué bien os veo! Se nota que habéis cargado las pilas en Semana Santa. Y os va a hacer falta, porque los rumores que me han llegado este mes indican que se avecinan unos meses de lo más movido. En el campo de Nintendo, por ejemplo, corren noticias de que **hay una versión de «Mario Paint» en desarrollo para DS,** y me han hablado también de que **«Spiderman 3» saldrá en Revolution.** ¿Iremos lanzando las telas de araña con el mando?

Cotilleando en casa del "vecino de enfrente", Microsoft, he captado rumores sobre **una tercera entrega de «Banjo-Kazooie» para Xbox 360.** Además, dicen que la compañía de Bill Gates **está pujando fuerte para lograr un «GTA» exclusivo para su consola,** o que al menos lo sea durante un tiempo, como sucedió con «GTA Vice City» en PS2, por ejemplo.

La sede de Square-Enix también es un hervidero de noticias: Tetsuya Nomura, **el productor de «Kingdom Hearts», ha dejado caer que tiene en mente una secuela,** aunque misteriosamente no será «Kingdom Hearts 3». Y apuntad esta bomba: puede que en el E3 que se celebra en mayo **se presente ¡«Final Fantasy XIII»!**

Para terminar, os apunto la posibilidad de que **el próximo «GTA» para PSP sea «Vice City Stories»,** porque Rockstar ha patentado ese título. ¡Nos vemos!

GTA VICE CITY STORIES podría convertirse en la próxima entrega de la saga para PSP.

PRIMEROS DATOS–PLAYSTATION 2

Los japoneses se apuntan a la fiebre de la simulación futbolera

La versión japonesa de «Pro Evolution Soccer 6» ya está lista para salir en Japón. ¡Os adelantamos sus novedades!

Como sabréis, «Winning Eleven» es el nombre de la saga «Pro Evolution» en Japón, y sus entregas suelen salir a la venta en mayo de cada año en aquel país. O sea, que ya toca. Y efectivamente, Konami ha anunciado que la décima entrega de la serie (que corresponde a «Pro Evolution 6» en Europa) saldrá allí el 27 de abril. Además, esta vez la cercanía del Mundial de Alemania le beneficiará, porque la fiebre de fútbol recorrerá todo el planeta. ¿Y cuáles serán sus novedades? Gráficos retocados, animaciones mejoradas para aumentar el realismo, plantillas actualizadas, un modo online potenciado, etc. Además, parece más que probable que aparezcan versiones para Xbox, Xbox 360, PSP y PS3, aunque las fechas no están todavía determinadas.

WINNING ELEVEN 10 podría ser el primer juego de fútbol que permita jugar online a 22 jugadores a la vez.

¡Qué flash!

"Nuestra portátil PSP está echando en falta el contar con alguna mascota o saga destacada, como ocurre con «Mario», «Zelda» o «Halo». En mi opinión, la tarea más importante de Sony ahora mismo es crear una saga emblemática para PSP."

MARK VITELLO, Product Evaluation Manager de Sony USA

ANUNCIO–PS2 Y PSP

Alonso acelera en las consolas

«Fórmula One 06» saldrá a correr desde la pole en julio.

FERNANDO ALONSO, un "vicioso" declarado de los videojuegos, será la gran estrella de «Formula One 06».

EL DOBLAJE ya está en marcha. Alonso comentará 8 circuitos, y Antonio Lobato se encargará del resto.

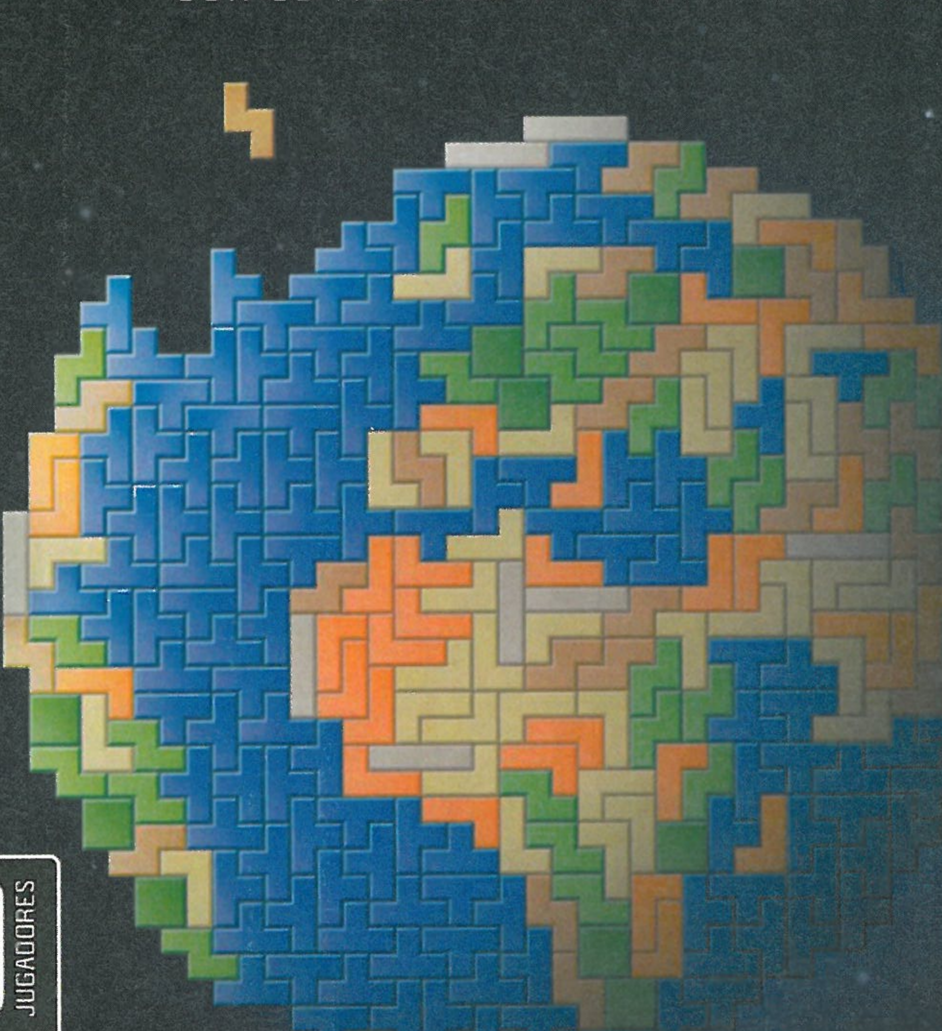
Dicen que es complicado innovar en los juegos de Fórmula 1, pero con la nueva entrega de la saga «Formula One 06», que saldrá a finales de junio o principios de julio para PS2 y PSP, Sony va a demostrar lo contrario. Y es que este nuevo y esperado juego de carreras no sólo incluirá a todos los pilotos, coches, equipos y circuitos reales de esta temporada (Alonso y su R26 incluidos), sino que también añadirá novedades sustanciales. Por ejemplo, será el primer simulador que permita jugar online (a 18 usuarios) sin importar la versión que utilicen, pues serán totalmente compatibles. Además, el propio Fernando Alonso prestará su voz para el doblaje en 8 circuitos, mientras que el resto estará a cargo del conocido periodista de Tele 5 Antonio Lobato. Para rematar, se incluirá un modo con coches clásicos, mejoras técnicas de los bólidos, un modo en el que hacemos el papel de Ingeniero Jefe, y una nueva física mejorada. Así que, ¡abrochaos el cinturón, que llega el circo de la Fórmula 1!

NINTENDO DS

3+
www.pegi.info

TETRIS CON TODO EL MUNDO

CON EL MODO Wi-Fi DE NINTENDO DS



3D

1 CARTUCHO = 10 JUGADORES

PRUEBA EL MODO WI-FI GRATUITO EN LAS ZONAS ADSL WI-FI DE TELEFÓNICA

CONSULTA LOS HOTSPOTS DISPONIBLES EN WWW.NINTENDOWIFI.COM

BRAIN TRAINING | TRAUMA CENTER | ELECTROPLACTON | TETRIS | BRAIN EXERCISE | NINTENDOGS

NUEVO TETRIS PARA NINTENDO DS

Vas a poner en su sitio a gente de otros países. Porque podrás jugar hasta con cuatro jugadores de cualquier parte del mundo, en su modo Wi-Fi, y hasta con 10 contrincantes simultáneamente con un solo cartucho gracias a su modo multijugador inalámbrico. Con el nuevo Tetris para Nintendo DS te vas quedar de una pieza.

Touch! Generations

EL OCIO PENSADO PARA CUALQUIER GENERACIÓN

25 de Mayo
Plaza de Toros - MURCIA
26 de Mayo
Plaza de Toros - VALENCIA
27 de Mayo
Polideportivo Municipal
Campo de Fútbol
SAN VICENTE DEL RASPEIG

GIRA ULTRARUMBA

15 de Junio
Palau Sant Jordi
BARCELONA
29 de Junio
Plaza de Toros "Las Ventas"
MADRID

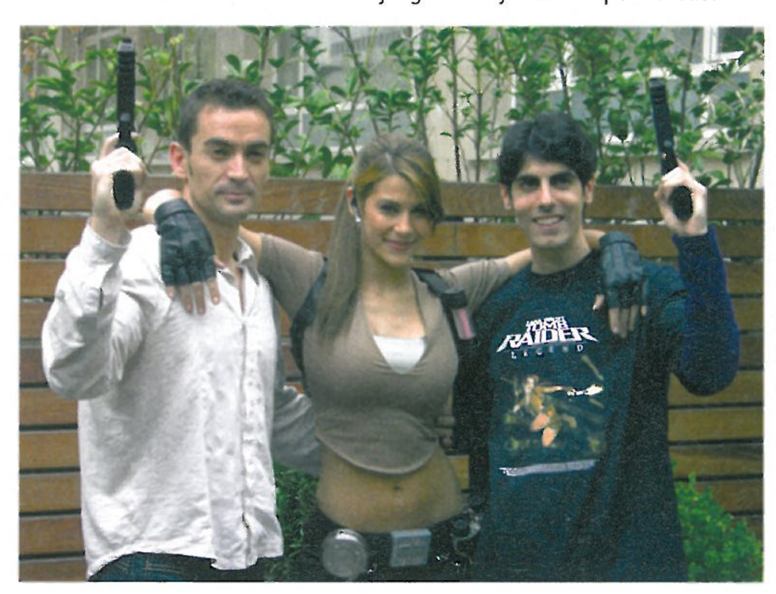
¡El mes pasado!
Desde que salió a la venta a finales de 1994, la consola de Sony no había dejado de producirse en las fábricas japonesas, y su versión reducida, PSone, aún sigue vendiéndose a buen ritmo. ¡Llevan más de 100 millones!

PRESENTACIÓN–MADRID

¡Conocimos a la nueva modelo de Lara Croft!

Karima Adebibe vino a presentar «Tomb Raider», ¡y nosotros estuvimos con ella!

Ya sabéis que siempre que hay una presentación, fiesta o evento consolero, nosotros somos los primeros en apuntarnos. Pero si encima se trata de «Tomb Raider», nos damos de tortas con quien haga falta con tal de acudir. Por eso, cuando Eidos nos informó de que el pasado 30 de marzo iba a celebrar una rueda de prensa en la que estaría presente la nueva modelo que encarna a la señorita Croft, Karima Adebibe, nos pusimos nuestro mejor perfume, salimos disparados para allá... y nos enamoramos de ella. Amigos, ahora que la hemos visto en persona podemos confirmaros que posee las cualidades perfectas para hacer el papel de heroína (y no sólo en lo físico...): ¡menudo arte tiene imitando a Larita en sus poses de acción! En cualquier caso, los chicos de Eidos no se conformaron con montar un "sarao" y mostrar a la modelo, sino que durante estos días de promoción del juego han dado dos noticias: la primera, que además de las versiones del juego conocidas (PS2, Xbox, Xbox 360 y PSP), hay en desarrollo una versión para GC, que saldrá en otoño. Y la segunda, que Lara Croft acaba de recibir el Premio Guiness a la "Heroína Humana de Videojuego de Mayor Éxito". ¡Qué cosas!



MANUEL DEL CAMPO Y SERGIO MARTÍN, director y redactor de la revista, se aferraron a la modelo, ¡y amenazaron con disparar a quien intentara separarlos!

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

FINAL FANTASY XI

LA CONFIRMACIÓN de la llegada a las Xbox 360 españolas de esta entrega de la saga (la primera con juego online) ha sido sin duda la noticia más importante de la lista de lanzamientos durante este mes.

	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
★	Final Fantasy XI	Xbox 360	rol	21 de abril
	Copa Mundial FIFA 2006	PS2, Xbox 360, DS, PSP, GBA	fútbol	26 de abril
	Evolution GT	PS2	velocidad	28 de abril
P	Gran Turismo 4	PS2	velocidad	3 de mayo
★	Trauma Center	NDS	varios	5 de mayo
	X-Men 3 The Movie	PS2, Xbox 360, Xbox, GBA, DS	acción	19 de mayo
	Hitman: Bloody Money	PS2, Xbox	acción	19 de mayo
★	El Código Da Vinci	PS2	aventura	19 de mayo
★	Table Tennis	Xbox 360	deportivo	28 de mayo
	Tourist Trophy	PS2	velocidad	mayo
	Metroid Prime: Hunters	GBA	acción	mayo-junio
	Metal Gear Acid 2	PSP	estrategia	primavera
	Tomb Raider Legend	Xbox 360, PSP	aventura	primavera
	Final Fantasy IV	GBA	rol	2 de junio
	ESDLA: La Batalla por la T. Media	Xbox 360	acción	14 de junio
	Superman	PS2, Xbox 360, DS, PSP	acción	28 de junio
★	Formula One 06	PS2	velocidad	28 de junio
★	New Super Mario Bros.	NDS	plataforma	30 de junio
	Moto GP 06	Xbox 360	velocidad	junio
	SpyHunter Nowhere tu Run	PS2	acción	junio
	Wario Ware Twisted	GBA	varios	junio
	Tekken Dark Resurrection	PSP	lucha	verano
	Syphon Filter Dark Mirror	PSP	acción	verano
	Splinter Cell 4	PS2, Xbox 360, Xbox, GC, PSP	aventura	otoño
	MGS3: Subsistance	PS2	aventura	2006

P Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

NUEVOS JUEGOS–PLAYSTATION 2

¡Que viva la fiesta!

Quedad con vuestros amigos, que con estos juegos la juerga está asegurada.

Sony quiere que os juntéis con los colegas en torno a vuestra PS2, y os propone dos juegos como excusa: acaba de lanzar la segunda entrega de «Buzz», el concurso televisivo, que esta vez incluye preguntas tipo Trivial, y en verano llegará el karaoke «SingStar Rocks», con 30 temas de grupos como El Canto del Loco, Amaral, los Rolling, Nirvana, etc.

SINGSTAR ROCKS "endurecerá" su imagen con grupos como Pereza.

BUZZ EL GRAN RETO incluye preguntas de varios temas totalmente adaptadas.

PREMIOS ESPECIALES–TODAS LAS CONSOLAS

Entrega de los Hobby Premios 2006

La ceremonia, que tuvo lugar en una conocida discoteca madrileña, también sirvió para celebrar el decimoquinto aniversario de Hobby Consolas.

AMALIO GÓMEZ, nuestro Director de Publicaciones, se atrevió a adivinar cómo serán los juegos en 15 años.

MORE Y ANNE IGARTIBURU fueron los maestros de ceremonias de esta divertidísima entrega de premios.

LA AMBIENTACIÓN FUTURISTA fue predominante en una fiesta dedicada a los videojuegos del futuro.

El pasado mes de abril se celebró, en la discoteca Pachá de Madrid, la entrega de los Hobby Premios 2006, los galardones a los mejores videojuegos del año, elegidos por todos los lectores de las revistas de Hobby Press. La ceremonia, que estuvo orquestada por el humorista More y la conocida presentadora Anne Igartiburu, tuvo como tema principal el futuro, ya que este mismo año Hobby Consolas cumple su decimoquinto aniversario (y seguimos como el primer día). Gracias a una espectacular decoración, a los personajes disfrazados y a la imaginación de todos los presentes, pudimos aventurar cómo serían los juegos, las consolas y las revistas dentro de otros quince años. Después de la entrega de premios, que podéis consultar con detalle a continuación, todos los asistentes pudimos disfrutar de una pequeña fiesta en la que se sorteó ¡un coche! y en la que, además, pudimos intercambiar impresiones con los mejores profesionales del sector y pasar un buen rato. Al final, además de llevarnos un estupendo recuerdo y las calabazas que nos dieron unas cuantas azafatas, nos quedamos con la promesa de todas las compañías de que el año que viene van a lanzar más y mejores juegos para hacer la competición más reñida.

CAMPEONES ABSOLUTOS

Aquí hemos destacado a los vencedores en las dos "categorías reinas" de la última edición de los Hobby Premios:

Consola del año: PLAYSTATION 2

ENTREGADO POR Hobby Consolas

CRISTINA INFANTE recogió, en nombre de Sony Computer, el premio a la mejor consola del año, que una vez más fue para PlayStation 2. Manuel del Campo fue el responsable de entregar el premio.

Juego del año: RESIDENT EVIL 4

HUGO VELASCO Y NICOLÁS WEGNEZ, de Electronic Arts y Nintendo respectivamente, se repartieron el premio al mejor juego del año en los dos formatos en que ha aparecido: PlayStation 2 y GameCube.

LOS MEJORES JUEGOS DE 2005

A continuación os presentamos los premios a los mejores juegos de cada formato, escogidos por el conjunto de los lectores de todas las revistas de Hobby Press.

Para Playstation 2

METAL GEAR SOLID 3

MÓNICA CORBELLA, de Konami, quedó así de satisfecha después de recoger el premio al mejor juego de PS2.

Para Xbox

HALF-LIFE 2

FREDERIC HOSTEINS, de Vivendi Universal, sujeta con orgullo el premio al mejor juego de Xbox.

Para GameCube

RESIDENT EVIL 4

NICOLÁS WEGNEZ, de Nintendo, recogió el premio de manos de Juan C. García, director de Nintendo Acción.

Para Xbox 360

CALL OF DUTY 2

EDUARDO LÓPEZ, de Activision, posa junto a nuestro director al recibir el galardón al mejor juego de Xbox 360.

Para PSP

GTA LIBERTY CITY

ANA LAFUENTE tenía esta sonrisa tras ganar el premio al mejor juego de PSP, entregado por Sonia Herranz.

Para Nintendo DS

NINTENDOGS

EL JEFE DE MÁRKETING DE NINTENDO, Nicolás Wegnez, también recogió el premio al mejor juego de DS.

Para Game Boy Advance

POKÉMON ESMERAL.

ERNESTO FERNÁNDEZ sujeta entre sus manos el trofeo al mejor juego para Game Boy Advance.

Para N•Gage

SPLINTER CELL C.T.

SOLANGE CUMMINS, encantada de recibir el premio al mejor juego de N•Gage, de manos de Manuel.

Para teléfonos móviles

MOTO GP 3

DAVID FERNÁNDEZ, product manager de THQ, se mostró muy orgulloso de recibir el premio al mejor juego para móviles otorgado por nuestra revista.

Pero hubo más premiados

Estos fueron los galardones otorgados por nuestras revistas hermanas a los mejores juegos en otras categorías.

PLAYMANÍA

- Juego del año para PlayStation 2: .... **God of War**
- Mejor Shoot´em Up: .... **Call of Duty 2**
- Mejor Juego de Inteligencia: .... **Los Sims 2**
- Mejor Juego de Acción: .... **Devil May Cry 3**
- Mejor Juego de Lucha: .... **Tekken 5**
- Mejor Juego de Velocidad: .... **Gran Turismo 4**
- Mejor Juego de Plataformas: .... **Ratchet Gladiator**
- Mejor Simulador Deportivo: ..... **Pro Evolution Soccer 5**
- Mejor Juego Musical/Minijuegos: .... **Buzz**
- Mejor Aventura de Acción: .... **God of War**
- Mejor Juego de Rol: .... **Suikoden 4**

MICROMANÍA

- Mejor Juego para PC: .... **F.E.A.R.**

COMPUTER HOY JUEGOS

- Mejor Juego para PC: .... **GTA San Andreas**

FRED HOSTEINS, de Vivendi, posa con su premio junto a Paco Delgado, director de Micromanía.

ANA LAFUENTE, recibe de Jose Luis Sanz, redactor jefe de CHJ, otro premio para «GTA».

LOS PREMIOS MÁS ESPECIALES

Además de todos los premios que os acabamos de presentar, hubo otros cinco más que tienen un carácter muy especial por lo que significan. Fueron éstos:

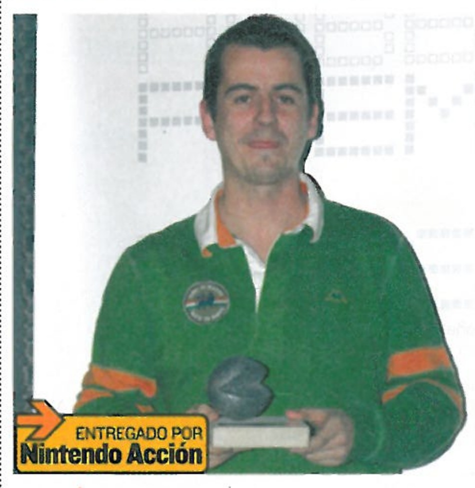
Premio Especial de la Redacción:

SANDRA MELERO

LA ACTUAL BRAND MANAGER DE TAKE TWO fue la ganadora de este merecidísimo premio, en recompensa por su sensacional y brillante trabajo. Y como es su costumbre, se mostró así de sonriente.

Producto revelación:

NINTENDO DS



NICOLÁS WEGNEZ, Jefe de Marketing de Nintendo España, se mostró muy orgulloso tras recoger el premio de la portátil Nintendo DS por convertirse en la consola revelación de la temporada.

Innovación tecnológica:

XBOX 360

OSCAR DEL MORAL, Product Manager de Microsoft, recogió el premio a la Innovación Tecnológica otorgado a Xbox 360, la primera consola de la nueva generación que aparece en el mercado.

Mejor Compañía:

SONY COMPUTER

JORGE HUGUET, Marketing Manager de Sony Computer fue el encargado de tomar el premio a la mejor compañía del año. Y es que está claro que en España PS2 sigue gozando de muchísimo tirón.

Trayectoria Profesional

RAFAEL MARTÍNEZ

EL DIRECTOR COMERCIAL Y DE MARKETING DE NINTENDO recibió de manos de nuestro director de publicaciones, Amalio Gómez, un premio muy especial en reconocimiento a su gran trayectoria en el sector.

Una foto para la historia

1. Paco Delgado, Director De Micromanía. 2. Solange Cummings, Nokia. 3. Manuel Del Campo, Director De Hobby Consolas. 4. Eduardo López, Activision. 5. Javier Rodríguez, Activision. 6. Juan Carlos García, Director de Nintendo Acción. 7. Mónica Revilla, Sony Computer. 8. Juan Jiménez, Sony Computer. 9. Jorge Huguet, Sony Computer. 10. Carmen Lucas, Sony Computer. 11. Jose Carlos García, Sony Computer. 12. Cristina Infante, Sony Computer. 13. David Fernández, THQ. 14. More, Humorista y Presentador. 15. Oscar Del Moral, Microsoft. 16. Sonia Herranz, Directora de PlayManía. 17. Monica Corbella, Konami. 18. Cristina Fernández, Directora Editorial de Micromanía y CHJ. 19. Anne-Sophie Vernhes, Electronic Arts. 20. Antonio López, Electronic Arts. 21. Ernesto Fernández Maquieira, Nintendo. 22. Hugo Velasco, Electronic Arts. 23. Sandra Melero Take 2. 24. Frederic Hosteins, Vivendi Universal. 25. Jose Luis Sanz, Redactor Jefe de Computer Hoy Juegos. 26. Ana Lafuente, Take 2. 27. Antonio Ruiz, Sony Computer. 28. Manuel Diez, Sony Computer. 29. Anne Igartiburu, Presentadora. 30. Nicolás Wegnez, Nintendo España. 31. Amalio Gómez, Director de Publicaciones de Revistas de Videojuegos de Hobby Press. 32. Rafael Martínez, Nintendo.

UNA FIESTA PARA RECORDAR

La preciosa presentadora Anne Igartiburu y el genial humorista More fueron las estrellas que se encargaron de conducir el evento. Su trabajo fue perfecto y nos hicieron pasar un rato divertidísimo.

ANNE IGARTIBURU derrochó encanto en su labor como presentadora de la gala. Por su parte, More amenizó la fiesta de lo lindo con sus chistes, y además protagonizó una actuación memorable, en la que consiguió deshacerse en un tiempo récord de las ataduras de una camisa de fuerza y una cadena metálica.

LAS RISAS Y EL BUEN AMBIENTE reinaron en la fiesta posterior a la entrega de premios. Los disfraces de los animadores eran geniales, ¿a que sí?

ANNE SOPHIE, DE ELECTRONIC ARTS, fue la afortunada ganadora del coche que se sorteó. ¡Felicidades!

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAY2MANÍA

¡Vuelve el mejor rol!

Final Fantasy XII. PlayManía os cuenta antes que nadie cómo es el nuevo «Final Fantasy», la entrega de la saga que acaba de salir en Japón.

Los mejores del rol cara a cara. Pero si no queréis esperar al lanzamiento de «FFXII», probad a disfrutar del rol más atractivo del momento, ¿cuál es mejor, «Dragon Quest» o «Final Fantasy X»?

Los secretos del Código Da Vinci desvelados. Os lo cuentan todo sobre el fenómeno de "El Código Da Vinci", una novela que ha arrasado en todo el mundo y que ahora va a repetir éxito en la gran pantalla y en PS2, con una aventura cargada de misterio, puzzles y acción.

¡Dos Guías coleccionables! Y no os quedéis sin las soluciones de «Tomb Raider Legend» y «Onimusha Dawn of Dreams», en un formato especial que podrás guardar en la caja del juego.

→ NINTENDO ACCIÓN

¡Con una carpeta Pokémon de regalo!

A tope con DS. Encontraréis los mejores comentarios sobre «New Super Mario Bros.», «Top Spin 2», «Metroid Prime Hunters», «Princess Peach», «Tetris», «Pokémon Link», «Tamagotchi», «Trauma Center», «Lost Magic», y «FIFA Street 2».

El fenómeno Wi-Fi de Nintendo DS. Enteraos de cómo funciona, qué necesitáis y lo divertido que es jugar a «Mario Kart», «Metroid Prime Hunters», «Tony Hawk», «Tetris» o «Animal Crossing» con jugadores de todo el planeta.

Guías de lujo. Los secretos de «Animal Crossing» y «Dragon Ball S. Warriors 2». Y, en la Revista Pokémon, la 4ª entrega de la guía de «Pokémon Esmeralda».

→ MICROMANÍA

El rol más auténtico, vuelve al PC

Neverwinter Nights 2: El título que redefinió el rol en PC regresa en una segunda entrega aún más excepcional, de cuyo desarrollo os ponen al día en un extenso reportaje.

Tomb Raider Legend. Lara está en su mejor momento: intrépida, espectacular y aventurera como nunca. Micromanía la pone a prueba.

Commandos Strike Force: Tras las líneas enemigas, vuestros soldados aún pueden contar con la mejor ayuda: la solución completa que os ofrece Micromanía este mes.

DVD de regalo: Este mes, «Echelon Wind Warriors» y los 12 números de Micromanía de 1999 en PDF. También, como siempre, las mejores demos jugables, actualizaciones, vídeos y extras.

→ PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Guías completas para los mejores platinum

Resident Evil 4: Un paso a paso por todos los terrores del juego, para que no haya monstruo, puzzle o acertijo que se os resista.

Tekken 5: Movimientos, combos y ataques especiales de todos los luchadores.

Medal of Honor European Assault: Claves para superar todos los niveles, con consejos, trucos y mapas detallados del campo de batalla.

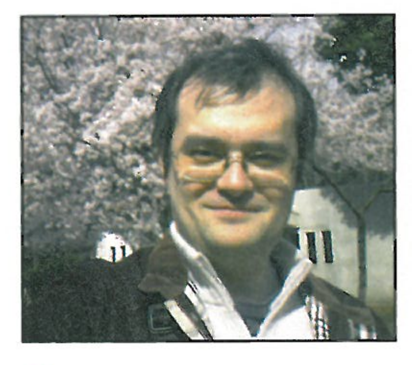
ICO: Os ayudamos a superar el primer juego de los creadores de «Shadow of The Colossus».

Y cientos de trucos: Para los mejores juegos de PlayStation 2 a precio reducido.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ CAPCOM ■ Lanzamiento en Japón **Primavera** ■ Lanzamiento en España **Verano**

aquí Tokio

por christophe kagotani



➔Saludos desde Tokio, amigos. Como sabéis (y veis en la foto), en Japón por estas fechas celebramos la Sakura (la floración de los cerezos), así que os traigo **un juego de lo más japonés; «Okami» es una aventura protagonizada por un Dios con forma de lobo que está a punto de salir en PS2.**

➔Estos días coinciden con el final del año fiscal, el momento que las compañías aprovechan para hacer recuento de ingresos. **Este año ha estado marcado por el éxito de PSP y DS, y por el lanzamiento de «Final Fantasy XII» que ha vendido más de 2.000.000 unidades y ha disparado las ventas de PS2.**

➔De cualquier modo, las compañías ya calientan motores para la próxima temporada. **Sony ha anunciado que ha repartido unas 14.000 unidades de desarrollo de PS3,** y en una reciente conferencia de prensa de Nintendo, **Satoru Iwata ha confirmado que habrá alrededor de 20 títulos de lanzamiento para Revolution, a un precio de 50 dólares.**

➔Me despido con el anuncio **de «Capcom Classics Collection» para PSP,** un recopilatorio que incluirá títulos como **«Ghouls´n Ghosts», «King of Dragons», «Knights of the Round» o «Street Fighter II».** ¡Sayonara!

UN LOBO BLANCO armado con un pincel mágico tendrá que limpiar el bosque de los espíritus malignos.

UN LOBO TAN FIERO "COMO LO PINTAN"

OKAMI

¿Estáis cansados de que la profesora de dibujo os eche la bronca por los garabatos que pintáis en clase? Pues enseñadla lo que seríais capaces de hacer con un pincel, tinta de colores... y con unos cuantos poderes divinos, que eso también hay que decirlo.

EL ARGUMENTO

Una historia "divina"

EL ARGUMENTO DE «OKAMI» está basado en la tradición shintoísta japonesa, que considera que existen miles de dioses repartidos por la naturaleza. En este caso nosotros controlamos a un dios-lobo cuya misión es devolver el color a una tierra maldita. Los poderes de nuestro peculiar personaje, además de morder y saltar como cualquier fiera, también consisten en hablar con las personas que habitan en este mundo, utilizar un escudo y dibujar sobre la naturaleza con un pincel celestial.

EL ESTILO VISUAL

Del lienzo a la consola

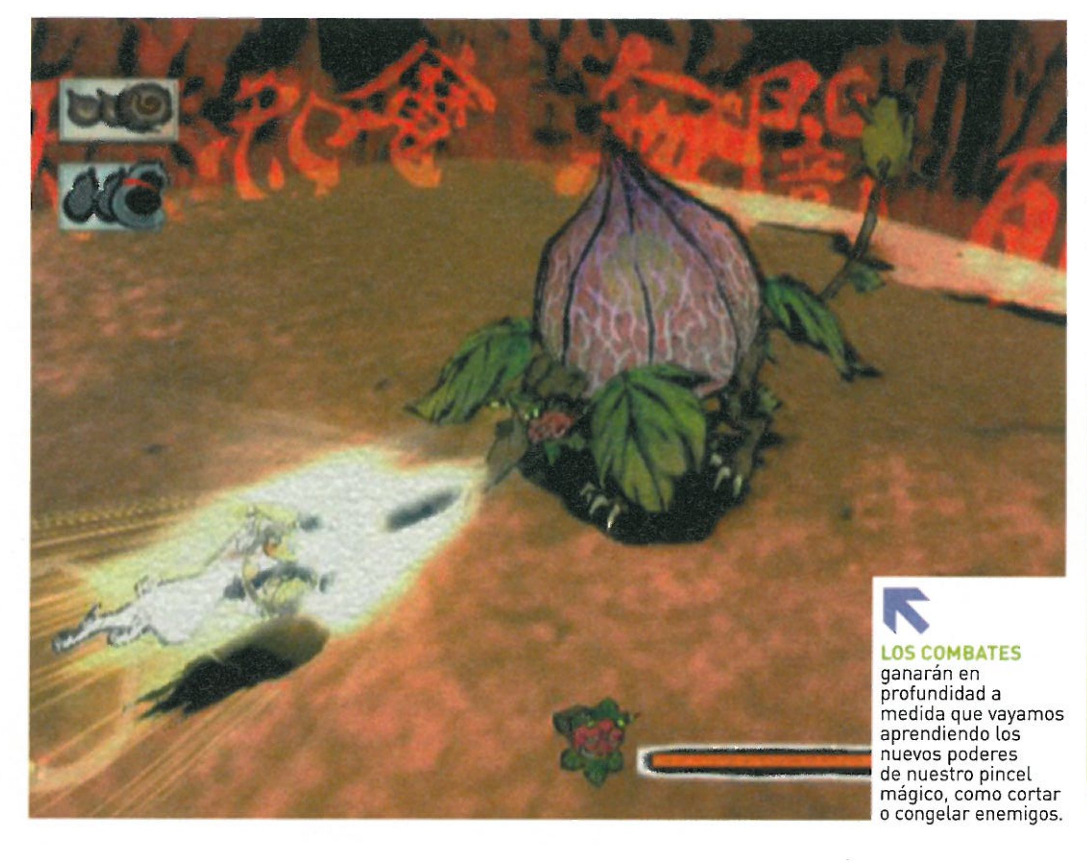
TODOS LOS DISEÑOS DEL JUEGO están realizados en Cel shading (estilo de dibujos animados en tres dimensiones) con un acabado que recuerda mucho al que ya pudimos disfrutar en «Zelda Wind Waker». Además, «Okami» nos sorprende con el uso de un innovador filtro que le da a nuestra pantalla el mismo aspecto rugoso que tendría un cuadro tradicional japonés. En cuanto al uso del color, los chicos de Clover Studios (creadores de «Viewtiful Joe») han optado por un estilo más apagado y realista, como si se tratase de una acuarela que, poco a poco va recuperando su color original.

« CONTROLAREMOS A UN DIOS CON FORMA DE LOBO QUE TENDRÁ QUE DEVOLVER EL COLOR AL MUNDO UTILIZANDO UN PINCEL MÁGICO »

EL PINCEL CELESTIAL

Más fuerte que la espada

NUESTRO PRINCIPAL ARMA es un pincel con el poder de alterar la realidad. En cualquier momento del juego podemos detener la acción y comenzar a dibujar utilizando el stick derecho del mando. Con un trazo podremos cortar troncos, puertas y rocas, mientras que un círculo nos servirá para descubrir el sol o paralizar a los enemigos. Además, también podemos "pintar" los escenarios para que la naturaleza resucite o bien para descubrir elementos ocultos. El control de este pincel será muy intuitivo, aunque a medida que avanzamos nos obligará a dibujar formas más complicadas.



LOS COMBATES ganarán en profundidad a medida que vayamos aprendiendo los nuevos poderes de nuestro pincel mágico, como cortar o congelar enemigos.

OCCIDENTE CONOCIÓ A OKAMI EN LAS VEGAS

ATSHUSHI INABA, el productor de «Okami» y líder de Clover Studios, presentó el juego a la prensa occidental en un evento que Capcom celebró en Las Vegas el pasado marzo. Inaba se hizo famoso después de crear el genial «Viewtiful Joe».

Evolution GT

“No importa qué conduces, sino cómo lo haces.”

Gabriele Tarquini
Campeón BTCC & ETCC

54 pistas divididas en ciudades y circuitos reales. Desde Donington Park hasta el legendario Hockenheim pasando por Barcelona, Albacete, Cheste, etc...

Más de 30 coches con licencia y sistema total de daños.

Sistema de desarrollo de habilidades.

Motor IA revolucionario.

¡HEMOS JUGADO A «FINAL FANTASY XII»!

LA FANTASÍA TOMA UN NUEVO RUMBO

¡Ya lo tenemos! Nos hemos hecho con una copia de «Final Fantasy XII», recién salido en Japón, y nos lo hemos jugado de principio a fin para adelantaros todos sus detalles: el nuevo sistema de combate, el salto a las 3D totales, su argumento, cada uno de sus protagonistas... ¡todo! Preparaos para conocer las claves del juego que va a revolucionar la saga «Final Fantasy». ¡Comienza el viaje a Ivalice!

LO QUE DEBES SABER

- ¿Quién lo desarrolla? **Square Enix, para PS2.**
- ¿Cuándo sale? **En Japón ya ha salido. Aquí llegará a inicios de 2007, totalmente traducido.**
- Las sorpresas: **Es el primer «Final» para PS2 totalmente en tres dimensiones, con un sistema de combate totalmente nuevo y revolucionario.**

Una historia más madura
El argumento

Sin abandonar los elementos fantásticos, «FF XII» centra su argumento en algo mucho más real de lo acostumbrado: las intrigas y pasiones de los seres humanos.

El argumento de «Final Fantasy XII» es mucho más oscuro y profundo que el de otros capítulos. El mundo de Ivalice tiene dos reinos, Arcadia y Rosaria, enzarzados en una guerra interminable. Atrapados entre ambos está la pequeña ciudad de Dalmasca, donde Ashe, la hija del rey, va a contraer matrimonio con Lord Rasler. La tragedia llega y Arcadia invade la ciudad. En un prólogo que sirve también como tutorial asistimos a la caída definitiva del reino de Dalmasca.

Dos años después conocemos a Vaan, el ladronzuelo protagonista del juego y que sueña con conseguir una nave aérea para alejarse del Imperio. A partir de ahí asistimos a una serie de sorpresas y giros argumentales. Vaan pronto conoce a Ashe, ahora miembro de la resistencia que quiere liberar Dalmasca. Nuestro héroe comienza un viaje, tanto real como interno, que cambiará su forma de ver el mundo. Pero nada es lo que parece: los "malos" no son tan malvados como creemos, y los "buenos" también cometen graves errores. Los diálogos tienen una elevada carga de profundidad, acorde con el tono más realista de esta entrega. Estamos ante una historia de intrigas y conflictos que engancha desde el primer segundo.

VALORACIÓN
Al optar por un enfoque más realista se da mayor importancia a las relaciones y conflictos entre los personajes. Os vais a emocionar, y mucho.

BASCH Y BALFLEAR SON DOS EJES DE LA HISTORIA. El primero es un presunto traidor con más de un secreto, y Balflear oculta con cinismo un pasado tenebroso.

LA BODA DE ASHE y la tragedia que le sigue son sólo el prólogo de la historia.

REKS, HERMANO DE VAAN, da pie a los momentos más tristes del argumento.

EL ENCUENTRO ENTRE ASHE Y VAAN y los lazos que surgen entre ambos supone no sólo un giro para la historia, sino también una evolución de ambos personajes.

A LA LARGO DEL JUEGO asistimos a la evolución de Basch de "traidor" a héroe.

FRAN Y BALFLEAR sirven de maestros y "voz de la conciencia" para Vaan.

Personajes de carne y hueso
Los protagonistas

Los héroes de «Final Fantasy XII» son mucho más que unos diseños "molones". La historia y el propio desarrollo del juego hace que evolucionen y cambien sus motivaciones.

Vaan, el "rubiales" que protagoniza el juego, es muy distinto de sus predecesores. A primera vista parece un simple cazarrecompensas que se limita a "ir tirando", pero ni siquiera él podrá dar la espalda al conflicto de Dalmasca. Penelo es su compañera, el personaje más vital y animado de la historia, aunque pronto sabemos que perdió a sus padres en la guerra de hace dos años. Ashe, la hija del fallecido rey de Dalmasca, forma parte de la resistencia contra Arcadia. Cuando conoce a Vaan saltan chispas, en más de un sentido. La evolución de esta relación es otro punto fuerte de la historia. No debemos olvidar a Basch, un personaje conflictivo, ya que si bien está de nuestro lado, también es el traidor responsable de la caída de Dalmasca. Cierran el grupo Fran (la "conejita", toda una guerrera) y Balflear, quienes forman una pareja inusual que busca aventuras en su nave aérea, y se ve atrapada por el conflicto entre Arcadia y Rosaria. Todos ellos evolucionan poco a poco, y pasamos junto al grupo tantas horas que llegan a ser especiales para nosotros, lo que hace más intensos los romances o alguna de las trágicas pérdidas de las que somos testigos.

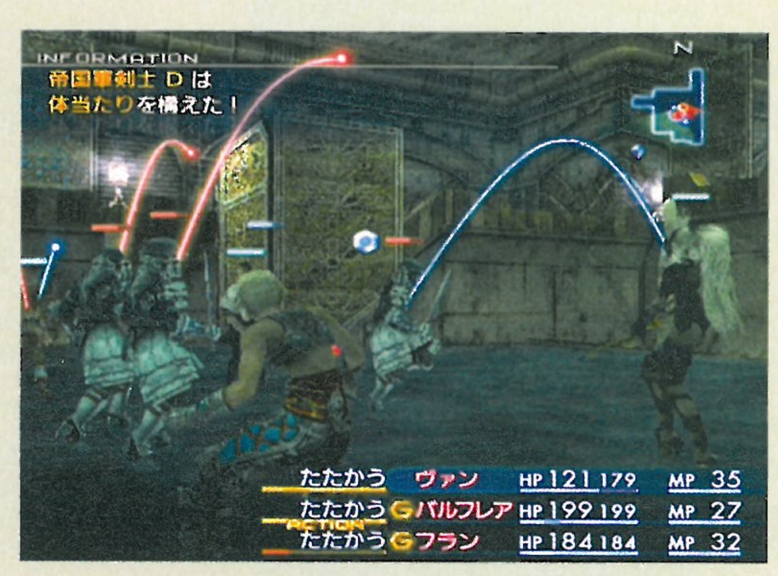
VALORACIÓN
La complejidad de los personajes es innegable. Todos tienen carisma a raudales y son, ante todo, muy humanos.

Llega la revolución
Los combates

Decid adiós a los combates aleatorios por turnos. El nuevo «Final Fantasy» trae un nuevo sistema de batalla que supone un giro de 180º a todo lo visto hasta ahora en la saga.

Los combates de esta entrega son en tiempo real. Eso significa que ya no hay combates aleatorios mientras exploramos los escenarios, ni "saltos" a otro modo de juego al encontrar un enemigo. Ahora, al recorrer un terreno, vemos a los enemigos moviéndose por la zona, y podemos luchar contra ellos con sólo aproximarnos. El nuevo sistema de combate se llama Active Dimension Battle (ADB), o "Combate (Tridimensional Activo". Al acercarnos a un enemigo, una línea azul parte desde nuestros personajes hasta el rival, mientras que la línea roja que sale desde el enemigo va hacia un miembro del grupo, y significa que va a atacarle. Desde nuestro menú escogemos la acción a realizar (Atacar, Magia, Robar, Usar Objeto, Ataque Niebla) y el personaje la realiza cada vez que se rellena la Barra de Ataque, hasta que le demos una orden distinta. Así no sólo podemos mover la cámara a nuestro antojo, sino que también nos movemos con absoluta libertad en torno al enemigo, ¡o podemos alejarnos de él! El sistema ADB propone decenas de opciones: situar a los personajes en posiciones estratégicas, enlazar golpes, "congelar" la acción para escoger el mejor ataque... Sencillamente genial.

VALORACIÓN
A muchos les va a parecer un cambio radical, pero el nuevo sistema de combate es muy intuitivo, y ofrece un nuevo mundo de posibilidades.

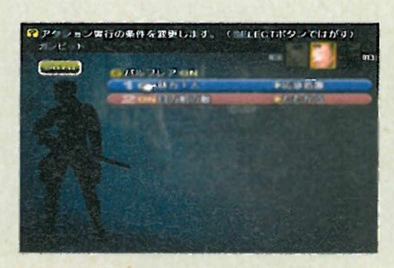


EL NUEVO SISTEMA ADB OFRECE LIBERTAD TOTAL en los combates. Podemos movernos libremente por el escenario y luchar en grupo de forma más intuitiva.

LAS LÍNEAS ROJAS van desde el rival hasta el personaje al que van a atacar.

LA LIBERTAD DE MOVIMIENTOS dota de estrategia a las luchas contra Jefazos.

NUESTRAS ESPALDAS ESTÁN SIEMPRE CUBIERTAS gracias al Gambito, un sistema totalmente configurable con el que nuestros aliados actúan de forma independiente.


EN EL MENÚ escogemos qué ordenes va a realizar el personaje bajo Gambito.

YA EN COMBATE el personaje actúa por su cuenta siguiendo las órdenes dadas.

Mucho más que IA
El Gambito

Otra novedad de los combates es que nuestros colegas saben defenderse solos, pero podemos configurar su comportamiento y darles órdenes. Os presentamos el Gambito.

Cuando iniciamos una batalla manejamos a un personaje principal (también podemos "saltar" a otro del grupo en cualquier momento), mientras el resto del equipo actúa según las órdenes que les damos en su menú, idéntico al del personaje líder. Pero los compañeros cuentan con su propia Inteligencia Artificial, regida por el Gambito. El Gambito es una opción del menú que define el comportamiento de los aliados. Podemos decidir su comportamiento por completo al configurar las órdenes del Gambito: por ejemplo, hacer que un personaje se retire cuando su Salud baje a cierta cantidad, o bien ordenarle que use un Hechizo Hielo contra enemigos débiles a ese elemento. Esas "opciones" de Gambito también pueden comprarse, e incluso aumentar su cantidad. Si nos lo "curramos" un aliado puede llegar a tener hasta doce órdenes distintas de Gambito, ¡a la vez! De este modo, si configuramos el Gambito eligiendo las órdenes que se ajusten más al perfil del combate y personaje, podemos librar batallas en las que nuestros "compadres" actúan como verdaderos guerreros dotados de vida propia. Os aseguramos que el resultado es flipante.

VALORACIÓN
Con el Gambito es casi como si nosotros programásemos el juego, pero con un sistema muy intuitivo y divertido.

Nuevas técnicas

Invocaciones y "Trampas-Niebla"

Son una clave en la saga y su aparición es sinónimo de destrucción. Hablamos de las Invocaciones, que junto a las "Trampa-Niebla" hacen de cada combate un espectáculo.

Si un personaje aprende una Invocación o un Ataque Trampa, se activa una nueva barra de magia, la Niebla (elemento que aparecía en «Final Fantasy IX», de PSone, y «FF Crystal Chronicles», de GC). Los Ataques Trampa son golpes especiales parecidos a los "Ataques Límite" de entregas anteriores. Al activarlos el personaje realiza un golpe espectacular, cuya potencia varía si pulsamos los botones indicados en pantalla. Además, pueden ser realizados de forma combinada por varios personajes... ¡con brutales resultados! En cuanto a las invocaciones, vuelve a ser preciso derrotar al monstruo específico para obtener su licencia y así poder invocarlo en batalla. Tenemos a Belias, capaz de arrojar lava por su bastón en unas secuencias espectaculares, superiores incluso a las de «Final Fantasy X». También aparecen clásicos como Ifrit o Ultima, y caras nuevas del estilo de Adramalech, "importado" de «Final Fantasy Tactics». Es difícil conseguir las invocaciones, pero una vez que las tenemos de nuestro lado nos convertimos en unos guerreros temibles.

VALORACIÓN
Las "Trampas-Niebla" y las Invocaciones serán decisivas, ya que son lo más espectacular visto en un «Final».

ZALERA ES UNA DE LAS ESPECTACULARES INVOCACIONES que podemos obtener. Junto a ella hay caras conocidas de otras entregas, como Ifrit, Belias o Ultima.

LAS "TRAMPAS-NIEBLA" son ataques exclusivos, parecidos a los "Límites".

PODEMOS COMBINAR GOLPES entre personajes, algo vital contra los Jefes.

AL "COMPRAR" LAS CASILLAS DEL TABLERO, en el orden que nosotros elijamos, el personaje evoluciona, aprende nuevas técnicas o accede a mejor equipamiento.

LAS TIENDAS SON VISITA OBLIGADA para comprar nuevas armas o técnicas.

EL DINERO ESCASEA, siendo preciso combatir a menudo y buscar tesoros.

Aprendiendo a mejorar

Las Licencias

Para dominar nuevos poderes o manejar armas más potentes es preciso conseguir dos cosas: Puntos y Licencias (junto a objetos licenciados). ¿Qué son exactamente?

El sistema de mejoras de «Final Fantasy XII» reúne elementos clásicos y modernos. Cada vez que derrotamos a un enemigo obtenemos Puntos de Licencia. Esos puntos los gastamos en el Tablero de Licencias del personaje (similar al Tablero de Esferas de «FF X»), donde podemos adquirir cientos de habilidades y mejoras: nuevos hechizos, las "Trampas-Niebla", mejores atributos, etc. Al comprar una mejora se activan otras nuevas a su alrededor, cada vez más caras.

Pero lo mejor es que, si conseguimos Puntos suficientes, podemos hacer que cualquier personaje domine todas las técnicas que desee. Por ejemplo: Basch es un Caballero, pero podemos convertirlo en un Mago Oscuro si compramos dichas técnicas u objetos en las tiendas. Y son muy caras, por lo que combatir es indispensable para obtener Puntos y desbloquear las técnicas más alucinantes. Por otra parte, los "giles" (el oro) son más escasos que nunca, de forma que si queremos el poder y equipo precisos para enfrentarnos a los "Jefazos" más fuertes, hay que obtener el oro de enemigos caídos o vender los tesoros que encontremos. Sí, estamos ante el «Final» más desafiante de toda la saga.

VALORACIÓN
El Sistema de Licencias es un incentivo estupendo para combatir. En Ivalice hay que luchar para sobrevivir.

Rivales monstruosos y hombres temibles
Los Enemigos

Hemos luchado contra criaturas de todo tipo, algunas francamente temibles. Pero, sin duda, los enemigos más poderosos son los Jueces, comandantes del Imperio.

Ya os hemos dicho que los combates no son aleatorios, es decir, que podemos ver de antemano a los monstruos del escenario y esquivarlos, salvo si se trata de Jefes Finales. Pero ¿qué pasa si los enemigos nos ven a nosotros? Los monstruos están dotados de Inteligencia Artificial: pueden ignorarnos y seguir "a lo suyo" por el escenario, pero si nos ven, oyen, o incluso si atacamos a un enemigo distinto, pueden acudir a atacarnos para ayudar a su "colega monstruoso". Pueden incluso alejarse temporalmente para recuperarse antes de volver a atacar. Los hay de todo tipo, algunos tan poderosos que derrotarlos es casi utópico (se nos ocurrió molestar a un Tiranosaurio en el desierto y... ¡menuda paliza!). Los Soldados del Imperio y las razas del lado del mal (como los Seeq) ofrecen batalla a menudo. Pero los más temibles son Los Jueces. Son los soldados de Arcadia, y con sus armaduras negras y superioridad numérica tienen al pueblo de Dalmasca sumido en el terror. Para acabar con ellos es necesario iniciar una revolución, además de librar antes decenas de combates para obtener el poder necesario como para, al menos, plantarles cara.

→VALORACIÓN

Si los combates ya no son aleatorios es porque los enemigos son más poderosos que nunca. Otro incentivo para llegar a ser grandes guerreros.

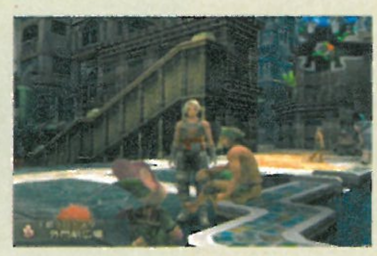
LOS SEEQ SON GUERREROS MUY PODEROSOS. Trabajan del lado del Imperio como su fuerza de choque. A medida que avanzamos en el juego son más duros de roer.

LOS JUECES DOMINAN la magia y el combate. Son los rivales más difíciles.

HAY ENEMIGOS NO AGRESIVOS, como el "T-Rex". Ataca sólo si le molestamos

LA CONVIVENCIA EN DALMASCA ES EJEMPLAR. Así podemos ver cómo charlan un Bangaa (Miguel), una Viera (Fran) y un Hume (Balfear) con absoluta naturalidad.

TAMBIÉN HAY BANGAAS MALVADOS que trabajan al servicio de los Jueces.



LA "IA" DE CADA RAZA crea escenas como esta charla "de Moguri a Hume".

Vida en Ivalice
Las Razas

Las calles de ciudades como Dalmasca están repletas de personajes que actúan de forma independiente. Hay cinco razas distintas, pero que comparten un espacio en común.

El mundo de «Final Fantasy XII» lo forman las cinco razas que os detallamos a continuación:

- **Hume:** Son los humanos, todos con animaciones corporales y faciales independientes.
- **Viera:** Por su porte y clase nos recuerdan a los elfos.
- **Bangaa:** Hombres-lagarto. Su diseño está muy cuidado. Son unos expertos en "trapicheos".
- **Moguris:** Unos clásicos de la saga. Ingenieros que se llevan bien con todas las razas.
- **Seeq:** No son muy inteligentes, pero en combate son temibles.

Todas estas razas conviven en armonía, siguiendo el mensaje principal del juego: "aceptar la diferencia", ser tolerante. Pero eso no significa que todos sean "buenos", ya que muchos de ellos (al margen de su raza) trabajan para el Imperio. Otro punto fuerte es que se comportan de forma autónoma y característica. Por ejemplo: durante nuestra partida en un momento dado descubrimos a dos personajes jugando al ajedrez. Al cabo de un rato, uno de ellos se levantó, discutió con su compañero y se marchó. O sea, que cada personaje que veamos realiza una acción distinta y tiene una historia que contar.

→VALORACIÓN

El mundo de Ivalice parece real por su variedad de habitantes. Verlos actuar de forma cotidiana es sorprendente.

Una aventura ilimitada
Los retos

Un «Final» no sería fiel a la saga si no contase con secretos y desafíos adicionales. Y en ese sentido «Final Fantasy XII» también tiene muchas cosas que ofrecernos... ¡fijaos!

El "núcleo" de «Final Fantasy XII», es decir, el desarrollo del juego si nos ceñimos al argumento principal, puede llegar a durar cerca de setenta horas. ¡Que se dice pronto! Pero en un mundo tan vasto como el de Ivalice las posibilidades son enormes.

Vaan nos lo ilustra nada más empezar: como cazarrecompensas podemos ir a los bares y realizar encargos especiales, consistentes en buscar a un cliente y aceptar su encargo de "busca y captura" de un monstruo específico. Las recompensas merecen la pena, pero algunos encargos se refieren a enemigos tan poderosos que son sólo para los más valientes... y los más ambiciosos, ya que les esperan enormes recompensas. También se nos permite hablar con un líder Moguri y enrolarnos en un Clan, una hermandad con sus propios encargos de Busca y Captura, objetos gratis como miembros y tiendas con armas exclusivas para nosotros. Y para los verdaderos guerreros es también la búsqueda de Invocaciones: conseguimos cinco en el modo principal, pero hay ocho más disponibles si reunimos el coraje para encontrarlas y superar sus pruebas. Mucha suerte con Ultima, chavales...

VALORACIÓN
La duración de la aventura principal (unas 70 horas) llegar a doblarse con todos los retos del juego. Es la entrega más larga hasta la fecha.

CONSEGUIR LAS TRECE INVOCACIONES ES UN DESAFÍO sólo al alcance de los jugadores más valientes. Hay ocho invocaciones ocultas en el mundo de Ivalice.

LAS RECOMPENSAS son encargos de "busca y captura" de ciertos enemigos.

DESBLOQUEAMOS versiones 16 bits de los personajes, enciclopedias de datos...

Un mundo nuevo en 3D
Los gráficos

Cambio y espectáculo: esas son las dos claves de los gráficos de «Final Fantasy XII», con escenarios tridimensionales por los que podemos movernos con total libertad.

LA LIBERTAD ABSOLUTA PARA MOVER LA CÁMARA es la principal novedad de esta entrega. El resultado es espectacular, con una fluidez pasmosa del motor gráfico.

EL NIVEL DE DETALLE de los modelos es increíble: las expresiones, el pelo...

LOS COMBATES hacen gala de todo tipo de efectos gráficos de primera clase.

A estas alturas sabréis que el cambio más radical en los gráficos es la libertad 3D, es decir, que podemos mover la cámara a nuestro antojo, ya sea al explorar los escenarios o durante las batallas. Pese a que gestiona unas texturas de gran calidad y definición, el juego se mueve con una enorme fluidez, y la calidad de los escenarios está fuera de toda duda. Por ejemplo, el mercado de Dalmasca está plagado de personajes independientes, puestos, animaciones, etc.

En las secuencias el juego "se sale": se ha usado captura de movimientos para absolutamente todos los personajes, y las animaciones faciales, en contra de lo que algunos temían, son excelentes. Añadid a esto el altísimo nivel alcanzado por detalles como el pelo, la expresividad de los ojos o incluso el movimiento de la ropa y tendréis a unos protagonistas que respiran vida propia. Otra sorpresa es la gran cantidad y calidad de los efectos gráficos, que se dejan notar sobre todo a la hora de combatir: el modo en que inciden los rayos del sol, efectos de distorsión en el desierto, el agua... Más de una vez os sorprenderéis paseando por las calles o el desierto, para disfrutar de este "festín" visual.

VALORACIÓN
El motor gestiona sin problemas elementos de elevadísima calidad técnica. El salto a las 3D totales es todo un éxito.

Inspiración y clasicismo
Los referentes de la saga

«Final Fantasy XII» es muy rompedor, pero también cuenta con las constantes que hacen reconocible a un juego de esta saga, además de ideas de otros títulos de Square Enix.

A los seguidores más "hardcore" de la saga sin duda les suena el nombre de Ivalice, el mundo donde transcurre «Final Fantasy XII», ya que también fue el escenario de «Final Fantasy Tactics», el capítulo de rol estratégico de la serie (disponible para GBA).

Por supuesto también encontramos hechizos, armas y personajes (como los Moguris) que son clásicos de «Final Fantasy». ¿Os suenan Wedge, Biggs o Cid? Aquí están, alguno de ellos como Jefe Final. Sin olvidar los Chocobos, que durante un tiempo limitado nos permiten recorrer los escenarios a gran velocidad. El desarrollo está claro que toma ciertos elementos de «Final Fantasy XI», la entrega online que está a punto de aparecer en Xbox 360, o la "niebla mágica" que protagonizaba la entrega para GameCube, «Crystal Chronicles». Pero sin duda la mayor influencia es la de «Vagrant Story», el soberbio RPG de PSone. Los combates, la música y hasta los personajes, obra del mismo diseñador (Akihiko Yoshida) son un homenaje a aquella obra maestra.

VALORACIÓN
Sin abandonar sus raíces, «Final Fantasy XII» toma los mejores elementos de grandes clásicos para hacer un juego aún más especial.

LAS "BOMBAS" DE FUEGO son uno de los enemigos clásicos que aparecen en el juego. Los seguidores de la saga reconocerán elementos de otras entregas.

LA AYUDA DE LOS AMABLES MOGURIS vuelve a ser tan eficaz como siempre.

LOS CHOCOBOS no podían faltar. Se alquilan como medio de transporte..

DESDE EL DISEÑO AL ARGUMENTO, HASTA LAS CGI, todo es de lujo en «Final Fantasy XII», que además ofrece un arriesgado pero necesario cambio para la saga.

Acallando la polémica
El nuevo equipo

«Final Fantasy XII» ha sido objeto de debates por el cambio del equipo de programación. Vamos a refutar estas críticas.

- *"Es peor juego porque mueve menos polígonos"*: FALSO. Las texturas son mejores que las de entregas previas, y con unas animaciones soberbias. Y 100% 3D.
- *"La música es peor al haberse ido Nobuo Uematsu"*: FALSO. Hitoshi Sakimoto, el nuevo compositor, ha creado una música fabulosa, emotiva y variada.
- *"Sin su productor original el juego pasó a manos inexpertas"*: FALSO. Yasumi Matsuno supervisó todo hasta el final. «FF XII» consiguió un 40/40 en Japón, nota que sólo logro otro juego de Matsuno, «Vagrant Story».

VALORACIÓN
Tiene unos valores de producción tal altos que desmonta cualquier crítica. Nos parece un titulazo imprescindible.

Primera impresión

Han sido años de espera, mezclados con algo de inquietud por el cambio radical. Sin duda es un golpe de timón, pero «Final Fantasy XII» no podría colmar mejor nuestras expectativas. Más maduro, más complejo, más "rolero" que nunca. Desde su argumento a su motor gráfico, todo son elogios para esta entrega. A muchos les supondrá un cambio traumático, seguro, pero hay que decirlo claro: estamos ante la mejor entrega de la saga en los últimos años, con un nuevo concepto que la reinventa y la mejora aún más, situándola a años luz de sus competidores.

La Revista Oficial de Los Sims™ 2 y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!

Lo último

Todos lo que está ocurriendo en el apasionante mundo de «Los Sims™ 2»

- MUNDO SIMS. ¡Los Sims nunca dejan de ser noticia!
- ACTUALIDAD WEB Y COMUNIDAD. Miles de fans como tú comparten sus creaciones, ideas, desafíos... ¡Conócelos!

Juega a vivir

Estrategias y trucos para ser un jugador total

- CONSEJOS AVANZADOS para «Los Sims™ 2»
- BÚSCATE LA VIDA en «Los Sims™ 2 Universitarios»
- DALE MARCHA a «Los Sims™ 2 Noctámbulos»
- EMPRESAS MILLONARIAS en «Los Sims™ 2 Abren Negocios»

A tu manera

Personaliza tus Sims y hazlos únicos

- UN TOQUE PERSONAL. Cortes de pelo, tu propia música
- CÁMBIALO TODO. Garajes subterráneos, casas en las alturas

¡Nueva!

REVISTA OFICIAL

La revista con CD para todos los jugadores de los Sims™ 2 • Nº 2 • 5,95 €

Los Sims 2

Revista Oficial de Los Sims™ 2

BricoSims

¡Hazlo tú mismo!

- Diseña tu tienda exclusiva
- Córtale el pelo a tus Sims
- Crea tus propias cadenas de radio y televisión...

Estrategias y Trucos

Los Sims 2 Abren Negocios

¡Todo lo que necesitas saber! Trucos infalibles para triunfar en los negocios

Mundo Sims

Multiplica tus Sims

Utilidades • Las mejores Webs • Descargas de lujo...

Todo para Los Sims™ 2 y sus expansiones

¡Pásatelo en grande con tus Sims!

Noticias • Prácticos • Estrategias • Guías y Trucos • Tutoriales • Descargas...

CD Original en el interior

Lo mejor de los Fans

Nuevas casas y suelos • Desafíos imposibles

Fantásticos Bonus especiales

Celebra San Valentín con tus Sims • ¿Esto es Hollywood? Los mejores Skins de actores y actrices

Herramientas y extras oficiales

Diseñador de Cuerpos Plus • Parches • Gestor de Contenidos • Familia Sim • Vídeos • Skins • Minijuegos...

¡CD CON LOS MEJORES EXTRAS!

¡¡Busca el nº 2 en tu quiosco el 11 de abril!!

Revista + CD por sólo 5,95 €

HITMAN BLOOD MONEY. El letal Agente 47 está a punto de vivir su "trabajito" más arriesgado en PS2 y Xbox. Como siempre, es "Top Secret", pero nosotros nos las hemos apañado para conocer toda la información.

X-MEN 3

Los mutantes más famosos de la Marvel ya tienen casi preparada su nueva aventura, que enlazará la segunda y tercera película de la Patrulla-X. ¡No os la perdáis!

PÁGINA 48

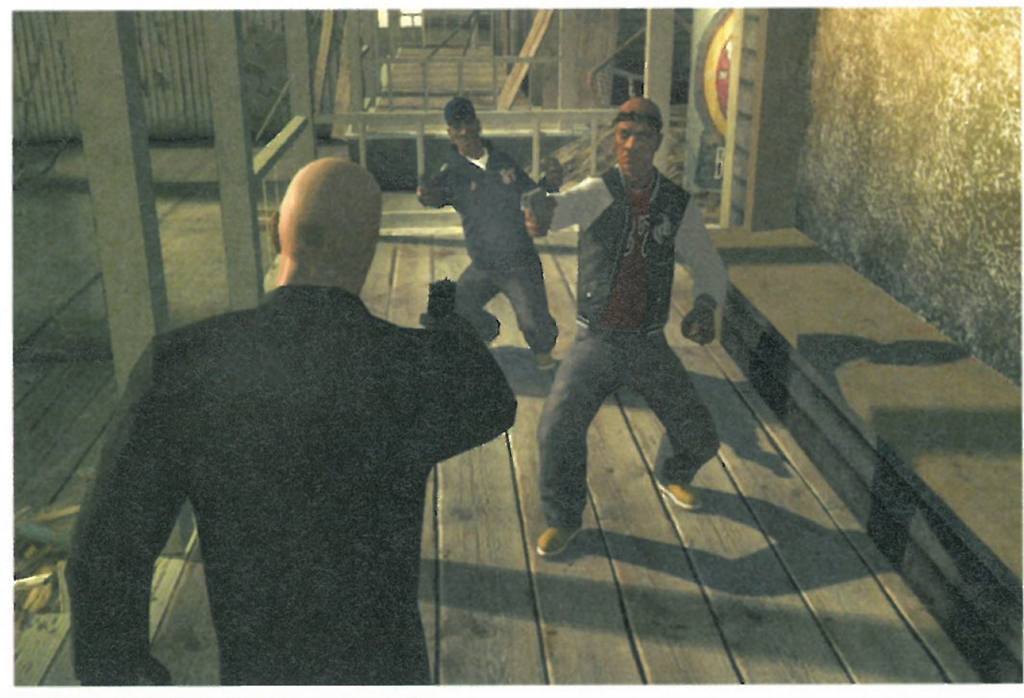
MOTO GP 06 ya calienta motores en Xbox 360, y claro, ni Pedrosa, Ni Rossi, ni el resto de pilotos que participan en el Mundial de velocidad se lo quieren perder. ¿Y vosotros?

PÁGINA 50

METAL GEAR ACID 2. Snake ya tiene una nueva misión en PSP. Si queréis conocer todos los detalles... ¡a leer tocan!

EN ESTE NÚMERO...

Esta primavera vamos a disfrutar de una buena selección de títulos, algunos tan atractivos como la nueva entrega de la saga «Hitman» o el esperado «X-Men 3».



TENDREMOS QUE COMBINAR SIGILO Y ACCIÓN para llevar a cabo misiones de "eliminación" en situaciones límite, como una representación en la ópera, un desfile de carnaval o una clínica para enfermos mentales.

LAS CLAVES

1 LA LIBERTAD de acción nos permitirá superar cada "trabajito" con estrategias muy diferentes.

2 EL APARTADO VISUAL será alucinante, con secuencias, como el carnaval de Nueva Orleans.

3 EL ESTILO NARRATIVO es muy cinematográfico, con cámaras especiales para los momentos importantes.

- Mayo
- Eidos
- Aventura de acción

HITMAN BLOOD MONEY

Los árbitros de categoría regional y los redactores de Hobby Consolas pueden presumir de tener trabajos peligrosos, pero eso no es nada comparado con el gremio de los matones a sueldo.

EL AGENTE 47 ES UNO DE LOS MATONES A SUELDO más peligrosos del mundo, y así lo ha demostrado en las tres entregas anteriores de «Hitman», pero esta va a ser la primera vez que cambie de lado y pase a ocupar el papel de la víctima. Sí, porque una organización rival ha recibido el encargo de acabar con 47, y sus hombres no descansarán hasta darle caza. Así, nuestro objetivo en «Blood Money» será doble: por un lado nos tocará liquidar a distintos "clientes", desde narcotraficantes a testigos protegidos, y por otro tendremos que procurar que ningún "colega de profesión" nos liquide.

Menos mal que nuestro personaje está sobrado de recursos: 47 podrá utilizar cualquier método para llevar a cabo sus trabajos, desde infiltrarse o disfrazarse como un civil a liarse a tiros (en primera o en tercera persona) con quien se cruce por delante. Tendremos que recorrer medio mundo, desde los carnavales de Nueva Orleans a un tranquilo vecindario de Los Angeles, mientras nos labramos una reputación.

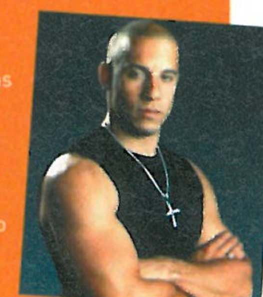
NUESTRA REPUTACIÓN COMO SICARIOS dependerá de los métodos que utilicemos y del revuelo que se levante a nuestro alrededor. Y también tendremos a nuestra disposición una se-

EN «BLOOD MONEY» TENDREMOS QUE LIQUIDAR A NUESTROS OBJETIVOS SIN LLAMAR LA ATENCIÓN

¡OJO AL DATO!

El juego saldrá en 360... LLEGARÁ UNA VERSIÓN DE NUEVA GENERACIÓN
Esta versión tendrá el mismo desarrollo que los juegos de PS2 y Xbox, aunque contará con funciones exclusivas, como la posibilidad de verlo en alta definición. Todavía no se han desvelado más datos sobre este prometedor título, que está previsto para el mes de mayo.

Muy pronto en el cine... HABRÁ UNA PELÍCULA BASADA EN «HITMAN»
La productora 20th Century Fox se ha hecho con los derechos para trasladar esta saga a las pantallas de cine. De momento, sólo se ha confirmado que el personaje lo encarnará Vin Diesel.



Vin Diesel .

AGENTE 47

ESTE MATÓN "ANÓNIMO" ha pasado de ser el ejecutor a convertirse en el objetivo de una organización criminal secreta. Así, mientras trabaja, tendrá que investigar quiénes le persiguen.

EL SISTEMA DE CONTROL nos permitirá realizar todo tipo de acciones, desde disfrazarnos a esconder pruebas, con un sencillo sistema de tres botones. Nuestra reputación crecerá si utilizamos los métodos más discretos.

EN PRIMERA PERSONA podemos utilizar las armas de fuego con mayor precisión. Se puede cambiar a esta perspectiva en cualquier momento del juego.

PODREMOS ESPECIALIZARNOS en el uso de un arma si invertimos nuestras ganancias en mejoras, como silenciador, mira telescópica, municiones, etc.

TODO UN "PROFESIONAL"

El agente 47 lleva más de seis años en activo, y sus anteriores juegos han vendido más de 10.000.000 de unidades por todo el mundo. Como sabéis, su trabajo consiste en "silenciar" a personajes incómodos, desde líderes mafiosos a importantes políticos, sin llamar la atención. Sin embargo, nosotros hemos conseguido desenterrar su pasado para que sepáis con quien nos la estamos jugando. Echad un vistazo a su carrera:

2000

HITMAN CODENAME 47 (PC) En esta aventura, que no apareció en consola, encarnábamos a un matón a sueldo que tenía una gran libertad para realizar sus "trabajitos".

2002

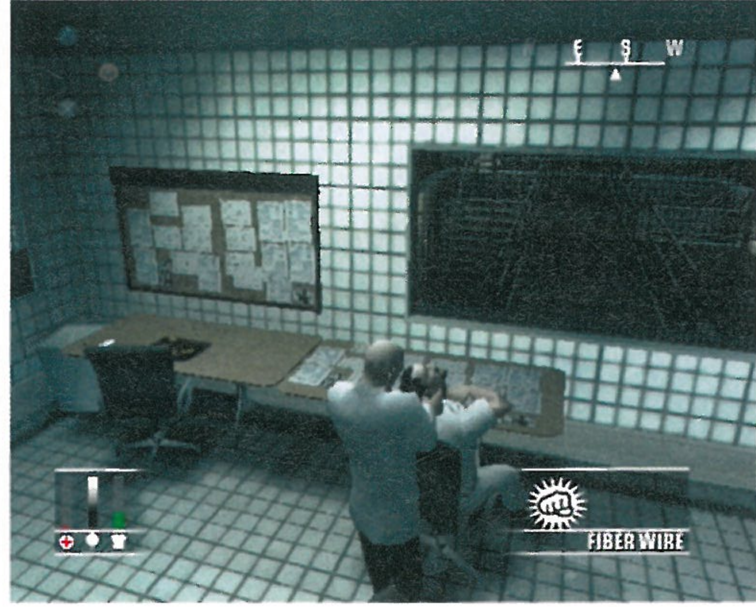
HITMAN 2 SILENT ASSASSIN (PS2-XBOX-GC) Además de las mejoras visuales, nuestro personaje multiplicó sus habilidades y amplio su radio de acción por todo el mundo.

2004

HITMAN CONTRACTS (PS2-XBOX) Se trataba de una serie de "flashbacks" en los que 47 recordaba algunas misiones que realizó en los juegos anteriores.

2006

HITMAN BLOOD MONEY (PS2-XBOX- XBOX 360) Como habéis visto en este preestreno, esta última entrega de la saga añadirá mejoras gráficas y un giro en el argumento.

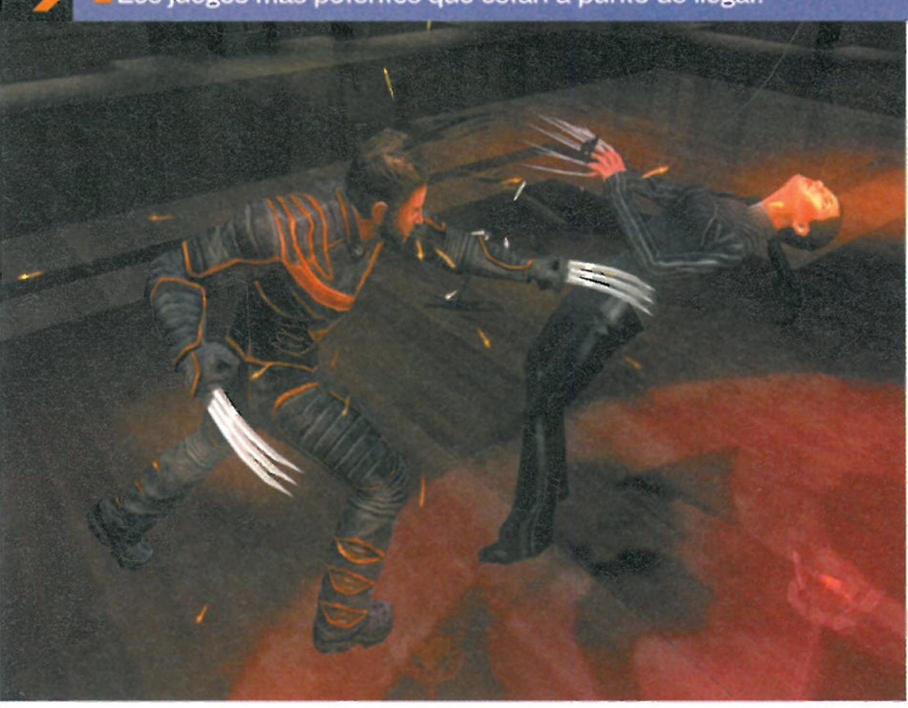


rie de objetivos secundarios que nos permitirán ganar un dinerillo extra. ¿Y en qué vamos a gastar estas recompensas? Pues en "tunear" nuestras armas con silenciadores, cargadores extra o munición especial, de manera que vayamos especializándonos a medida que avanzamos en el juego.

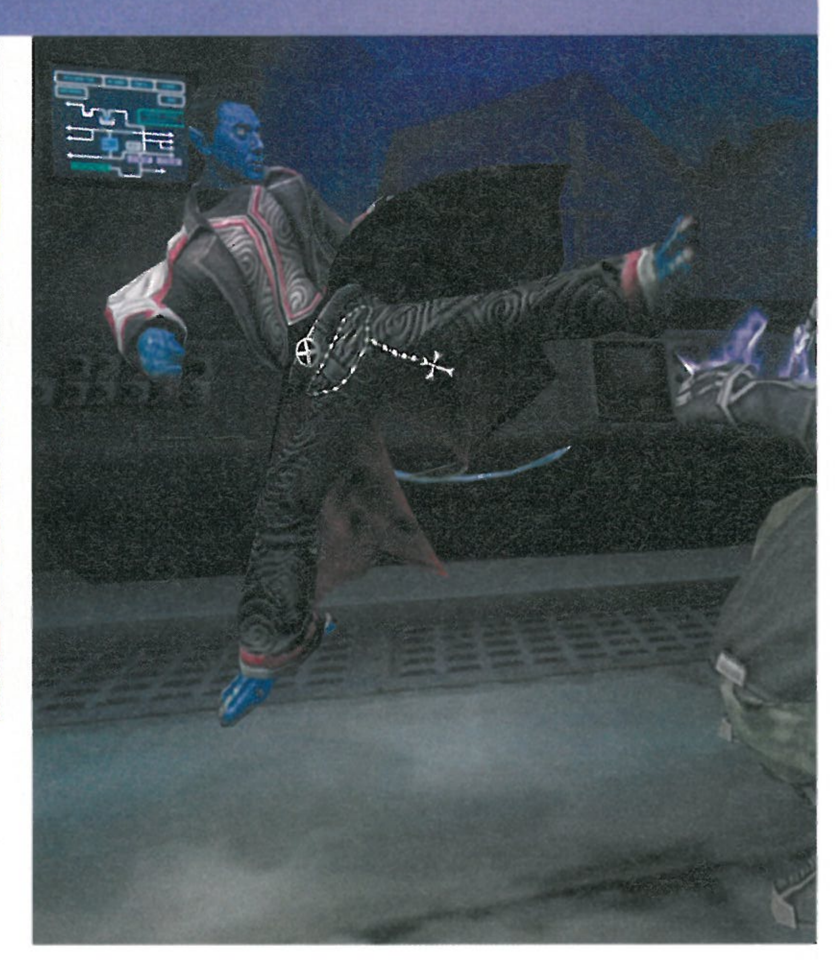
LAS HABILIDADES DE 47 SERÁN MÁS AMPLIAS, y gracias a un sencillo interfaz de tres botones lo mismo podremos recoger un cadáver que trepar por una cañería o lanzar una moneda para despistar. Y los aspectos técnicos también se van a llevar lo suyo. Para empezar, disfrutaremos de un potente motor que, en niveles como Nueva Orleans, será capaz de mover cientos de personajes, y en lo que respecta al apartado sonoro, preparaos para disfrutar de las composiciones de Jesper Kyd (creador de los temas de «Freedom Fighters») al frente de la orquesta filarmónica de Budapest. Por supuesto, habrá muchas más virtudes, pero todavía tendremos que esperar hasta dentro de un mes para descubrirlas.

PRIMERA IMPRESIÓN

La nueva entrega de «Hitman» nos ofrece un desarrollo lleno de posibilidades, que nos hará olvidar los tropiezos anteriores de esta saga. Eso sí, será un juego bastante "durillo".



LOS MUTANTES DE LA PATRULLA-X tendrán que superar un buen puñado de niveles en los que deberán hacer de todo, desde pelear a superar secciones plataformeras.



LAS CLAVES

1 **LOBEZNO, RONDADOR Y EL HOMBRE DE HIELO** serán los tres personajes controlables. ¡Aunque no estarán solos!

2 **LOS NIVELES** serán muy variados y mezclarán varios géneros como la acción, el sigilo o las plataformas.

3 **EL ASPECTO GRÁFICO** será muy bueno y tanto escenarios como personajes gozarán de un elevado nivel de detalle.

Mayo
Activision
Acción

X-MEN 3

Preparad las palomitas, porque dentro de nada vais a asistir a un estreno doble en las consolas y en los cines. ¡Llega la Patrulla-X!

LOS MUTANTES MÁS POPULARES DE LOS CÓMICS van a volver a las consolas con un juego de acción que servirá como punto de unión entre la segunda y la tercera película de los X-Men, que se estrenará en nuestro país el próximo día 26 de mayo.

Sus protagonistas principales van a ser tres de los héroes más populares del grupo, Lobezno, Rondador Nocturno y El Hombre de Hielo. Estos tres personajes intervendrán en niveles bien diferentes, que sacarán partido a las habilidades propias de cada uno de ellos. Así, Lobezno utilizará su fuerza y sus indestructibles garras para pelear en niveles de acción y combates; Rondador Nocturno, por su parte, tendrá que aprovechar su agilidad y sus poderes de teletransporte para superar fases de corte plataformero y, por fin, El Hombre de Hielo recorrerá los escenarios subido a su estela de hielo para vivir escenas de altos vuelos, con enfrentamientos aéreos realmente trepidantes. ¡Qué pasada!

PERO ESTOS PERSONAJES NO ESTARÁN SOLOS, puesto que otros miembros de la Patrulla-X, como Tormenta o Cíclope, les echarán una mano de vez en cuando. Y nos hará falta, porque a las decenas de rivales que nos asaltarán en los escenarios se les unirá una buena colección de Supervillanos, como el gigantón Dientes de Sable o la peligrosísima Dama Mortal. Por su parte, el acabado técnico será espléndido. La recreación gráfica de los entornos –como la ciudad de Nueva York– será impresionante, así como el aspecto de todos los personajes, que parecerán extraídos de las películas. ¡Y no os perdáis sus fantásticas animaciones! Con todos estos ingredientes es de esperar una aventura de acción variada y muy espectacular, aunque hasta el mes que viene no podremos confirmarlo. ¡Paciencia! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

El título ofrecerá un desarrollo bastante interesante, aunque los niveles que hemos podido probar hasta el momento nos parecen demasiado facilitos.

¡OJO AL DATO!

Llegan más versiones...
XBOX 360, PSP Y DS TAMBIÉN SE "MUTARÁN"
Este título aparecerá también en otras plataformas y, al menos en un principio, el desarrollo será exactamente el mismo, aunque el aspecto gráfico se adaptará a las características de cada consola.

X-Men 3 (Xbox 360)

Y también en los cines...
X-MEN 3 SE ESTRENARÁ EL PRÓXIMO 26 DE MAYO
La tercera parte de las andanzas de los mutantes hará su aparición en los cines de nuestro país dentro de apenas un mes, y por las imágenes que hemos visto la película tiene una pinta alucinante. ¡No dejéis de verla!

GRACIAS A ESTE TÍTULO PODREMOS DISFRUTAR CON LAS AVENTURAS DE LA PATRULLA X ANTES DE QUE SE ESTRENEN EN EL CINE

APRENDEREMOS NUEVOS MOVIMIENTOS a medida que avancemos, como combos más largos y contundentes. Además, también podremos mejorar nuestros poderes.

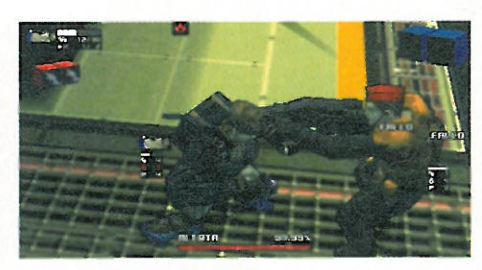
LAS FASES DEL HOMBRE DE HIELO serán las más espectaculares, pues viviremos enfrentamientos aéreos tan duros y apasionantes como este que veis.

LOS SUPERVILLANOS, como Dientes de Sable, nos darán la "bienvenida" en determinados niveles.

TORMENTA será uno de los personajes no controlables que nos echarán una mano, como Cíclope o Coloso.

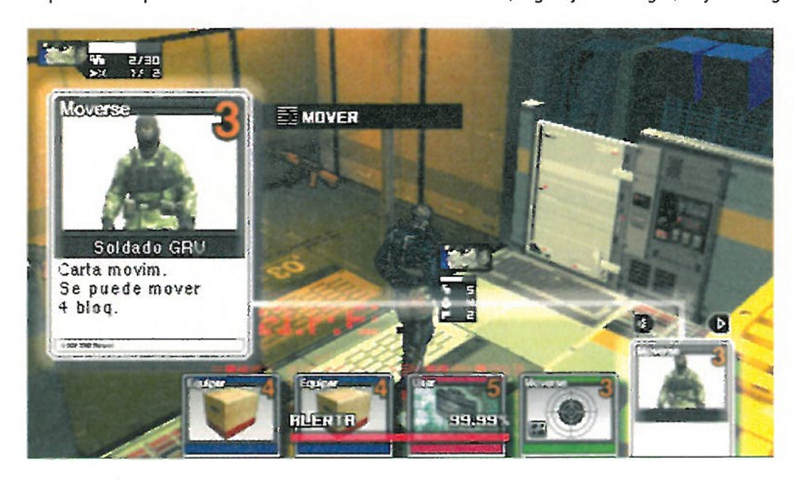
EL SISTEMA DE CONTROL será muy bueno y nos permitirá realizar cualquier golpe con facilidad.

UN NUEVO METAL GEAR amenaza al planeta, y sólo Solid Snake será capaz de detenerlo. «Acid 2» para PSP pretende superar a su predecesor con su combinación de acción, sigilo y estrategia, bajo un argumento repleto de sorpresas.



LA VARIEDAD DE ATAQUES irá desde armas de fuego a trampas o llaves cuerpo a cuerpo (CQC).

ENEMIGOS CLÁSICOS DE LA SAGA como Revolver Ocelot o Liquid nos esperan en el modo Arena.



■Mayo ■Konami ■Estrategia

METAL GEAR ACID 2

Snake vuelve a PSP y demuestra que, tras años como mercenario, puede derrotar a sus enemigos con un simple mazo de cartas.

LAS CLAVES

1 ACCIÓN ESTRATÉGICA, que unirá la infiltración y la acción con ataques por turnos con cartas.

2 UN NUEVO MOTOR GRÁFICO, más de 500 cartas, nuevos jefes finales y una historia que revela secretos de Snake.

■LA SECUELA DE UNO DE LOS MAYORES ÉXITOS DE PSP nos traerá de vuelta a Snake en una nueva aventura, en la que ha perdido la memoria y su trabajo como mercenario. Tras caer en una trampa del FBI, nuestro héroe debe enfrentarse a un nuevo Metal Gear, cientos de enemigos, nuevos jefes finales y, ya que está, recuperar su memoria. ¡Pan comido para Snake! El matiz de esta saga es que todas nuestras acciones (movernos con sigilo, atacar, usar armas) las realizamos por turnos, escogiendo entre un mazo de cartas que representan dichas acciones.

➔LA AVENTURA VIENE CARGADA DE NOVEDADES. Para empezar tendremos más de 500 cartas (casi el triple que en el primer «Metal Gear Acid»), y muchas más posibilidades: podremos usar trampas, potenciar cartas e incluso combinarlas. También traerá un modo Arena para luchar contra "Jefazos" de otras entregas de la saga, gráficos mejorados y, como gran sorpresa, el "Solid Eye", un dispositivo externo que nos permitirá ver secuencias en 3D. ¡Y sorprendentemente, tanto contenido cabrá en un sólo UMD! HC

➔PRIMERA IMPRESIÓN

«Acid 2» va a traernos a PSP la diversión de su predecesor potenciada y multiplicada. Las novedades (técnicas y jugables) son muy prometedoras.

CON TODOS LOS JUGADORES
Y EQUIPOS DE 1ª Y 2ª DIVISIÓN,
FICHAJES DE INVIERNO INCLUIDOS

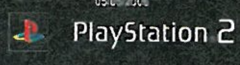
¡LO LLEVAS DENTRO!

www.championshipmanager.com

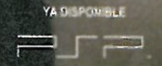
PlayStation 2
CHAMPIONSHIP manager 2006

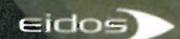
YA DISPONIBLE

05/05/2006



YA DISPONIBLE





VELOCIDAD Y MUCHO ESPECTÁCULO serán los ingredientes primordiales de este arcade de velocidad, que pretende rivalizar con el también fantástico «Burnout».

LAS CLAVES

1 **LAS CARRERAS** serán una verdadera pasada, y mezclarán la velocidad con el espectáculo más absoluto.

2 **LOS MODOS MULTIJUGADOR** nos permitirán medirnos a varios rivales en la misma pantalla o jugar online.

3 **LOS MINIJUEGOS** serán tan cachondos como los que vimos en la primera parte, aunque habrá muchos más.

Mayo
Empire
Velocidad

FLATOUT 2

Eso de correr con cuidado, frenando en las curvas y sin chocarse no tiene gracia. ¡Lo que es una pasada es conducir haciendo el cabra!

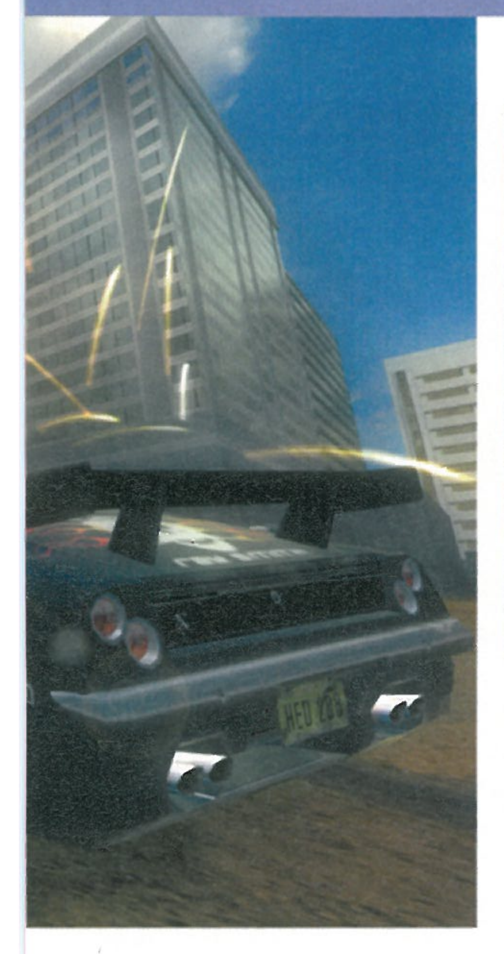
LA VELOCIDAD MÁS ESPECTACULAR nos espera en esta segunda parte de «FlatOut», un juego que no tuvo demasiado éxito en su debut en las consolas, pero que quiere cambiar de suerte con su segunda entrega. ¿Cómo? Presentando una propuesta mucho más atrayente y excitante que en el original. Su sistema de juego será muy simple, pero tremendamente divertido: conducir lo más rápido posible por circuitos repletos de obstáculos y objetos que tendremos que ir destrozando para ganar puntos extra. Luego estos puntos nos servirán, a su vez, para comprar nuevos coches o para mejorar los que ya tengamos. Vamos, que cada carrera nos recordará mucho a las que ya hemos vivido en otra alocada saga de velocidad arcade como es «Burnout», así que la emoción va a estar garantizada.

LOS RIVALES NOS PONDRÁN LAS COSAS DIFÍCILES, pues cada uno tendrá su propia personalidad y estilo de conducción, y encima gozarán de una inteligencia artificial muy pulida. Por suerte, para superarles tendremos de nuestro lado un sistema de control muy accesible, en plan arcade total, y lo más importante, unos turbos con los que podremos alcanzar velocidades de vértigo. ¡Las carreras van a ser un auténtico desmadre! Para que la fiesta sea completa, el título incluirá además modos multijugador, tanto online como offline, así como una docena de divertidos minijuegos que mezclarán la velocidad con deportes como el salto de esquí o el curling. ¡Habrá diversión para rato!

En lo que respecta a la parcela gráfica, basta con que echéis un ojo a las pantallas para daros cuenta de la calidad que mostrarán tanto circuitos como los coches, que además sufrirán desperfectos en sus carrocerías. Sin duda, «FlatOut 2» va a ser un juego muy completo y divertido, ¡pronto lo comprobaréis! HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Nos alegra deciros que este juego nos ha sorprendido muy gratamente. Parece que será bastante divertido.



LA EXPLOSIVA VELOCIDAD Y LOS ESPECTACULARES GOLPES SERÁN HABITUALES EN TODAS LAS CARRERAS

¡OJO AL DATO!

Habrá otras versiones...
APARECERÁ TAMBIÉN EN PSP Y XBOX 360
Los desarrolladores nos han prometido que a principios del año que viene estarán disponibles las versiones de «FlatOut 2» para PSP y Xbox 360. Lo que no sabemos es si traerán alguna que otra novedad...

Una BSO de calidad...
EL TÍTULO INCLUIRÁ MÚSICA LICENCIADA
La banda sonora de «FlatOut 2» os va a dejar alucinados, pues contará con temas de bandas tan populares como Franz Ferdinand, Alkaline Trio, Nirvana o Rob Zombie. Como veis, todos serán grupos bastante animados, así disfrutaremos más de cada carrera.

Franz Ferdinand

LA VARIEDAD DE CIRCUITOS Y RECORRIDOS será muy alta. Así, correremos por trazados en el desierto, pistas urbanas, canales, rutas situadas en el bosque...

LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD será muy alta con cualquiera de los vehículos que pilotemos. Y si además conducimos con la vista interna esta sensación se acentuará.

LOS ACCIDENTES resultarán casi constantes durante las carreras y serán tan espectaculares como este.

PODREMOS USAR NITROS para adelantar a los rivales a toda pastilla, ¡aunque habrá que usarlos con cuidado!

EL CONTROL DE LOS COCHES, en plan arcade, será muy bueno y nos permitirá derrapar sin problemas.

EXCITANTES CARRERAS DE MOTOS será lo que nos ofrezca este nuevo simulador, que incluirá todos los circuitos, pilotos y equipos reales de la presente temporada de MotoGP, así como un apartado gráfico brillante.

LA VISTA DESDE LA CABINA acentuará más la sensación de velocidad, que será bárbara de por sí.

LOS DUELOS MULTIJUGADOR tanto online como a pantalla partida serán apasionantes de verdad.

LAS CLAVES

1 **LOS PILOTOS** y los equipos serán reales. ¡Podremos correr el mundial con Dani Pedrosa!

2 **EL ASPECTO GRÁFICO** será espectacular. Disfrutaremos de recorridos, motos y pilotos tremendamente realistas.

■ Mayo ■ THQ ■ Velocidad

MOTO GP 06

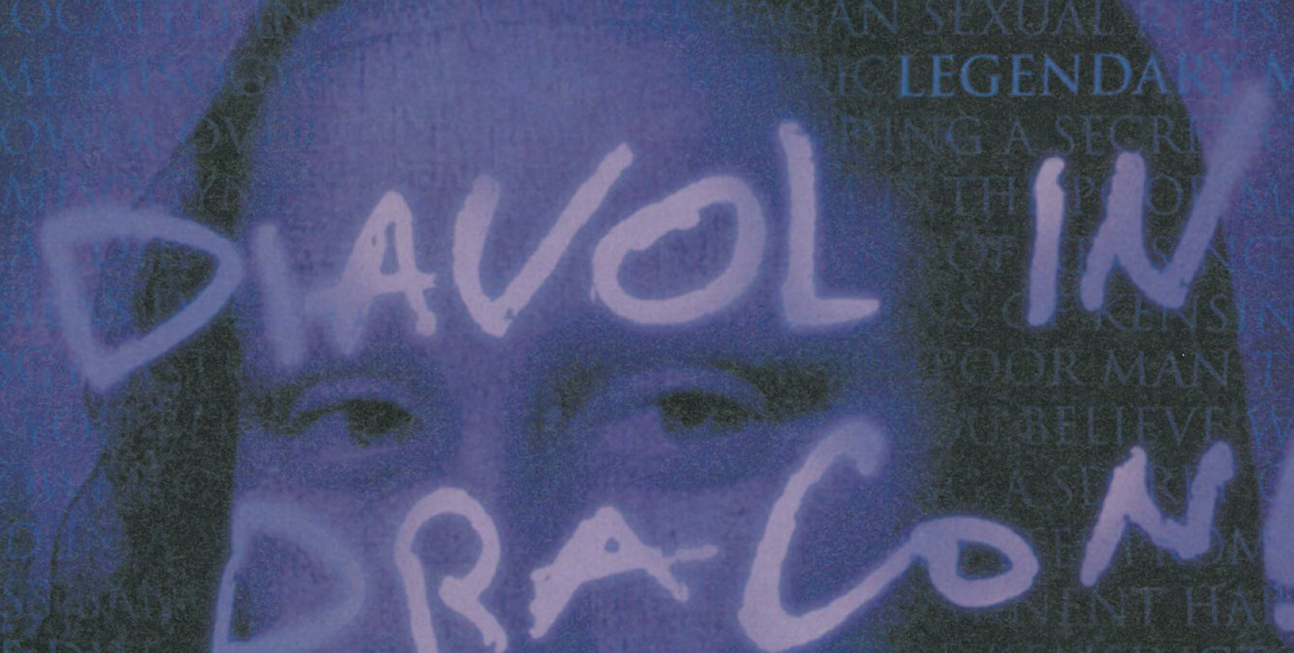
¡Que tiemblen Rossi, Pedrosa, Gibernau y compañía, que dentro de un mes vamos a enseñarles lo que es correr de verdad!

EL SIMULADOR DE MOTOS POR EXCELENCIA de Xbox, «MotoGP» (no confundir con la saga del mismo nombre de Namco para PS2), va a subir de "cilindrada consolera" dentro de nada. Y lo va a hacer conservando las mismas cualidades de su última entrega en Xbox, la tercera, pero puliendo al máximo su apartado técnico. Así, el título volverá a contar con la licencia de la presente temporada de MotoGP, es decir, que podremos correr con cualquiera de los equipos que conforman el mundial de velocidad, así como sus pilotos, desde Valentino Rossi al debutante Dani Pedrosa. El control volverá a estar más cerca de la simulación que del arcade, así que habrá que conducir con cuidado.

→ LOS MODOS DE JUEGO nos permitirán desde entrar de lleno en una temporada completa totalmente real a disputar partidas multijugador, ya sea jugando online o bien a pantalla partida. Pero el gran aliciente de esta entrega será su aspecto gráfico, que mostrará unos circuitos fotorrealistas y unas motos increíblemente detalladas y que circularán a velocidades de vértigo. Como veis todo está listo para el banderazo de salida. ¡Poneos el casco! HC

→ PRIMERA IMPRESIÓN

El título será tan completo como siempre y además presentará un acabado técnico de lujo.



Descifra el

Código.

Resuelve los misterios y puzzles que van más allá de lo que hayas leído o visto. Elude la peligrosa amenza de una sociedad clandestina que no se frenará ante nadie para proteger un secreto oculto hace 2.000 años.

EL CÓDIGO DA VINCI™

Vive nuevas aventuras y resuelve enigmáticos puzzles que no encontrarás ni en el libro ni en la película.

Sigue todas las pistas ocultas en las obras maestras de Da Vinci que te llevarán a descubrir el lugar donde se oculta el Santo Grial.

Explora los lugares más famosos como el Louvre, la Abadía de Westminister o Saint Suplice.

Una gran dosis de diversión que mezcla combate, sigilo, exploración y resolución de puzzles.

Toda una nueva aventura a la venta el 19 de Mayo.
No te pierdas la película en cines el 19 de Mayo.

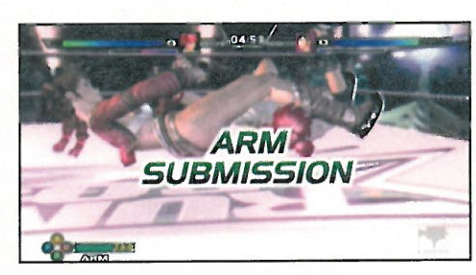
SONY PICTURES CONSUMER PRODUCTS

En exclusiva en tu **movistar.**
Entra en emoción> Novedades.

Precio del juego: 3 €. Impuestos indirectos y costes de navegación no incluidos. Móviles compatibles y más información en www.movistar.es.

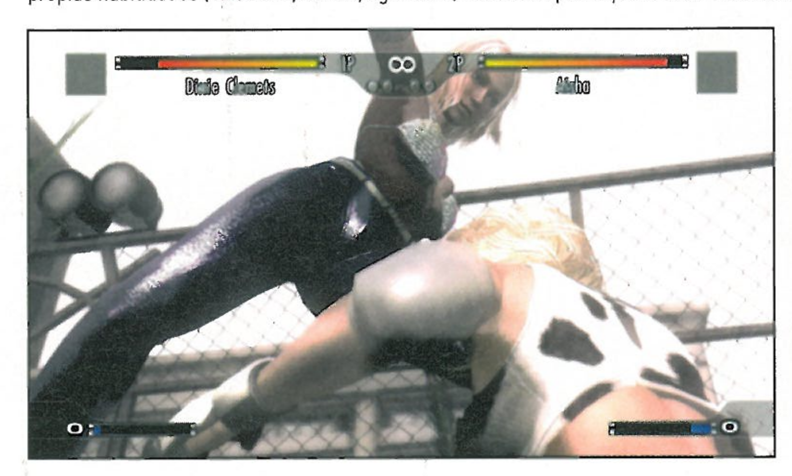
Sony Ericsson K610i

PODREMOS ELEGIR ENTRE 40 CHICAS tan espectaculares como las que aparecen en esta pantalla, cada una con sus propias habilidades (velocidad, fuerza, agilidad...). Con ellas participaremos en combates de lucha libre de lo más sexy.



SOMETER A NUESTRA RIVAL a base de llaves de lucha libre será lo mejor para ganar los combates.

LA LUCHA CALLEJERA es la nueva modalidad que incluirá el juego. Aquí no existirán las reglas.



■ Mayo ■ Konami ■ Lucha

RUMBLE ROSES XX

Tomaos un relajante, porque los combates de lucha libre con más curvas por metro cuadrado van a dar el salto a la nueva generación.

ESTAS CHICAS SON DURAS DE PELAR y no se conforman con derrotar a su adversaria en un duro combate de lucha libre: cuanto más humillada la dejen, mejor. Ya lo demostraron hace un año en el original para PS2 y ahora quieren conquistar con sus encantos a los jugadores de la nueva generación. Para conseguirlo, Konami ha organizado una cita con 40 explosivas luchadoras, cada una con su particular forma de moverse y combatir (incluyendo las famosas llaves para inmovilizar a nuestra contrincante). Además, habrá una opción para personalizar sus ropas y gestos como más nos guste, y podremos mejorar habilidades como fuerza o velocidad.

LOS MODOS DE JUEGO SERÁN MUY VARIADOS, ya que junto al tradicional modo Historia a base de combates uno contra uno, por primera vez en esta saga también se incluirá la posibilidad de pelear en combates de hasta cuatro jugadores simultáneos por parejas. Para que no nos aburramos, el juego incluirá también una modalidad de "lucha callejera" que se dirimirá al mejor de tres combates, además de un modo online bastante entretenido.

PRIMERA IMPRESIÓN
Esperemos que esta vez el "reclamo" del juego no se quede solo en el atractivo físico de las luchadoras.

LAS CLAVES

1 LAS CHICAS, que lucharán como nadie y se podrán personalizar como más nos guste.

2 LAS LLAVES de lucha libre para dejar K.O. a nuestras rivales serán espectaculares, pero requerirán algo de práctica.

PlayStation 2
LISTILLO
no da una
TRAMPOSO
SABELOTODO
Pon a prueba tus conocimientos y tu amistad
¿Crees que lo sabes todo en deportes, geografía, celebridades, música, cine...?
¿Por qué no os ponéis a prueba tus amigos y tú para descubrir lo inteligentes que sois realmente? Con más de 5000 preguntas, fotos y vídeos de cultura general. Buzz!™: El Gran Reto trae más presión, más competición y más Buzz!™
3+
BuzzTheGame.com
PlayStation 2
BUZZ! EL GRAN RETO
"" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "" is a registered trademark of Sony Corporation. Buzz!™ The BIG Quiz ©2006 Sony Computer Entertainment Europe. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Relentless Software Limited. Buzz! is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.

ESTA PROMETEDOR SIMULADOR DE TENIS DE MESA apostará por un estilo de juego intenso tipo «Virtua Tennis» y un ritmo en los encuentros altísimo. Desde luego, y por lo que hemos probado, la diversión estará asegurada.

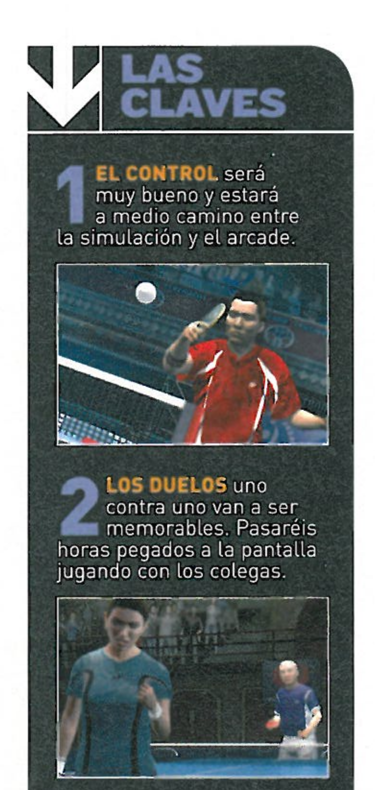
LOS SAQUES serán claves para conseguir victorias. Pero para dominarlos, habrá que practicar mucho.

EL MODELADO DE LOS PERSONAJES va a ser excepcional y podremos ver hasta cómo sudan.

LAS CLAVES

1 EL CONTROL será muy bueno y estará a medio camino entre la simulación y el arcade.

2 LOS DUELOS uno contra uno van a ser memorables. Pasaréis horas pegados a la pantalla jugando con los colegas.



Mayo **Rockstar** **Deportivo**

TABLE TENNIS

Preparad vuestras muñecas, chicos, porque el mes que viene vais a participar en un torneo de tenis de mesa sin precedentes.

UNA DE LAS COMPAÑÍAS MÁS PRESTIGIOSAS del sector, creadores de juegos tan aclamados como la saga «GTA» o «The Warriors», se va a desmarcar con un simulador de tenis de mesa (vamos, el "ping pong" de toda la vida) que ya hemos podido probar y que nos ha parecido súper divertido y enganchante. Sus principales bazas van a ser un sistema de control muy completo, pero tremendamente intuitivo, y un ritmo vertiginoso en los partidos, de esos que te mantienen pegados a la pantalla y en tensión hasta el último punto.

LOS ENFRENTAMIENTOS MULTIJUGADOR serán el alma del título, aunque también habrá un modo individual. En esos encuentros podremos compartir la misma pantalla con un amigo o jugar online, ¡y los piques van a ser épicos! Por otro lado, el realismo será muy alto, gracias a un apartado gráfico sensacional que sacará partido de la nueva consola de Microsoft. Lo que más os llamará la atención será el modelado de los jugadores (¡podréis ver hasta cómo sudan!) así como la física de la bola, que se comportará como si fuera de verdad. Con estos mimbres estamos seguros de que este título va a ser un "hit".

PRIMERA IMPRESIÓN

Después de echarnos unos "piques", os aseguramos que este juego va a ser una bomba.

NINTENDO DS

nintendo Wi-Fi connection

LANZAMIENTO: 5 DE MAYO

12+ www.pegi.info

AHORA EL HÉROE ERES TÚ, VIVE METROID
COMO NUNCA, EN SUS DOS MODOS DE JUEGO

1. MODO AVENTURA

Si la aventura de Samus para Game Cube iba contigo, ahora va ir más que nunca, porque con Nintendo DS es totalmente portátil. Explota al máximo su pantalla táctil en su modo individual.

2. MODO MULTIJUGADOR

Con un solo cartucho puedes enfrentarte hasta con cuatro de los cazarecompensas más duros del sistema, y mediante el modo Wi-Fi, vas a descubrir si eres el más rápido de la galaxia compitiendo con gente de todo el mundo.
Apunta, dispara y corre.

PRUEBA EL MODO WI-FI GRATUITO EN LAS ZONAS ADSL WI-FI DE TELEFÓNICA

nintendo Wi-Fi connection

Zona ADSL Wi-Fi

CONSULTA LOS HOTSPOTS DISPONIBLES EN WWW.NINTENDOWIFI.COM

GEARS OF WAR: Este juego de acción futurista encabeza la lista de los títulos más prometedores que llegarán a Xbox 360.

Prey

Saint's Row

The Darkness

¡DESCUBRE LOS JUEGOS MÁS POTENTES DE ESTA CONSOLA!

EL FUTURO SE JUEGA EN XBOX 360

Aunque la máquina de Microsoft se puso a la venta hace unos meses, va a ser a partir de ahora cuando podamos disfrutar de los juegos que aprovechen toda su potencia. En este reportaje os mostramos, con imágenes exclusivas, cuáles van a ser los títulos más potentes de esta nueva generación. Bienvenidos al futuro.

Lost Planet

Ninety Nine Nights

Alone in the Dark

EL GRUPO DELTA, a nuestras órdenes, será el encargado de abrir el frente de batalla contra las hordas de Locust que han atacado a unos colonos espaciales.

¡INFORMACIÓN EXCLUSIVA!

ACCIÓN | MICROSOFT | OTOÑO

GEARS OF WAR

El futuro tiene olor a pólvora

OS GUSTARÁ SI... OS MOLAN LAS GRANDES PELIS DE CIENCIA FICCIÓN Y QUERÉIS LLEVAR AL LÍMITE VUESTRA XBOX 360

DE QUÉ VA: En un futuro cercano, una colonia espacial es atacada por un grupo de extraterrestres, los Locust, que buscan un nueva fuente de energía. El ataque es fulminante y las ciudades caen sin apenas resistencia, pero cuando todo parece perdido, los marines inician el contraataque. Y ahí es cuando entramos en acción: nosotros interpretamos el papel de Marcus, un "supersoldado" que dirige a la compañía Delta y que está dispuesto a abrirse paso hasta la base subterránea de los Locust. Eso sí, Marcus no tiene demasiado "tacto": los únicos métodos que sabe emplear son su impresionante arsenal y la ayuda de tres compañeros, Dom, Gus y Bard, que le seguirán hasta el mismísimo infierno.

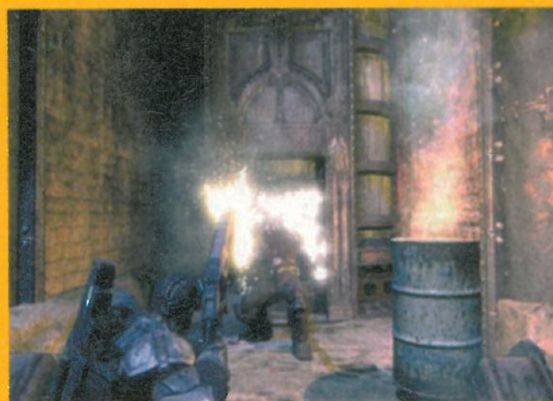
El líder de la compañía Delta, nuestro personaje en el juego, sale de la cárcel durante un ataque de los Locust para incorporarse a su antiguo pelotón e iniciar el contraataque "humano".

SUS PUNTOS FUERTES: Lo que más nos ha llamado la atención es su impresionante apartado visual, que será uno de los primeros en ▸▸

ESTUDIO DE DESARROLLO

En las oficinas de Epic Games

Para conocer a fondo el desarrollo de «Gears of War» nos trasladamos a la sede de Epic (los creadores de «Unreal») en Raleigh, Carolina del Norte, y estuvimos hablando con todos los integrantes de su equipo. Además de ver los últimos progresos del juego, descubrimos algunos detalles interesantes:



«GEARS OF WAR» EXPRIMIRÁ LA POTENCIA DE XBOX 360 PARA REFLEJAR LAS BATALLAS MÁS ESPECTACULARES Y REALISTAS

HABRÁ MULTIJUGADOR COOPERATIVO para dos jugadores simultáneos y un "todos contra todos" a través de Internet.

PODREMOS REALIZAR TODO TIPO DE ACCIONES de combate, como disparar desde una esquina o cubrirnos, con un sólo botón.

LA ACCIÓN Y LA ESTRATEGIA se mezclarán en un desarrollo en el que también encontraremos elementos de terror.

LA SESIÓN DE CAPTURA DE MOVIMIENTOS se realiza en el mismo estudio y después se retoca en el ordenador para que resulte más creíble.

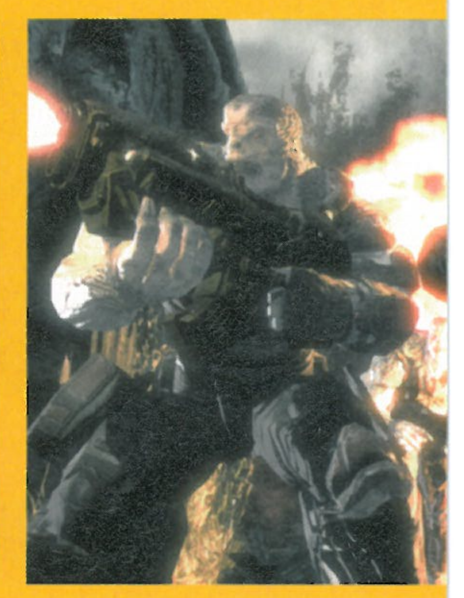
EL PRODUCTOR DEL JUEGO, Cliffy B. nos explicó el argumento, que transcurre durante las primeras 36 horas de la invasión Locust.

EL DISEÑO DE LOS PERSONAJES está inspirado en películas como "Hellraiser" y en los diseños de H.R. Giger, el creador de las criaturas de "Alien".

LOS ESCENARIOS de «Gears of War» recrearán la superficie y los túneles subterráneos de un planeta similar a la Tierra.

LOCUST

Nuestros enemigos en el juego son una raza extraterrestre, tan inteligente como despiadada, que habita bajo tierra. Cada uno de ellos tiene un aspecto y un estilo de combate diferentes.



aprovechar al máximo las prestaciones de la nueva consola de Microsoft. Además, su planteamiento no se limitará a correr y disparar, sino que tendrá ciertos elementos estratégicos. Para avanzar por el escenario (con la cámara situada a la espalda de nuestro protagonista) contaremos con un botón de acción contextual. Esto quiere decir que, dependiendo del lugar en que nos coloquemos, el botón "A" nos servirá para cubrirnos, disparar apoyados contra la pared, abrir puertas, saltar...

El sistema de órdenes, que se activa en una pantalla especial (la pantalla de comunicaciones tácticas) resultará igual de intuitivo, y nos permitirá coordinar nuestras acciones con el resto de nuestro equipo, incluso si estamos jugando en el multijugador (versus o cooperativo) a través de Internet. Además, para aumentar el realismo de las batallas podremos utilizar los elementos del escenario (totalmente destructibles) en nuestro favor o aumentar la potencia de fuego si logramos recargar justo en el instante en que disparamos nuestra última bala.

Estos momentos de acción táctica se mezclarán con otras partes, más terroríficas, en las que los Locust, que resultan muy inteligentes, nos acecharán desde la oscuridad. E incluso vamos a encontrarnos con niveles a bordo de vehículos acorazados y con zonas de infiltración que nos ayudarán a "vivir" la guerra desde diferentes perspectivas. Como cabría esperar, las secuencias (interactivas) de vídeo, la banda sonora dinámica, el doblaje al castellano y el sorprendente argumento de «Gears of War» estarán orquestados para ponerle la guinda a este planteamiento tan prometedor. HC

EL APARTADO VISUAL será impresionante, tanto por el diseño como por el tamaño de nuestros enemigos.

EL REALISMO DE LAS BATALLAS se reflejará en la física, los movimientos de cámara e incluso una dificultad bastante alta.

ACCIÓN INSTANTÁNEA

Preparados para el combate

El botón de acción "contextual" es una de las mayores innovaciones de «Gears of War». El juego detecta en qué punto del escenario nos encontramos y ajusta las funciones del botón "A". Por ejemplo, podemos usarlo para rodar por el suelo, apoyarnos contra la pared, girar alrededor de una esquina o saltar una barricada. De este modo nuestro personaje se mantiene a cubierto durante la mayor parte del combate, lo que aumenta el realismo. Según sus creadores, podríamos atravesar escenarios enteros pulsando el mismo botón y no veríamos ni una sola animación repetida. En el modo "todos contra todos", el buen uso de estos movimientos determinará quién es el ganador en la mayoría de los duelos.

LOS ESCENARIOS

Una colonia extraterrestre

Aunque muchos niveles nos recuerdan a la Tierra, la verdad es que «Gears of War» se desarrolla en un planeta totalmente ficticio. Esto permite mezclar diferentes ambientes exteriores, construcciones antiguas y algunas zonas más modernas, adornadas con la última tecnología. El resultado final es muy realista:

- **LA MANSIÓN DE ADÁN** es una vieja casa que parece sacada de «Resident Evil» en cuyo sótano nos vamos a encontrar la puerta al mundo de los Locust.

- **LAS CUEVAS** son el hábitat natural de nuestros enemigos, zonas oscuras en las que las partes de acción se combinan con unas pequeñas dosis de terror.

- **LAS ZONAS SALVAJES**, como la jungla, tienen su propia vida animal, que también se puede convertir en un peligro para nuestros soldados.

UNAS CRIATURAS ALIENÍGENAS han abducido a la novia de nuestro protagonista, y para ayudarle a recuperarla tendremos que recorrer su nave disparando sin parar.

¡INFORMACIÓN EXCLUSIVA!

SHOOT'EM UP | TAKE 2 | OTOÑO

PREY

La presa se convierte en cazador

OS GUSTARÁ SI... SOIS AFICIONADOS A LOS "SHOOTERS" FRENÉTICOS EN LA LÍNEA DE SAGAS COMO «DOOM» O «QUAKE».

DE QUÉ VA: Unos alienígenas están abduciendo a seres humanos para usarlos como "combustible" para su nave orgánica. Entre ellos están el padre y la novia de Tommy, el indio cherokee protagonista, que despierta sus poderes ancestrales y parte al rescate. Con la única compañía de un halcón y con decenas de armas disponibles, su misión es recorrer los interminables pasillos de la nave en busca de sus seres queridos. Pero lo que Tommy no sabe es que esta nave esconde puertas a otros mundos, donde habitan las criaturas más horribles y despiadadas. Además, la puntería y sus poderes espirituales no serán suficientes para alcanzar su objetivo, y Tommy se verá obligado a realizar un enorme sacrificio para lograrlo.

SUS PUNTOS FUERTES: «Prey» lleva en desarrollo cerca de ocho años, y eso se nota en la impresionante calidad técnica que destila por los cuatro costados, gracias a una versión mejorada del motor de «Doom 3». Además, los poderes espirituales, el uso de portales para movernos por diferentes zonas y los campos de fuerza (que nos permiten avanzar por el techo y por las paredes) multiplican las posibilidades de juego. Por otra parte el argumento, basado en auténticas leyendas cherokee, está especialmente cuidado (siguiendo el libro "El Viaje del Héroe" de Joseph Campbell) lo que no es muy habitual en este género. HC

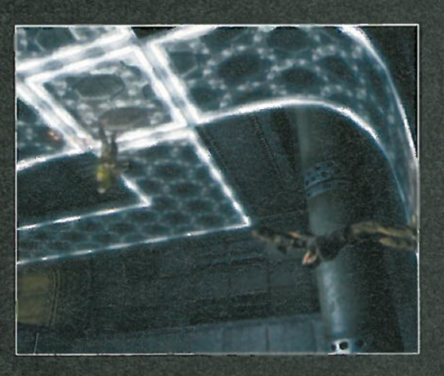
TOMMY

Este indio cherokee trabajaba como mecánico en una reserva hasta que fue abducido por una nave extraterrestre. Entonces, los espíritus de su tribu le dotaron de poderes sobrenaturales.

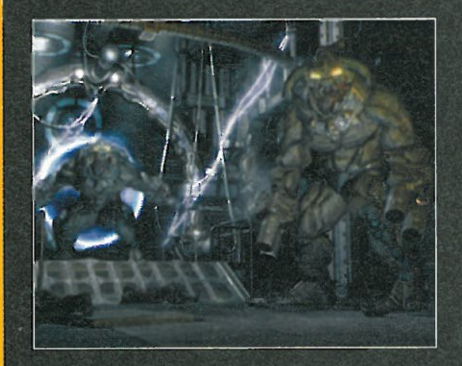
COMBATES EN EL ESPACIO

Una nave con vida propia

Aunque al principio pueda parecer sorprendente que todo «Prey» se desarrolle en el interior de una nave, aquí os damos unas claves que os ayudarán a entender las colosales dimensiones (y la variedad de niveles) que tendrá el juego:

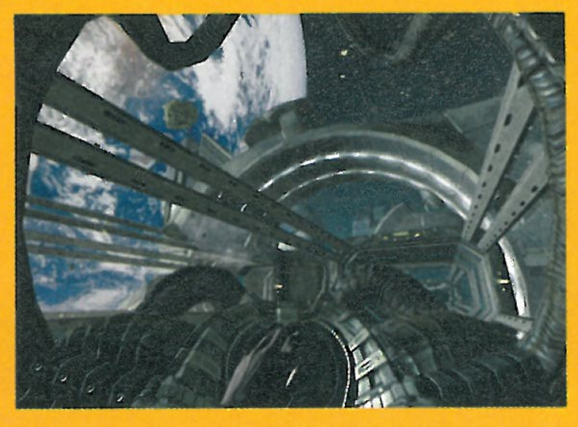


■ **LA GRAVEDAD PUEDE CAMBIAR** en cualquier momento, e incluso podemos andar por techos y paredes gracias a estos pasillos de fuerza.



■ **LOS PORTALES** pueden abrirse en cualquier punto de la nave y marcan la entrada a otros mundos habitados por los seres más peligrosos.

■ **FUERA DE LA NAVE** también tendremos que cumplir algunas misiones, como en este caso, a los mandos de una pequeña lanzadera de rescate.



■ «PREY» SE DESARROLLA EN EL INTERIOR DE UNA GIGANTESCA NAVE ESPACIAL LLENA DE PORTALES DE TELETRANSPORTE ■

EL MODO MULTIJUGADOR contará con todas las características de la historia principal (portales y cambios en la gravedad incluidos).

LOS PODERES

El espíritu del guerrero

Los recursos de nuestro protagonista no se agotan con su impresionante colección de armas. Su halcón es capaz de trasladarle por el aire y de traducir cualquier idioma extraterrestre, y además también seremos capaces de movernos en forma espiritual para pasar desapercibidos junto a nuestros enemigos. De hecho, ni siquiera llegaremos a morir en el juego, ya que Tommy pasará a otra dimensión paralela donde podrá recuperar su energía, para después retomar la acción sin que se rompa el hilo argumental.

LA CIUDAD DE STILWATER será el escenario de nuestro ascenso en el mundo del hampa, desde simples pandilleros de barrio a respetados líderes de la mafia.

AVENTURA | THQ | OTOÑO

SAINT'S ROW

Una ciudad a tus pies

OS GUSTARÁ SI... ESTABAIS ESPERANDO UN JUEGO TIPO «GTA», PERO CON UN ACABADO TÉCNICO DE NUEVA GENERACIÓN.

DE QUÉ VA: Nosotros encarnamos a un pandillero de poca monta que acaba de ingresar en los "3rd Street Saints", una de las bandas criminales que luchan por el control de la ciudad de Stilwater, y nuestra misión consiste en ganarnos el respeto de compañeros y rivales. ¿Cómo? Muy sencillo, tendremos que cumplir cerca de 150 misiones (para cuatro bandas diferentes) mientras invertimos nuestro dinero en nuevas ropas, coches y joyas que nos convertirán en el próximo rey de las calles. Los métodos a nuestra disposición serán de lo más "contundente", desde las peleas de puñetazos a los tiroteos o al "uso" de coches... cualquier cosa con tal de crearnos una reputación en las calles.

SUS PUNTOS FUERTES: Además de permitirnos una enorme libertad de movimientos, ya que podemos movernos libremente por toda la ciudad desde el principio, «Saint´s Row» nos ofrece miles de combinaciones para crear y modificar a nuestro personaje. Además, la aventura contará con más de 30 misiones alternativas que multiplicarán la duración, e incluso tendrá un modo online para 16 jugadores. En lo que respecta al apartado técnico, basta con echar un vistazo a estas pantallas para adivinar su enorme nivel de detalle. ¡No os perdáis los efectos que acompañan a disparos y explosiones! Las reacciones de los peatones (que también nos mostrarán respeto) le pondrán la guinda a todo este despliegue de efectos. HC

Aquí os mostramos sólo un ejemplo del aspecto que puede tener nuestro personaje en el juego, ya que «Saint´s Row» nos permite configurar nuestro aspecto, la ropa y los accesorios.

■ PODREMOS MOVERNOS LIBREMENTE POR UNA CIUDAD CUYO CONTROL SE DISPUTAN CUATRO BANDAS CRIMINALES ■

LA CONDUCCIÓN (a bordo de coches ficticios) será uno de los aspectos más destacados, ya que cada vehículo responderá de un modo diferente.

NUESTRO HÉROE

Un personaje a medida

Nuestra primera misión en «Saint´s Row» consistirá en fabricarnos un pandillero a nuestra medida. Para ello contamos con un potentísimo editor que nos permite escoger raza, peinado, color de ojos e incluso modificar la forma de los pómulos o las orejas. Lo mismo ocurre con la ropa y los complementos, que podremos ir mejorando a medida que avanzamos en la historia. Según nuestra forma de vestir, notaremos que las chicas se comportan de manera diferente con nuestro personaje.

BIENVENIDO A LA CIUDAD

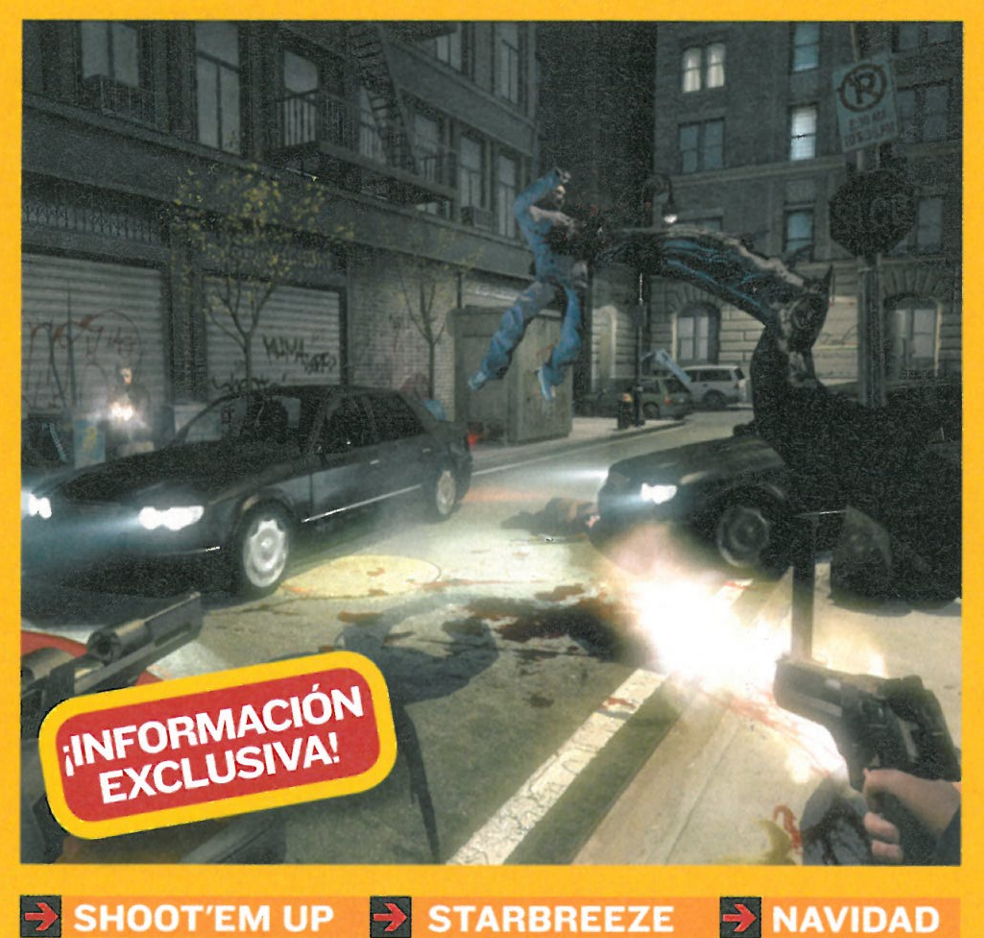
La capital del crimen

«Saint´s Row» será uno de los primeros juegos de nueva generación que nos permitirán circular libremente por una ciudad. Aquí destacamos alguno de los muchos detalles que nos vamos a encontrar en esta población ficticia:

■ **LOS DISEÑOS** de la ciudad incluyen barrios típicos, como Chinatown o el barrio rojo, que se pueden encontrar en la mayoría de las ciudades reales.

■ **EL MAPA** de Stilwater no es real, aunque refleja todos los barrios típicos de las capitales de la Costa Oeste de los EE.UU. Cada banda controla una zona distinta.

■ **LOS PEATONES** y los miembros de las diferentes pandillas visten de una forma diferente (y conducen distintos vehículos) según la zona que visitemos.



CREAR UN AGUJERO NEGRO para que absorba todo a su alrededor será uno de nuestros flipantes poderes.

ADEMÁS DE ARMAS DE FUEGO también tendremos aliados demoníacos para acabar con nuestros rivales.

SHOOT'EM UP | STARBREEZE | NAVIDAD

THE DARKNESS

Se aproxima un "shooter" poseído por la oscuridad

OS GUSTARÁ SI... ALUCINASTEIS CON «CHRONICLES OF RIDDICK» Y SOIS FANS DE LOS CÓMICS.

DE QUÉ VA: Este título es la gran sorpresa de los creadores de «Chronicles of Riddick» (Xbox). En él encarnamos a Jackie Estacado, un joven mafioso que se ve poseído por La Oscuridad. Esta entidad amenaza con destruirle, pero también le otorga poderes increíbles: tentáculos para empalar a sus enemigos o la capacidad de absorber almas para crear "darklings", unos demonios que actúan a sus órdenes. Con estas técnicas y un montón de armas avanzaremos por el Nueva York más sórdido.

SUS PUNTOS FUERTES: Unas texturas alucinantes, la física más realista y efectos gráficos inéditos. La IA será revolucionaria, tanto en los transeúntes como en los enemigos, que tendrán distintas reacciones según nuestro comportamiento. Tendrá una banda sonora de película, voces de actores conocidos, ¡y saldrá en PS3! HC

JACKIE
La Oscuridad se ha apoderado de él y lo ha convertido en una máquina de destrucción.

LA FÍSICA SERÁ INCREÍBLE, sobre todo al combinar los poderes diabólicos con las armas de fuego. ¡Genial!

LOS DARKLINGS serán demonios creados con almas de los enemigos, de los que toman sus rasgos y armas

AVENTURA | CAPCOM | VERANO

LOST PLANET

Una aventura que nos dejará helados

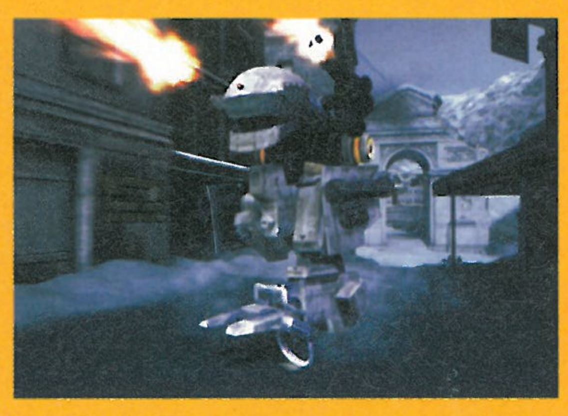
■ **OS GUSTARÁ SI...** OS ATRAEN LOS "MECHAS" Y LA AMBIENTACIÓN APOCALÍPTICA.

→ **DE QUÉ VA:** Las inundaciones y las bajas temperaturas han convertido la Tierra en un desierto helado, pero la vida no ha desaparecido, ya que una nueva especie de insectos gigantes, los Akrid, comienza a extenderse por todo el globo. Nosotros tendremos que enfrentarnos a estas criaturas liderando una banda de piratas de la nieve, y como las armas convencionales no serán suficientes para acabar con estas bestias, también tendremos que cabalgar sobre unos gigantescos robots acorazados llamados "Vital Suits".

→ **SUS PUNTOS FUERTES:** El tamaño (y la cantidad) de enemigos a los que nos enfrentamos es abrumador, así como la recreación de los efectos climáticos. Además, el modo online (que permitirá 32 jugadores simultáneos) nos asegura unas batallas de infarto a bordo de distintos robots que se pueden transformar. HC

← PIRATA

El protagonista es un piloto de "mechas" que despierta tras estar un tiempo congelado.



LOS VITAL SUITS son enormes robots acorazados que funcionan con la energía vital de nuestros enemigos.

LAS FASES A PIE estarán centradas en la exploración, mientras la mayoría de los combates serán motorizados.

LA AMBIENTACIÓN apocalíptica, con una tierra helada, será la seña de identidad de este juego de disparos.

NUESTROS ENEMIGOS, los Akrid, tienen un diseño similar a insectos, y este impresionante tamaño.

ACCIÓN | MICROSOFT | VERANO

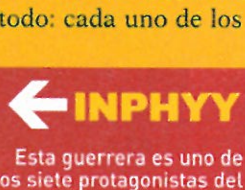
NINETY NINE NIGHTS

Combates sin descanso

OS GUSTARÁ SI... QUERÉIS RELAJAROS FRENTE A VUESTRA CONSOLA "MACHACANDO" INTERMINABLES EJÉRCITOS EN PLAN «DYNASTY WARRIORS».

DE QUÉ VA: El mundo de «Ninety Nine Nights» refleja todos los tópicos de los cuentos medievales: siete valientes guerreros se enfrentan a un ejército de criaturas monstruosas que trata de someter a la humanidad. El desarrollo, como cabía esperar, consiste en una serie interminable de combates en grandes escenarios abiertos, realizados con todo lujo de detalles.

SUS PUNTOS FUERTES: Lo más espectacular del juego es la cantidad y el impresionante diseño de nuestros enemigos. ¡Según sus creadores, la versión definitiva alcanzará la cifra de 2000 enemigos en pantalla! Pero eso no es todo: cada uno de los siete guerreros protagonistas irá aprendiendo más de 30 ataques únicos, mejorando sus armas y ganando experiencia. Así la duración y variedad están aseguradas. HC


INPHYY
Esta guerrera es uno de los siete protagonistas del juego, cada uno con armas y ataques exclusivos.

EL SISTEMA DE CONTROL es muy sencillo: podemos combinar la magia, el salto y dos tipos de ataque.

PODREMOS EJECUTAR COMBOS de más de mil golpes seguidos. ¡Esperamos que no nos duelan los dedos!

EL ASPECTO GRÁFICO destacará por el diseño de los protagonistas y la cantidad de enemigos en pantalla.

LOS "OVERSTRIKES" serán golpes especiales que sólo se podrán realizar si tenemos el medidor de furia lleno.

ALONE IN THE DARK

La nueva cara del terror

OS GUSTARÁ SI... ESTABAIS ESPERANDO UNA CLÁSICA AVENTURA DE MIEDO EN LA NUEVA GENERACIÓN.

DE QUÉ VA: La mayor parte del argumento aún se mantiene en secreto, pero os podemos adelantar que será un clásico "survival horror" en tercera persona y que estará conectado con el primer juego de la saga. El protagonista, Edward Carnby, tendrá que sobrevivir a una noche de pesadilla en un caserón situado nada menos que en pleno Central Park, en Nueva York. El uso de la luz como arma volverá a ser uno de los ejes principales de esta quinta entrega.

SUS PUNTOS FUERTES: Además del espectacular acabado gráfico, «Alone in the Dark» nos sorprenderá con un giro en la ambientación: en lugar de usar seres y atmósfera "Lovecraftiana", nos mostrará un terror más real. También saldrá en PS3. HC

CARNBY

Este detective de lo paranormal será el protagonista. Todavía no se sabe si aparecerá Aline Cedrac, su compañera en el último juego.

LAS PLATAFORMAS al estilo «Prince of Persia» van a estar también presentes en fases como esta.

EL ARGUMENTO es aún desconocido, pero sí se sabe que estará conectado con el primer juego de PC.

EL APARTADO VISUAL estará a la altura de la nueva consola, con efectos de luz nunca vistos hasta ahora.

LA AMBIENTACIÓN será más realista que en las anteriores entregas, con imágenes así de bestiales.

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 14 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha

NUESTRO VEREDICTO — lo mejor — alternativas — lo peor — valoración — PUNTUACIÓN FINAL 00

▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.

COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2006 llega a PS2 para que disfrutemos sin salir de casa del mejor fútbol internacional. ¡Vamos España!

METROID PRIME HUNTERS significa el estreno de la saga en Nintendo DS. ¿Habrá sido el esperado? Descubridlo en nuestro análisis.

TOMB RAIDER LEGEND aterriza con fuerza en PS2 y Xbox para alegría de los miles de seguidores con los que cuenta Lara Croft. Además, si queréis leer también el análisis de la versión para Xbox 360, id a la página 110.

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM

EDAD RECOMENDADA

SEXO

MIEDO

VIOLENCIA

LENGUAJE SOEZ

DROGAS

DISCRIMINACIÓN

■ AVENTURA ■ EIDOS - CRYSTAL DYNAMICS ■ 1 JUG. ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+

ESTA GRAN AVENTURA lo tiene todo, desde un argumento bien hilado a un desarrollo muy interesante y sorprendente.

LARA EN PLENA FORMA

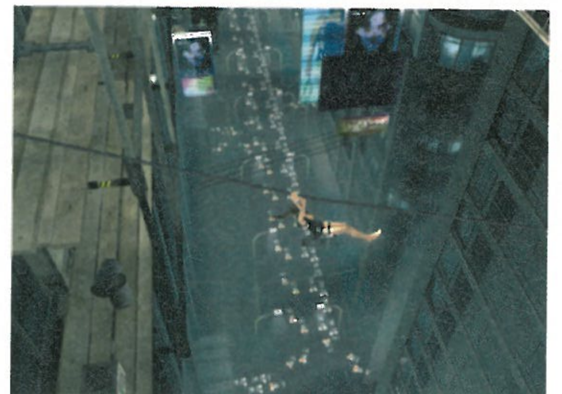
TOMB RAIDER LEGEND

Tras unas últimas entregas un tanto irregulares, una de las sagas de aventura más populares de las consolas ha vuelto con más fuerza que nunca. Preparaos para vivir un viaje inolvidable.

■ **LA FAMOSA ARQUEÓLOGA LARA CROFT** ha vuelto a embarcarse en una nueva y trepidante aventura tras un par de años en el dique seco, ¡y el descanso le ha sentado de maravilla para regresar con nuevos aires! Por supuesto, el argumento es totalmente nuevo, y la misión de la heroína consiste en recorrer medio planeta en busca de las piezas de un arma muy especial (no os la queremos desvelar para no chafaros la sorpresa), que otorga al que la porta unas habilidades sobrehumanas de un poder devastador. El problema es que algo así de atractivo llama la atención de mucha gente aparte de Lara, y además no todos tienen buenas intenciones. Una de estas personas es Amanda, una vieja amiga de la protagonista que ahora pasa a convertirse en su peor rival. Así, durante todo el juego esta chica y sus esbirros harán todo lo posible por acabar con nosotros, incluso invocar a criaturas no humanas muy peligrosas.

➔ **EL ESTILO DE JUEGO VUELVE AL INICIO DE LA SAGA,** de forma que el componente aventurero es mucho más importante que la acción y los disparos, que ahora han pasado a un segundo plano. En este capítulo, elementos como la exploración, las plataformas o la resolución de puzzles (algunos de

LOS COMBATES CONTRA LOS JEFES son vibrantes, y casi siempre tenemos que trazar un plan de ataque para vencerles.



LA AMBIENTACIÓN de cada lugar que visitamos está muy lograda. Cada templo, cueva, jungla o ciudad es único.

LOS MOMENTOS DE ACCIÓN también están presentes y, aunque no son numerosos, dan más vida a la aventura.

¡A TODO TRAPO!

Uno de los aspectos más interesantes del juego son las fases en las que pilotamos motocicletas de una conocida marca italiana. ¡La sensación de velocidad está muy bien conseguida!

EL CONTROL DE LAS MOTOCICLETAS es en plan arcade y resulta muy cómodo.

DISPARAR a los rivales mientras pilotamos ya es algo más complicado.

2

3

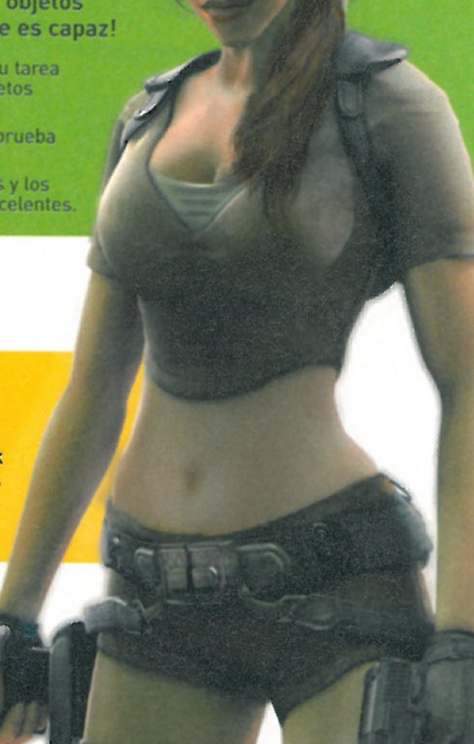
LA VIDA DE UNA ARQUEÓLOGA

Lara es una profesional, y debe hacer de todo para encontrar los objetos que busca. ¡Mirad de lo que es capaz!

1. **EXPLORAR LOS FONDOS** es su tarea principal. Hay un montón de objetos esperando a ser descubiertos.
2. **LAS PLATAFORMAS** ponen a prueba nuestra habilidad con el mando.
3. **LOS PUZZLES** son abundantes y los hay de todo tipo. Algunos son excelentes.

ellos son buenísimos) están bien presentes y se van intercalando a lo largo del desarrollo. Además, también se han añadido varias novedades la mar de atractivas, como fases "motorizadas" vertiginosas y realmente trepidantes, y hasta secuencias de vídeo interactivas al estilo de las que disfrutamos en «Resident Evil 4», en las que tenemos que pulsar el botón que nos indican en pantalla en el instante justo para superar ciertas situaciones límite. Vamos, que esta aventura no ha dejado de sorprendernos ni un instante.

→ **PARA SUPERAR TODOS ESTOS OBSTÁCULOS** contamos con varios aliados. El primero es un sistema de control casi perfecto, que permite que Lara realice mil y una acciones diferentes con total comodidad, desde balancearnos por cornisas o lianas a rodar por el suelo o bucear. El seguimiento



LARA

LA POPULAR ARQUEÓLOGA ha regresado con un nuevo look más realista y "proporcionado". A nosotros nos gusta más que el anterior, ¿y a vosotros?

UNA GRAN GIMNASTA

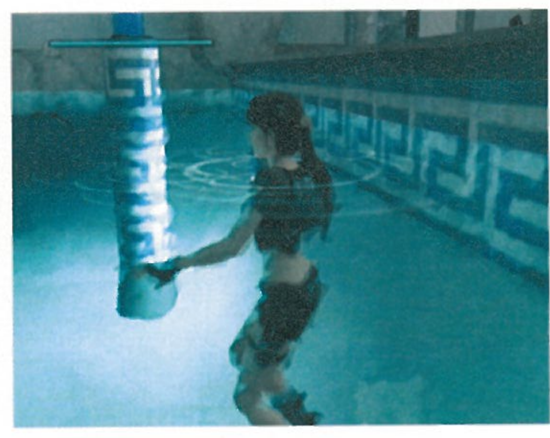
La agilidad de Lara nos servirá para superar las secciones más complicadas ¡Mirad de lo que es capaz la chica!

BALANCEARNOS POR LIANAS Y OTROS OBJETOS nos permite alcanzar zonas casi inaccesibles.

EL SALTO DEL ÁNGEL es una gozada para la vista y evita que nos hagamos daño al caer.

DESCOLGARSE POR TIROLINAS es una pasada, aunque nos pueden disparar.

LAS PISTOLAS GEMELAS son las armas favoritas de Lara, aunque también puede emplear granadas, ametralladoras...



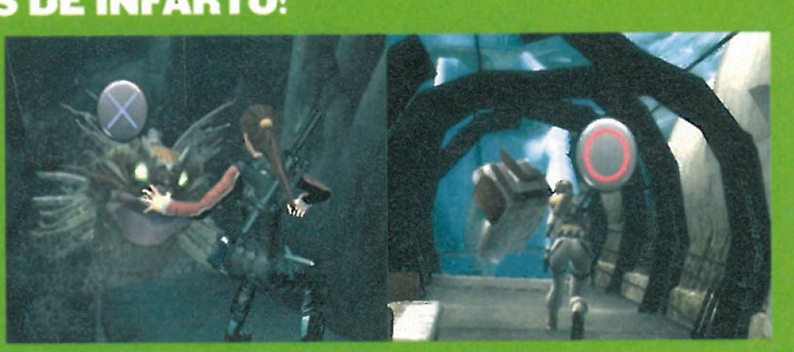
NADAR Y BUCEAR son otras de las habilidades de la protagonista. El efecto de inmersión está muy conseguido.

LA FÍSICA DE LOS OBJETOS con los que interactuamos es impresionante. Todos se comportan de manera muy realista.

LOS ENEMIGOS no son para nada tontos y suelen protegerse tras objetos de los decorados para evitar que les acertemos

¡SECUENCIAS DE INFARTO!

UNA DE LAS MAYORES INNOVACIONES de este juego la encontramos en las secuencias de vídeo interactivas, al más puro estilo «Resident Evil 4» o «Shenmue». En ellas debemos estar atentos a la pantalla y pulsar tan rápido como nos sea posible el botón que aparezca en cada momento. Así evitaremos caernos por un precipicio, que nos alcance una gran explosión, etcétera.



de la acción por parte de la cámara también es muy bueno y casi siempre nos muestra el plano más acertado para poder calcular sin problemas un salto ajustado o para acertar a un enemigo que se encuentra alejado de nosotros. Además, y como era de esperar, Lara también puede emplear un buen puñado de armas, como pistolas o ametralladoras, y gadgets de lo más variopinto, como unos prismáticos para ver en la lejanía o un gancho multiusos que la permite desde arrastrar objetos a engancharse a determinadas partes de los escenarios.

EL APARTADO TÉCNICO ES MAGNÍFICO. La variedad de localizaciones es muy alta (visitamos Japón, Bolivia, Nepal, etc.) y cada una de ellas muestra una ambientación diferente. Además, todos estos escenarios incluyen entornos bien diferenciados, como las junglas y templos de los países de Sudamérica y África, los rascacielos y las luces de neón de Tokio o la estampa nevada que nos encontramos en Kazajistán. A esto hay que añadir la impagable riqueza visual de los decorados, así como las animaciones de la protagonista, que parece casi de carne y hueso.

AMANDA

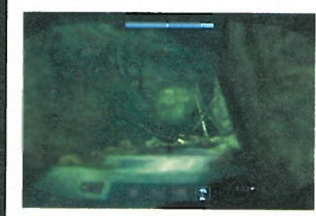
Esta chica es la peor rival de Lara. Algo curioso, teniendo en cuenta que fue una de las mejores amigas de Lara en tiempos pasados..

GRÁFICAMENTE el título es sensacional, sobre todo la variedad de escenarios (tanto interiores como exteriores) y los numerosos efectos gráficos que ofrece.

GRANDES ALIADOS

Lara puede emplear una serie de "gadgets" que la vienen de maravilla para superar situaciones variopintas. Son estos:

EL GANCHO nos permite engancharnos a ciertas zonas, así como atraer objetos.

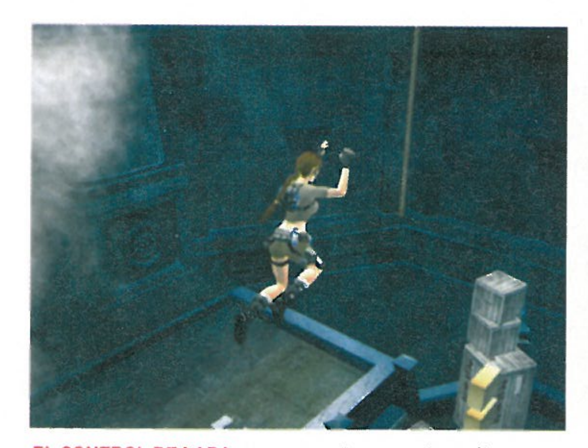


CON EL ESCÁNER podemos obtener información importante de los objetos de los decorados.

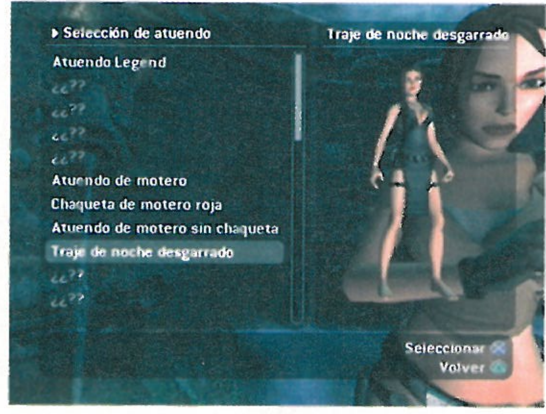
SIN LA LINTERNA estaríamos perdidos en lugares oscuros, como templos o cuevas.

EL ÚTIL COMUNICADOR nos pone en contacto con nuestros compañeros de expedición.

■ ESTA ENTREGA DE «TOMB RAIDER» ES UNA DE LAS MEJORES DE TODA LA SERIE ■



EL CONTROL DE LARA es muy preciso y gracias a él podemos realizar con éxito acciones así de arriesgadas.



AL ACABARNOS EL JUEGO tenemos acceso a un buen número de extras, como nuevos trajes para Lara.

En fin, que esta nueva aventura de Lara nos ha gustado mucho, tanto que ya estamos deseando volver a disfrutar de la siguiente. Y más teniendo en cuenta que el único fallo importante que hemos detectado es su duración. Y es que aunque no se puede decir que el juego sea corto, pues dura unas 10-12 horas, es tan bueno que una vez superado te deja con ganas de más. En fin, ya sabéis que no hay nada perfecto... HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL DESARROLLO**, que está muy bien compensado y es divertidísimo.

■ **LOS GRÁFICOS** son increíbles, sobre todo los fabulosos decorados.

■ **LA AGILIDAD DE LARA**, que puede hacer mil y un movimientos.

lo peor

■ **SU DURACIÓN**, pues aunque no es un juego corto, cuando lo acabas te quedas con ganas de más.

■ **ALGUNOS PUZZLES** se les pueden atragantar a los jugadores menos pacientes y habilidosos.

alternativas

La verdad es que en los últimos tiempos no han aparecido demasiadas aventuras puras, es decir, sin un fuerte componente de acción. Por lo tanto, las mejores en este sentido siguen siendo a nuestro juicio la trilogía **«Príncipe de Persia»** o, si los encontráis, clásicos como el primer **«Jak & Daxter»** o incluso **«Soul Reaver II»**.

■ **GRÁFICOS** Lo mejor es el diseño y tamaño de los escenarios, imponentes de verdad. Y los personajes también muestran un buen nivel. **94**

■ **SONIDO** La banda sonora es muy buena y los efectos están bien realizados. Los diálogos en castellano ponen la guinda a este apartado. **92**

■ **DURACIÓN** El juego os durará unas 10-12 horas y, tras hacerlo, desbloquearéis bastantes extras, como nuevos trajes o vídeos interesantes. **85**

■ **DIVERSIÓN** El desarrollo es tremendamente variado y divertido, y además está acompañado de un argumento trabajado. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

Para suerte de los buenos aficionados a las aventuras, Lara ha regresado por la puerta grande con una de las mejores entregas de la saga «Tomb Raider» realizadas hasta la fecha. Y es que esta aventura lo tiene todo para satisfacer a cualquier tipo de jugador, empezando por un desarrollo variado y absorbente y terminando por un apartado técnico sobresaliente. Tan solo se le puede echar en cara que no sea aún más largo, pero mientras estamos con ella nos regala ratos fantásticos.

■ ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1-16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € (11.639 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+

PREPARADOS PARA TODO

Aunque todo el juego se desarrolla en la capital mexicana (en una operación de dos días) la variedad de misiones que nos encontramos es impresionante:

1. ESCOLTAR AL PRESIDENTE, que se ha refugiado en medio de la ciudad, es una de las misiones más complicadas.
2. TAMBIÉN ASALTAMOS UN PALACIO en medio de la noche para deshabilitar las defensas aéreas que han instalado allí los grupos rebeldes.
3. ELIMINAMOS UNA GUARNICIÓN DE TANQUES que han sido secuestrados por los terroristas. Todas estas operaciones están perfectamente enlazadas dentro de un genial argumento.

LOS COMBATES URBANOS que se libran en las calles de Mexico tienen un estilo emocionante y muy realista.

SOLDADO UNIVERSAL

GHOST RECON AD. WARFIGHTER

Los soldados del futuro contarán con armas más precisas y trajes de fibra inteligente, pero seguirán pasándolas canutas para combatir el terrorismo.

MITCHELL

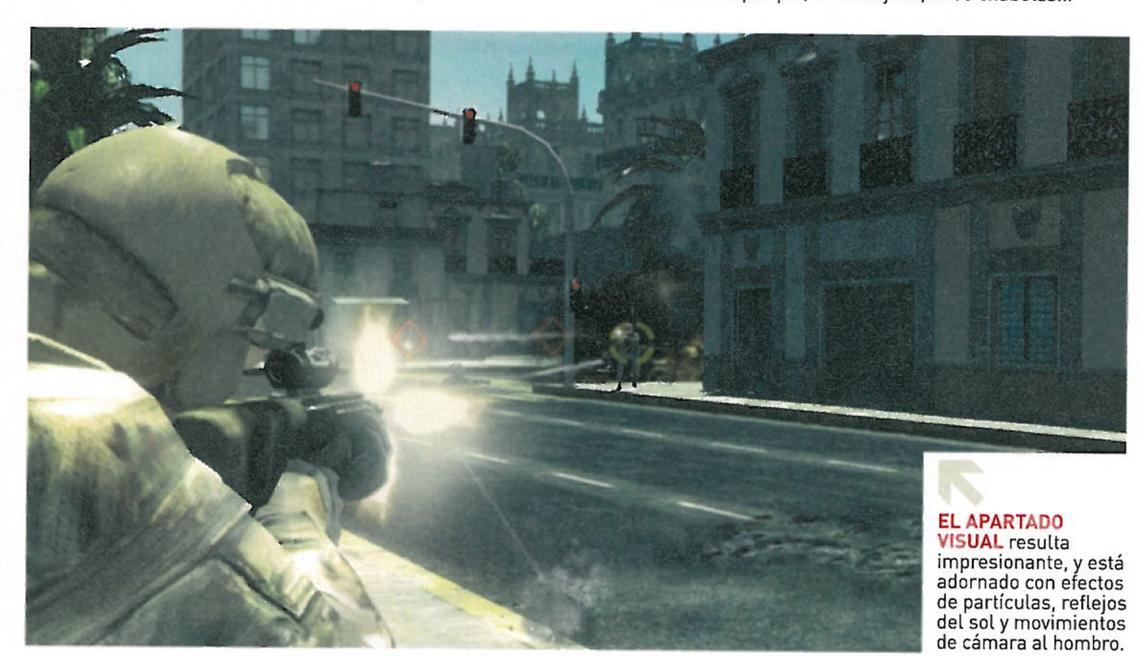
Nuestro protagonista viste con un uniforme futurista que incluye un visor inteligente, armadura de fibra y prismáticos para visión nocturna.

ESTAMOS EN UN FUTURO CERCANO, en el año 2013, y la ciudad de México DF se ha convertido en un campo de batalla. La guerrilla ha tomado el control de las calles, y para resolver la situación se ha movilizado a los Ghost Recon, un grupo de expertos en el combate urbano. ¿Cuál es nuestro papel en todo esto? Pues encarnar a Scott Mitchell, el líder de esta patrulla y ejecutar, en tercera persona, operaciones de sabotaje, defensa y rescate, en zona enemiga. Los tres soldados que nos acompañan cuentan con las armas más sofisticadas (prototipos reales) y además obedecen sin rechistar nuestras órdenes. Pero no son los únicos, porque, por primera vez en la saga, también podremos dirigir tanques, helicópteros y demás dispositivos de apoyo que encontremos en el terreno. Además, el sistema de control nos permite escoger entre darles órdenes básicas o bien dirigir meticulosamente cada acción.

LA AMBIENTACIÓN TIENE TINTES FUTURISTAS, y nuestra pantalla se llena de indicadores, como si fuera un visor asistido por ordenador. Sin embargo, la sensación de estar en medio de la lucha se mantiene gracias a innovadores efectos visuales, como la cámara al hombro, la ceguera que nos produce mirar hacia el sol o el polvo que levantan las balas. Este realismo también se ha trasladado a la dificultad, ya que un solo disparo puede acabar con

LOS NIVELES DE VUELO se limitan a acribillar con nuestro punto de mira a los blancos que se mueven por el escenario.

LOS 11 ESCENARIOS están ambientados en lugares de México como un parque, la embajada, unas chabolas...



EL APARTADO VISUAL resulta impresionante, y está adornado con efectos de partículas, reflejos del sol y movimientos de cámara al hombro.

CON LA MÁS ALTA TECNOLOGÍA

EL VISOR nos indica localización del objetivo, munición restante, energía y lo que ven nuestros aliados.

LAS ARMAS están inspiradas en los prototipos que utiliza actualmente el ejército de los Estados Unidos.

HERMANOS DE ARMAS

Aunque esta entrega hace más hincapié en la acción que en la estrategia, el control de nuestro grupo de apoyo sigue siendo una seña de identidad de «Advanced Warfighter»:

ESCOGEMOS A NUESTROS HOMBRES al inicio de la misión. Cada uno tiene su propio estilo.

PODEMOS DAR ÓRDENES con la cruceta de control. Las órdenes cambian según dónde apuntamos.

DIRIGIMOS TANQUES y helicópteros que nuestro ejército nos brinda como apoyo.

TAMBIÉN TENEMOS QUE CURAR y cubrir con nuestros disparos a nuestro equipo.

nosotros, lo que nos obliga a movernos por zonas seguras y apoyarnos contra la pared para localizar a los enemigos. Así «Advanced Warfighter» combina momentos de acción desenfrenada (no os perdáis el asalto a la embajada) con otros más estratégicos, lo que unido a la variedad de escenarios y a la abundancia de modos multijugador online, también en plan cooperativo, lo convierten en un desarrollo irresistible. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL REALISMO** con que está tratado todo, desde el argumento a la ciudad de México DF.
- **PODER DIRIGIR VEHÍCULOS DE APOYO**, como tanques camiones y helicópteros.

lo peor

- **LOS INDICADORES SON BASTANTE CONFUSOS** y, en algunas ocasiones restan visibilidad.
- **EL CONTROL SE COMPLICA** por la gran cantidad de acciones disponibles... ¡Y la velocidad cuenta!

alternativas

La nueva consola de Microsoft está bien surtida en el terreno bélico, sobre todo con shooters en primera persona. Ambientado en la Segunda Guerra Mundial tenéis **«Call of Duty 2»**, que es el mejor de todos ellos. Si optáis por un toque más futurista, **«Quake IV»** y **«Perfect Dark Zero»** (ambos en vista subjetiva) tampoco están nada mal.

GRÁFICOS Los modelos de los personajes o el movimiento de la cámara son tremendamente realistas, pero las animaciones flojean. **87**

SONIDO Unos buenos efectos de sonido y el doblaje al castellano se combinan con una banda sonora escasa, pero bastante efectiva. **88**

DURACIÓN Además de las 11 misiones que componen el modo campaña, que rondan las 15 horas, tenemos modos multijugador para rato. **89**

DIVERSIÓN La variedad de niveles, las increíbles dosis de acción y una dificultad muy bien ajustada, consiguen atraparnos hasta el final. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Esta saga de acción táctica estaba pidiendo un cambio a gritos, y hemos tenido que esperar hasta el salto de generación para disfrutarlo. El nuevo «Ghost Recon» está más orientado a la acción, tiene un argumento más sólido y se apoya en el realismo. Todas estas novedades se combinan con un apartado técnico de lujo y consiguen que vivamos con gran intensidad cada batalla. Además, su ambientación en un futuro cercano nos permite utilizar armas y gadgets que nunca habían aparecido en un juego.

A TU IMAGEN FONDOSCOLOR
Y ANIMACIONES PARA TU MÓVIL

Para descargar envía un mensaje con el texto **MMS63** (espacio) código fondo o animación al **7808**

y si tu código es numérico también puedes llamar al **806 52 60 87**

[Recuerda separar las palabras con un espacio] Ej: MMS63 42816 al 7808

top fotofondos España

novedades

MARVEL, Marvel Heroes and all related characters and the distinctive likenesses thereof are trademarks of Marvel Characters, Inc., and are used with permission. Copyright 2005 Marvel Characters Inc. All Rights Reserved. www.marvel.com. Licensed by Marvel Characters, Inc.

SONIDOS REALES

Para descargar envía **POL99** + espacio + código sonido al **7808** o llama al **806 52 60 87**

enseña a tu móvil a hablar

TONOVOCES DE PERSONAS FAMOSAS

77339	Tienes un mensaje nuevoooooo	Divertido
77894	Richard coge el telefono que viene el payo [illegible]	
77472	Que soy el telefono cogerme!	Divertido
risa	Carcajada	Hombre riendo
77786	Que pasa neeeeeeeeeeng!	El Neng
77435	Osea te cojo el telefono	Superpija
77650	Cerco policial	Gracioso
77441	Es tu jefe para tocarte los huevos	Barragan
77386	Que poderio tengo en el coño	C de Mairena
77281	Cogelo que es tu camello	Torrente
77119	Bebe gracioso	
77419	Por dios trata de cogerlo	Luis Moya
78491	Franco desde la tumba	Franco
77121	Es tu jefe no lo cojas	Frase
79033	Las drogas son malas	El luisma
77593	Chaval coge el telefono	Torrente
77287	Coge el telefono que esta sonando	[illegible] PR
77895	Esta sonando el monomovil payo!	El gitano
77325	Nos hacemos unas pajillas	Torrente
77334	Grito de Tarzan	Tarzan
78187	Es la hora de un briconsejo	Bricomania
77123	Que alguien me coja!	Frase
77253	Soy el puto movil	Movil
78789	Joputa menuda zorra	
77437	Cogelo de una puta vez	Barragan
risita	Cuñaaaaao	El Risitas
77259	Esta sonando mi telefono	
77222	Pedos y eruptos	Divertido
77763	Que pasa nen?	Makinero
79067	El Luisma tiene un orgasmo	El Luisma
78185	Mamón Te voy a dar una somanta palo	Frase
77196	Tienes un mensaje nuevo	Frase
79032	Luisma tooooomaa	El Luisma
boris	Boris	Imitación
77395	Mensaje del caudillo	Franco
77474	Ya voy ya voy ya voy	Divertido

TOP SONIBROMAS

79262	Un cigarrito no tendrás	El moñas
77251	Mensajeeeeeeeeeeeee	Sms
77158	Darth Vader	Star Wars
79261	Me quieren robar mi litro	El moñas
79263	Criatura infernal	Doom
78869	Gol del Barça	Manolo Lama
77256	Uuu que es eto?	Mensaje nuevo gitano
77258	Coge el puto telefono cabron!	
77479	Risa bebe	Divertido
77483	Gallina imitando Formula 1	Divertido
77762	Como el luisma no se entera	Luisma (Aida)
77896	Coge el telefono que me llevan preso	El gitano
78697	Gollum	Tono SMS
77787	El Luisma? no aqui no es...te equivocas	Luisma
78870	Gol del Madrid	Manolo Lama
79075	Vamos Pablito Aimar!	Valencia
79085	Espanyol te quiero	RCD Espanyol
79091	Ese Cádiz Oé!	Cádiz
78700	Torrente	Tono SMS
78701	Doctor Maligno	Tono SMS

ÚSALOS COMO TONOS DE LLAMADA O DE MENSAJE

ASÍGNALE UNO DISTINTO A CADA AMIGO DE TU AGENDA Y ASÍ LO RECONOCERÁS AL INSTANTE

fútbol

78851	Barça - La la la Fc Barcelona
78855	R. Madrid - Ya estamos todos aqui
78849	Barça - Forza Barça
78854	R. Madrid - Fieles y leales
79094	Atleti, Atleti, Atletico de Madrid
79070	Alé Zaragoza alé
79089	Rianxeira
78856	R. Madrid - Yo te animare
78858	R. Betis - Musho Betis Musho eh
79097	[illegible]
78862	Sevilla - Hasta la muerte
78857	R. Betis - Arriba Betis campeón
79091	Ese Cádiz Oé!
79080	Alé Osasuna Alé!
79074	Somos fieles a tu historia alé Alé!
79073	Valencia, Valencia, Valencia!
79077	Real Sociedad, Real Sociedad!
78864	España - A por ellos
79075	Vamos Pablito Aimar!

música

77252	Septimo de caballeria
77117	Musica del No-do
77257	Manolo cabeza webo
77105	Toque militar
77485	Carabirubi
77160	Himno Republicano
77265	Looney tunes
77649	Musica para SMS
77471	Cancion

películas

77224	El bueno, el malo y el feo
77005	Sonido THX
77166	Doctor Maligno
77116	R2D2
77002	Grito de Tarzan
77000	20th Century Fox
77199	Pescao es mu rico
77194	Aqui llega torrente
77254	Si sueno pues me coges...
77169	Chewacca
77329	Risa contagiosa
77218	Gremlins
77152	Ring ring con voz
77003	Good morning Vietnam
77267	Star trek

vehículos

77048	Sirena de policia
77223	Formula 1
77045	Harley Davidson
77047	Sirena de barco
79386	F1 Alonso
77046	Helicoptero
77049	Bocina de tren
77044	Frenazo
77043	Coche de bomberos
77050	Tren pasando
79389	Pedrosa acelerando
77042	Coche arrancando
79387	Sainz Pasada

TOP VIDEOTONOS ESPAÑA

ARTISTAS ORIGINALES

- 4288 Merche Eras tu
- 3809 Los Chunguitos Dame veneno
- 2817 Amaral Dias de verano
- 3871 Carlos Baute Te regalo
- 3672 Camaron Soy gitano
- 3432 Don Omar Pobre diabla
- 6067 Bob Sinclar Love generation (en español)
- 2180 Mike Oldfield Moonlight shadow
- 2790 DJ Tiesto Traffic
- 3885 James Blunt You're beautiful
- 2625 Robbie Williams Feel
- 3798 Akon Lonely
- 4461 Navajita Plateá Noches de bohemia
- 4390 Shin Chan zapatillas
- 5447 John Lennon Imagine

MÚSICA REAL

ÚSALAS COMO TONOS DE LLAMADAS O DE MENSAJE

envía **MUSIC1** + espacio + código sonido al **7808** o llama al 806 52 60 87

4365 Chenoa Rutinas

3679	El Padrino	Cine y televisión
5375	Hung up	Madonna
2620	Hey boy hey girl	Chemical Brothers
4285	La leyenda del tiempo	Camaron
3921	Tripping	Robbie Williams
3714	Nada fue un error	Coti
2834	The number of the beast	Iron Maiden
2911	Naci Orishas	Orishas
2176	Enjoy the silence 04	Depeche Mode
4187	Una y otra vez	Antonio Orozco
4462	Apuesta de amor	Camela
4290	No me crees	El Efecto Mariposa
5399	La casa por el tejado	Fito y Fitipaldis
2197	Personal Jesus	Depeche Mode
3581	La camisa negra	Juanes
2777	Buscate un hombre que te quiera	
2726	Bohemian rhapsody	Queen
2820	Marta, Sebas, Guille y los demas	
3740	Candy shop	50 Cent

VÁLIDO PARA TODOS LOS MÓVILES CON GPRS/WAP

VIDEOCHAT

¡¡MÍRALES Y CHATEA!

TÚ ELIGES CON QUIEN CHATEAR Y LO VERÁS EN TU MÓVIL30 MIN EN DIRECTO

ENVÍA **XCHAT65** AL **5477**

¡¡¡HAY MUCHA GENTE NUEVA ESPERÁNDOTE EN EL MOVILCHAT!!

¡¡¡CHATEA DONDE Y COMO QUIERAS!!! XMESSENGER PARA MÓVILES

¡¡¡TU MESSENGER EN TU MÓVIL... DESCARGATELO Y CHATEA!!!

¡¡¡TODOS TUS CONTACTOS DE MESSENGER EN TU MÓVIL!!!

ENVIA **JAVA30** + ESPACIO + **2269** AL **7808**

¡¡¡sólo tienes que descargártelo y comenzar a chatear!!!

personalizatus iconos con los temas

TEMAS

envía **TEMA6** + espacio + código tema al **7494**

muchos más

Código	Tema	Código	Tema
3786	Kamasutra	3411	Chicas sexy
3979	Gnomos	2132	Culitos
3431	Brujas	2607	Motos
5599	Desnudas	3765	Tios Buenos
4475	Toros	2131	Delfines
2806	Tetas	3563	Perritos
2223	Coches	5475	Mulatas
2808	Chicas en bikini	2120	El Duende

POLIFONICOS

Para descargar envía un mensaje con el texto **TONOS34** + espacio + código polifónico al **7808** o llama al **806 52 60 87**

[Recuerda separar las palabras con un espacio] ETONOS34 85053 al 7808

cine y tv

85529 el último mohicano
85219 Volkswagen Golf
80096 Pulp Fiction
85894 Popcorn - Anuncio Clio
85508 Pasión de gavilanes
85441 Verano azul
84940 Sexo en Nueva York
85083 Aqui no hay quien viva
85606 Vals de Amelie
85895 Anuncio Siemens
85974 Hospital central
83648 La familia Munster
83658 Star Wars
80091 20th Century Fox
80108 Benny Hill
80125 Mortal Kombat
80014 James Bond
80017 Mision Imposible
84560 Curro Jimenez
84437 Shin Chan
83834 La abeja maya
83883 Fraggle Rock
83884 El principe de Bel air
83901 Zorba el griego
80498 El fantasma de la opera
80194 Dirty Dancing Time of Life
80082 La Pantera Rosa
88171 Anuncio Audi A4 - I got life
80065 Friends
84692 Rasca y pica
84233 La historia interminble
80048 El coche fantastico
80131 Buffy Cazavampiros
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
83838 Negrito del Colacao
84695 Shrek
84936 Kill Bill
84999 CSI Miami
80664 Doctor Zhivago
80704 Eduardo Manostijeras
83645 El Superagente 86
85889 Solo tu encuentras leña
84206 Moon river
84268 Embrujadas
84066 Psicosis
83866 Bajo del mar
80285 Charlie´s Angels
80762 Casablanca
81676 Air Force One
80023 Austin Powers
80051 Top Gun
85607 El pajaro loco
87286 Anuncio loteria navidad
86055 La mascara del Zorro
85461 Everything burns (4 Fantasticos)
85545 Amarte asi - Frijolito
84696 7 vidas
83835 Star Wars
83836 Heidi
84029 Cantina
82054 Ain´t no mountain high enough
80114 Armageddon
80172 Hawaii Five-O
80215 The Addams Family
80270 Forest Gump
80428 Blade runner
80606 Nightmare before Christmas
80556 All that Jazz
80676 Twin Peaks
80395 90210
81224 Felicity
80249 Futurama
80195 Angel
82218 Cabaret
84085 El aprendiz de brujo
84433 Nos vamos a la cama
85536 Caramelos Mentos
85608 Pippi Langstrumpf
85553 Vete - Pasión de gavilanes
85326 Woo-hoo
86925 Anuncio laca Amstel
88626 Aida
86043 Aida
85554 Sobre fuego - Pasión de gavilanes
85551 Torrente 3
85533 Oompa Loompa
85045 The switch
84495 Sorpresa sorpresa
84729 Lo que el viento se llevo
84659 Vacaciones en el mar
84069 Desafio total
83864 As times goes by
83837 Cocacola
82876 My Heart Will Go On (Titanic)
83647 Remington Steel
80120 Ace Ventura
80223 Transformers
80363 The Muppet Show
80246 633 Squadron
81677 Beetle Juice
81394 There you´ll be (Pearl Harbour)
80756 I Love Lucy
80757 Gonna Fly Now - Rocky
80785 Moonlighting
80856 Over the Rainbow
81115 Chicago Hope
81147 Legends of the Fall
80487 Power Rangers
80493 The Saint
80405 Stargate
80434 Bonanza
80281 Teletubbies
80687 Halloween
80701 Murder she Wrote
80564 Bewitched
80572 New Adventures of Superman
80581 An officer and a Gentleman

Varios

80158 Ring Ring
84671 Sonido THX
83804 Cumpleaños feliz
85108 Musica de Circo
84595 Caja de musica
84668 Pajaro

Rap

87307 Encore
88000 When I´m gone
80227 Hail
80076 Still Dre
80018 Freestyler
85061 Just lose it

videojuegos

83733 Resident Evil 2
83719 Super Mario World
83727 Commando
83745 Final Fantasy 6
83753 Tetris
83777 Final Fantasy 2
83756 Sonic The Hedgehog
83767 Final Fantasy 4
83741 Donkey Kong Country
83750 Super Mario Brothers
83752 Tetris
83746 Dr Mario
83776 Final Fantasy
83765 Ghouls and goblins
83711 Super Mario 1
83712 Super Mario 2
83720 Super Mario Brothers 3

manga

84336 Platinum
84664 Dearly beloved
84326 Boss
84327 Battle
84272 Balamb garden
84277 Attack on dollet
84354 Heart of the sword
84321 Tokimeki no doukasen
84347 opening
84295 Hikari
84309 Opening
84312 Intro
84300 Electric de Chocobo
84333 Duvet
84322 Itooshi hito no tame ni
84324 Battle

discotecno

84330 1/3 no Junjou na kanjou
84335 Opening
84351 Thanatos
84352 Geki! Teigoku kageki dan
84303 Jajauma ni sasenaide
84269 Eyes on me
84275 Hey digimon
84281 Keep on
84282 The gold saucer
84316 Suteki da ne
84286 Melodies of life

poprock

84976 American idiot
88190 My spirit flies to you
88013 Sorry
80217 Satisfaction
80239 Final Countdown
85067 Fly
85568 have a nice day
85973 Pon de replay
80166 Smooth Criminal
80062 In The End
84441 Clocks
85489 Lonely
87986 My humps
80726 No woman no cry
85836 Angels
84248 Losing my religion
88145 Don´t cha
80472 Every breath you take
84943 Accidentally in love - Shrek 2
85329 Don´t phunk with my heart
88181 You´re beautiful
85307 Welcome to my life
80150 Bitter sweet symphony
85970 Tripping
85971 Mi dulce niña
86028 Regresa a mi
85586 Wake me up when september ends
84420 Wind of change
88624 Don´t cha
85969 Crazy
85345 What you´re made of
84060 Sweet home Alabama
83656 Satisfaction
83584 Bring me to life
83449 Un Burro En La Puerta Del Baile
80251 Angels
80954 Overload
80430 Are you gonna go my way
81026 Just like Heaven
80776 Jeremy
80180 Adams Song
80135 Ain´t it funny
80129 3 Lions
83657 Start me up
83684 J´en ai marre
83666 Hollywood
80657 Addicted to love
84000 Eternal flame
84708 Smells like teen spirit
85583 One
88146 Break night with colour
88139 Goodbye my lover

rockduro

84068 Du hast
81459 Smoke on water
80111 Sweet Child of Mine
80137 Enter Sandman
80277 Nothing else matters
84624 The trooper
80298 Master of Puppets
83655 Thunderstruck
84611 Whiskey in the jar
84169 Seek and destroy
80623 November Rain
84699 Highway to hell
83650 Saint Anger
80933 Freak on a leash
84028 One

Reggaeton-Perreo

84760 Obsesion
86973 Ella y yo
88015 Rakata
85145 Pobre diabla
85237 Muevete y perrea
85343 Noche de travesura
85103 Baila morena
85548 La vampiresa
85249 Hasta cuando
84826 Dale don dale
85991 Rakata
85773 Yo soy tu maestro
85609 Gata fiera
85113 Dile
85992 Mayor que yo
85628 Culo

top

83738 Metal Gear Solid
84290 To Zanarkand
83754 Kingdom Hearts
83731 metal Gear Solid 2
83705 Zelda
84207 El Padrino
84724 El bueno, el malo y el feo
85944 Eras tu
84064 Darth Vader Marcha imperial
83737 Dragon Ball Z
80729 Conan the Barbarian
84937 Kill Bill - Silbido
84755 Fear of the dark
84759 Gladiator
84966 24 - Serie TV
85541 You´re beautiful
85351 Zapatillas
85975 Hung up
83687 This is halloween
83714 Street Fighter
83739 Final Fantasy
80025 The Simpsons
80043 The Terminator
84310 Jenova
80143 La Pantera rosa
84231 Bar coyote
84202 Telefono antiguo
84067 El Exorcista
85220 Himno de la legión
84320 Aeris
83766 Final Fantasy 3
84697 CSI Las Vegas
84656 Superman
84278 Head cha la
84283 Tidus theme
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84329 Mazinger Z
84440 El señor de los anillos
80044 Rocky
80174 Expediente X
80238 Indiana Jones
80074 El equipo A
83732 Mortal Kombat
80024 The Matrix
83708 Resident Evil
83709 Tomb Raider
83188 Real Madrid
85317 Nada fue un error
85352 Speed of sound
85439 Axel F

nuevos

88732 Thunder in my heart again
88733 Enamorada
88734 Como te he echado de menos
88806 Unchained Melody
88894 The second to last
88895 My home is not a place
88896 Nonsense
88897 Underneath my bed
88898 No ones better
88899 Slow down
88900 Not like you
88901 Around our heads
88902 Great minds start little
88903 On the run
88904 By the fire side
88905 Translate
88906 Thank you too

españolas

85282 Donde está Wifly?
85514 Te regalo
82935 Noches de bohemia
85290 La camisa negra
82652 Fiesta Pagana
85504 Soldadito marinero
85503 So payaso
88010 Marta, Sebas, Guille y los demás
85302 La tortura
84756 El 28
84997 Valio la pena
85425 Dias de verano
85578 Magic Alonso
84603 La danza del fuego
83849 Molinos de viento
84071 El que quiera entender que entienda
87301 Yo te traigo flores
85899 Volverá
85316 Ven bailalo
85342 Devuelveme la vida
85416 Pokito a poko
86018 Rutinas
88628 No quiero verla mas
85539 Con solo una sonrisa
88627 Besos
85265 Esto es pá ti
85119 Buscate un hombre que te quiera
85378 ¡Qué pasa neng!
82247 Cannabis
82364 Chiquilla
85896 No
86971 Mala
84267 Buleria
85319 Princesas
85303 Caminando por la vida
85435 Bailando
88143 Querida enemiga
88168 Mi mundo sin ti
88169 El profe
88639 Yo no quise dañar tu corazoncito
85544 No me crees
84916 Lento
84791 La rueca
84642 Angel malherido
85069 Antes muerta que sencilla
88638 No quiero verla más
85887 Antes que ver el sol

discotecno

80153 I Will Survive
80093 Equador
80056 Insomnia
85285 Adagio for strings
85288 Four to the floor
85048 Enjoy the silence 2004
85555 Popcorn
80067 Belissima
84605 Shin chan dance
84226 Cafe del mar
86041 Love generation
84860 Fly on the wings of love
85212 The world is mine
83814 Satisfaction
85037 Flashdance
85172 The sound of San Francisco
84203 Dos gardenias
85046 Pump it up
81664 Children
85188 Hey boy, hey girl

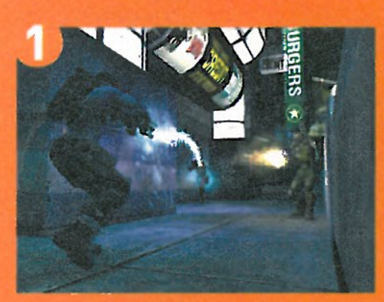
himnos

82124 Atletico De Madrid
84362 Champions League
82123 Athletic De Bilbao
84490 Asturias patria querida
84489 Els segadors
84494 La internacional
82172 Barcelona
84493 Himno de Andalucia
84094 Himno de riego
82190 Betis
84436 Centenario Real Madrid
84487 We are the champions
84932 Real Sociedad
84896 A las barricadas
84987 Real Zaragoza
84492 Himno de Galicia
83477 Himno de Valencia
84793 A por ellos
85333 You´ll never walk alone
83258 Sevilla F.C.
84855 Amunt Valencia
84058 Himno Fallero
84488 La marsellesa

■ ACCIÓN ■ REBELLION ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■

LA ACCIÓN Y LOS DISPAROS son constantes en esta aventura, que además de ser divertida goza de una gran ambientación.

1



2

3

TAREAS DE UNA GUERRA

Rogue debe arriesgar su vida casi constantemente durante toda su cruzada contra el nutrido ejército del Norte. ¡Este tipo debe hacer casi de todo!

1. **ELIMINAR A LOS ENEMIGOS** es su tarea principal. Hay un buen número de ellos, suelen ir muy bien armados y además su inteligencia es bastante alta.
2. **IDEAR UNA BUENA ESTRATEGIA DE ATAQUE,** como avanzar en sigilo o atacar desde larga distancia para ir debilitando al bando enemigo.
3. **EXPLORAR LOS ENORMES ENTORNOS** suele tener su recompensa, pues podemos encontrar objetos valiosos.

UNA GUERRA CON "FUTURO"

ROGUE TROOPER

Aunque muchos no lo conozcáis, este cómic fue bastante popular en los años 80 y además ha servido de base para crear este notable juego.

■ **UN SOLDADO MEJORADO GENÉTICAMENTE** que busca venganza está al frente de este juego. Se llama Rogue, y muchos de sus amigos cayeron en la guerra que divide a su país en dos bandos, el norte (los malos) y el sureño, al que él pertenece. Partiendo de esta base, nuestra misión es sencilla: avanzar por el territorio enemigo y acabar con toda la resistencia que encontremos, al más puro estilo Rambo. Pero no estamos solos, porque para ayudarnos en nuestra misión tenemos de nuestro lado a tres compañeros tan fiables como curiosos: Gunnar, Helm y Bagman. Estos aliados son en realidad microchips inteligentes que Rogue lleva instalados en su arma, casco y mochila respectivamente, y nos proporcionan ayudas como un rádar o una puntería mucho más certera.

→ **EL DESARROLLO ES ABSORBENTE Y ENTRETENIDO,** aunque no sorprende. Se basa muy especialmente en los combates, aunque también incorpora otros elementos como la exploración o la estrategia para dotarle de mayor variedad. La ambientación es

ROGUE →

Esta especie de "pitufo culturista" es en realidad un soldado repleto de recursos. Su misión será la de acabar con el ejército del Norte.

LA VARIEDAD DE LOCALIZACIONES es notable, pues combatimos en ciudades futuristas, desiertos, bosques...

LOS MODOS MULTIJUGADOR están muy bien. Es posible jugar tanto online como en la clásica pantalla partida.

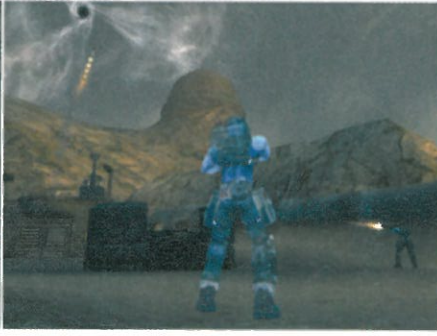
EL APARTADO TÉCNICO luce lo suyo, sobre todo por la solidez de los escenarios y los bonitos efectos.

ARMAS IMPONENTES

Aparte de contar con su amigo Gunnar, Rogue también puede usar otras armas alucinantes. Estas dos que os mostramos nos han dejado impresionados por su contundencia.

EL LANZAGRANADAS es ideal para acabar de una sola vez con grupos de enemigos o con objetivos contundentes. El arma lanza tres granadas en racimo.

EL LANZAMISILES teledirigidos es la más eficaz para hacer caer a las naves enemigas. Su potencia y precisión son muy altas, aunque es un tanto lenta.



LOS ALIADOS DE ROGUE, Gunnar, Helm y Bagman son unos microchips que están integrados en el equipo de Rogue. El primero (izq.) es una arma contundente, el segundo (centro) crea hologramas y Bagman (der.) fabrica munición para sus armas.

otro de los puntos fuertes y nos sumerge en un mundo futurista asolado por la guerra, donde podemos contemplar amplios escenarios muy sólidos y bastante variados, desde ciudades al estilo "Blade Runner" a vastos desiertos. Aparte de estas cualidades el título posee otra más, que son los sendos modos multijugador offline y online, para dos o cuatro "soldados", que rematan el buen sabor de boca que nos ha dejado.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO** es muy bueno y mantiene el interés hasta el final.
- **LA AMBIENTACIÓN** está muy lograda, al igual que los gráficos.
- **LAS ARMAS** que podemos usar son variadas y contundentes.

lo peor

- **EL ARGUMENTO**, aunque no está mal del todo, no es que sea el más original que hemos visto nunca.
- **LA DIFICULTAD** de algunas secciones, sin ser altísima, sí nos pone las cosas bastante complicadas.

alternativas

Por su desarrollo, mezcla de acción y estrategia, los más parecidos pueden ser los juegos de corte bélico, como el reciente **«Ghost Recon Advanced Warfighter»** o **«SOCOM 3»**. Aún así, si os gusta más la estrategia y el sigilo que la acción, también podéis probar el mejor de todos, el gran **«Metal Gear Solid 3: Snake Eater»**.

GRÁFICOS Los escenarios son sólidos y bastante extensos, aunque a veces están algo vacíos. Los personajes están bien modelados. **89**

SONIDO La banda sonora y los efectos cumplen con creces, y a eso hay que añadir un más que correcto doblaje a nuestro idioma. **90**

DURACIÓN La aventura principal nos ha durado unas 10 horas, pero a eso hay que añadir las interesantes modalidades multijugador. **87**

DIVERSIÓN El título divierte lo suyo por las posibilidades de su protagonista y la mezcla de géneros. Lástima que el argumento sea "sosete". **88**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

Da gusto encontrarse de vez en cuando con juegos como «Rogue Trooper», que llegan casi sin hacer ruido y se convierten en sorpresas muy agradables. Y es que este título está muy bien compensado en todos sus apartados, pues combina un interesante y variado desarrollo con una gran ambientación y acabado técnico. Tan solo le falta algo más de chispa para terminar por despuntar, así como un argumento algo más trabajado pero, por lo demás, estamos ante una aventura de acción interesantísima.

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 36,95 € (6.148 ptas.) ■ Lanzamiento: 27 de abril ■

1

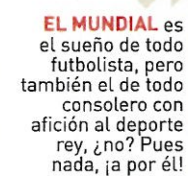
2

3

EL CAMINO HACIA LA COPA

Estudiar a los rivales, elegir a nuestros jugadores, situarlos en el campo... No es por nada, pero este veranito toca currar un poco:

1. **LOS 22 JUGADORES** que tendremos en el torneo vienen por defecto, pero también podemos elegirlos entre una selección de los mejores del país.
2. **LOS GRUPOS** son los reales del Mundial, aunque podemos cambiarlos si nos apetece. Y también podemos jugar desde la fase de clasificación y todo.
3. **LA DIFICULTAD** va aumentando a medida que superemos rondas, pero no llega a ser muy alta en ningún momento.



EL MUNDIAL es el sueño de todo futbolista, pero también el de todo consolero con afición al deporte rey, ¿no? Pues nada, ¡a por él!

ALEMANIA, CAPITAL DEL GOL

COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2006

Este verano no tendréis que decidir entre playa o montaña, porque los mejores futbolistas del planeta os invitan a vivir el Mundial a ras de césped.

XAVI →

El pobre ha estado lesionado varios meses, pero no hay mal que por bien no venga, porque así llegará a Alemania con fuerzas para tirar del equipo.

■ **UN TORNEO COMO EL MUNDIAL DE ALEMANIA** no sería lo mismo sin su correspondiente juego oficial. Y pocos como los chicos de EA Sports saben sacarle el máximo partido (nunca mejor dicho) a una licencia tan jugosa. 127 selecciones y 24 estadios reales serán los protagonistas de este juego que, además de participar en este torneo, nos permite remontar partidos míticos de la historia de los Mundiales o exprimir su multijugador en distintos formatos (rey de la pista, primero contra último...). Y para rematar la faena, podemos enfrentarnos a jugones de todo el mundo en partidos online.

→ **TODA LA AMBIENTACIÓN RESULTA GENIAL,** como es habitual en la saga «FIFA», desde el colorido de las gradas hasta los comentarios de Javier Lalaguna y Pepe Domingo Castaño. Pero eso no es lo único que recuerda a esta saga, pues tanto el apartado gráfico como el control son casi calcados a los de «FIFA 06». Se juega de forma muy directa e intuitiva, por lo que desde la primera partida seremos capaces de enlazar buenas jugadas y lograr auténticos

LOS ESTADIOS OFICIALES del campeonato están recreados con todo detalle. ¡Y no veáis cómo animan las hinchadas!

EL JUEGO POR BANDAS da muy buenos resultados, pues casi siempre encontramos a algún compañero bien situado.

LAS ANIMACIONES están bastante logradas, aunque a veces resultan un pelín bruscas. Pero ese portero parece estar muy "animado".

GOLES Y ESPECTÁCULO

Si algo tiene la saga «FIFA» es un fútbol muy directo, con partidos repletos de goles, regates virtuosos, ocasiones... Y eso lo ha heredado este juego, pues los partidos son una visita constante a las porterías. Y de no ser por los porteros...

LAS FALTAS utilizan un sistema muy simple. Situamos el objetivo en el centro de la imagen, medimos la potencia, y ¡fuego!

LOS REGATES se realizan con el stick derecho. Poco a poco iremos descubriendo todo su potencial: bicicletas, ruletas...

LOS REMATES son bastante frecuentes, pues por lo general, los delanteros acaban ganando a los defensas. ¡Ahí va eso!

golazos. Eso supone que, aunque descubrir todas las posibilidades de su control (especialmente de los regates) lleva algo de tiempo, a los usuarios más expertos quizá les parezca un juego demasiado asequible. En definitiva, este título ha sabido recoger toda la espectacularidad de un campeonato de este calibre, con jugadas y goles de ensueño "aptos para todos los públicos", con las ventajas e inconvenientes que eso supone. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL AMBIENTE** de los partidos es espectacular: la narración, los cánticos y animación del público...
- **EL CONTROL** es muy intuitivo, y casi todo se hace con combinaciones de botones muy sencillas.

lo peor

- **ES CORTO,** pues la ausencia de clubes y de otros torneos limita bastante su esperanza de vida.
- **ES FÁCIL,** por lo que ganar el Mundial no será una meta muy complicada de alcanzar.

alternativas

Las alternativas a cualquier juego de fútbol son siempre **«FIFA»** o **«Pro Evolution Soccer»**. El primero es casi calcado a éste en cuanto a control o apartado gráfico, pero ofrece muchos más equipos y torneos. **«PES 5»** no cuenta con una licencia tan completa, pero su realismo y diversión lo hacen el preferido de muchos futboleros.

GRÁFICOS Los jugadores son totalmente reconocibles y el diseño de los estadios del Mundial es genial. Algunas animaciones podrían suavizarse. **91**

SONIDO Los comentaristas tienen algo menos de tirón que Lama y González, pero hacen una gran labor. Los cánticos del público, de diez. **96**

DURACIÓN Ser el juego oficial del Mundial es una virtud, pero también puede ser un defecto, pues no incluye clubes ni otros torneos de interés. **89**

DIVERSIÓN Aunque a los más expertos les puede parecer demasiado fácil, no cabe duda de que su fútbol directo e intuitivo acaba enganchando. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

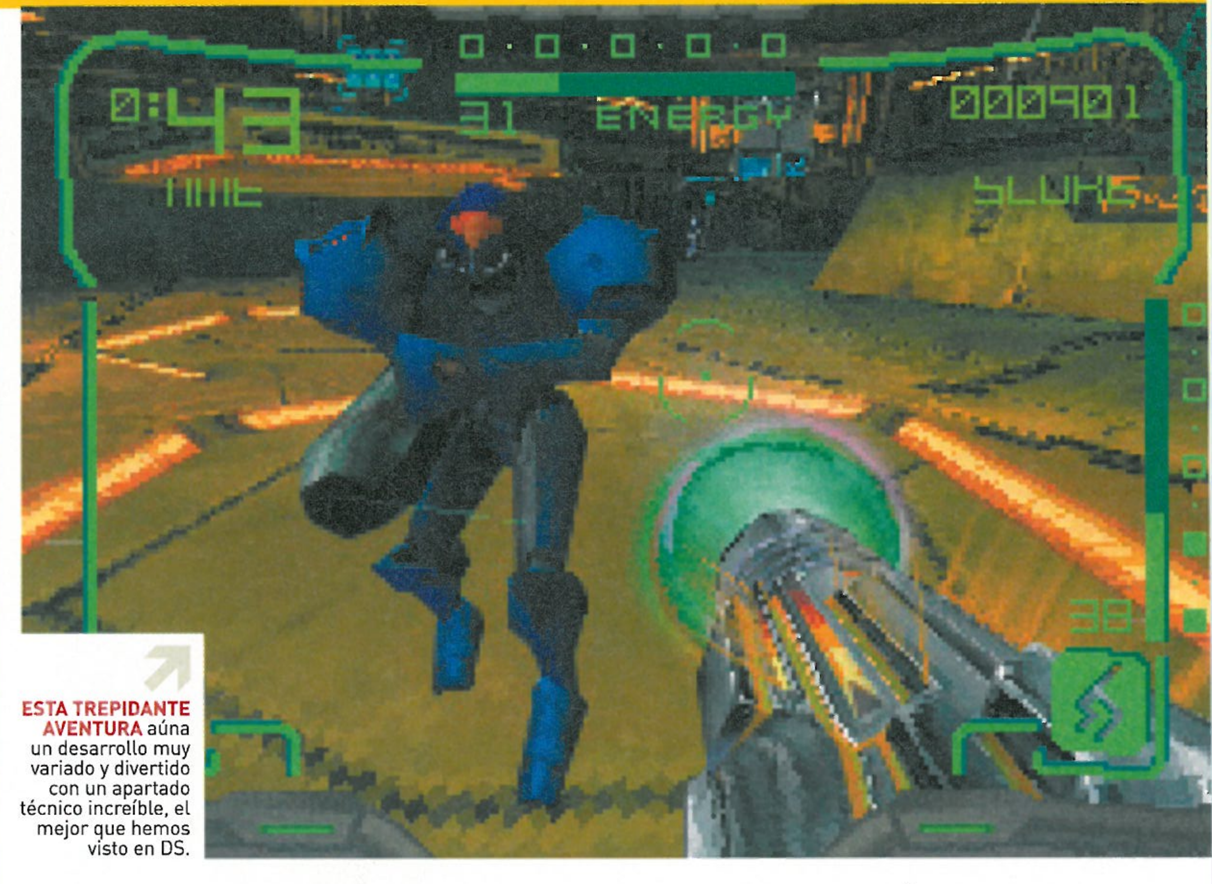
Un nuevo torneo y un nuevo juego de EA Sports. Y como de costumbre, el nivel es altísimo, aunque aquí las comparaciones con «FIFA 06» son inevitables. Y en eso este título se queda algo corto, pues aunque la licencia del Mundial es estupenda, echamos de menos los partidos de clubes. En todo caso, el fútbol espectacular y a la vez asequible que ofrece este juego es recomendable para cualquier futbolero, pues aunque alcemos pronto la Copa del Mundo, nos queda por delante todo un modo multijugador y online.

■ AVENTURA ■ NINTENDO ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: 5 de mayo ■

LA VIDA EN LA GALAXIA

Para superar su misión Samus Aran debe hacer todo esto:

1. **EXPLORAR A FONDO** cada rincón de los escenarios, pues puede encontrar objetos muy útiles, como munición.
2. **DISPARAR** a todos los monstruos que nos ataquen, incluyendo los cazarrecompensas enemigos.
3. **SUPERAR ZONAS PLATAFORMERAS** también es otra de nuestras obligaciones. Menos mal que Samus salta de maravilla...



ESTA TREPIDANTE AVENTURA aúna un desarrollo muy variado y divertido con un apartado técnico increíble, el mejor que hemos visto en DS.

UNA AVENTURA GALÁCTICA

METROID PRIME HUNTERS

Poco a poco Nintendo DS va recibiendo títulos adultos. El mes pasado llegó «Resident Evil», y ahora esta gran saga de ciencia-ficción.

■ **LA CAZARRECOMPENSAS ESPACIAL** más conocida de la galaxia, Samus Aran, protagoniza la mejor aventura que podemos encontrar para esta consola. Puede que su argumento, que nos "obliga" a buscar unos artefactos por varios planetas, no sea el más elaborado que hemos visto nunca, pero el resto es fabuloso. Para empezar, su mecánica de juego es absorbente y combina de manera ejemplar un buen número de elementos, como la exploración, las plataformas o la acción. La única pega que podemos poner a su desarrollo es que quizá resulte demasiado intrincado en ocasiones, pues a veces es complicado saber exactamente qué tenemos que hacer o adonde debemos ir. Pero bueno, este hecho alarga aún más la vida del juego, algo que agradecerán los jugones más expertos.

→ **LA AMBIENTACIÓN EN PLAN CIENCIA-FICCIÓN** es impresionante, gracias a un apartado gráfico espectacular, el mejor que hemos visto hasta el momento en Nintendo DS. Todos los entornos están realizados en 3D y son de un tamaño y belleza sobresaliente,

SAMUS →

Esta cazarrecompensas ha protagonizado impresionantes aventuras en casi todas las consolas de Nintendo. Es una gran figura de los videojuegos.

EL MODO MULTIJUGADOR es fantástico. Pueden participar hasta cuatro jugadores, tanto online como en red local.

EL CONTROL nos ofrece dos posibilidades: jugar con la cruceta o con el puntero. Preferimos la primera opción.

LAS ESCENAS DE VÍDEO, como la fastuosa intro, superan en calidad a todas las que hemos visto en otros juegos de DS.

GRÁFICOS DE ESCÁNDALO

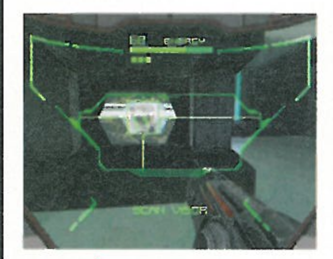
LOS ESCENARIOS poseen una extensión enorme y además son muy detallados, coloridos y variados.

LOS EFECTOS ESPECIALES son increíbles, como el que provocan los disparos de todas nuestras armas.

UNA CHICA CON TALENTO

Como muchos ya sabréis, nuestra protagonista tiene un montón de recursos tanto para combatir a sus rivales como para investigar los mapeados de los planetas que visita. Aquí tenéis tres ejemplos:

HACERSE BOLA es la habilidad más llamativa de Samus. Le sirve para colarse en lugares estrechos y para poner bombas.



EL ESCÁNER es fundamental para rastrear tanto los escenarios como los puntos débiles de los enemigos.

LAS ARMAS que puede utilizar la protagonista son variadísimas: misiles, ondas eléctricas, rayos congelantes...

así como los personajes, que lucen un excelente diseño. De hecho, y salvando las distancias, este apartado recuerda mucho al que mostraba la saga «Metroid Prime» de GameCube. Y por si faltara algo para redondear este gran título, que sepáis que también incluye una opción multijugador Wi-Fi para cuatro jugadores tanto en red local como online, que nos ha parecido maravillosa. Si tenéis una DS, probad este juego.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL DESARROLLO** es muy variado y mezcla muchos géneros.
- **EL APARTADO GRÁFICO** es sensacional, sólido y totalmente 3D.
- **EL MODO MULTIJUGADOR** es frenético y funciona bastante bien.

lo peor

- **EL ARGUMENTO** no es que sea malo, pero sí que es demasiado simple y pasa a un segundo plano.
- **LA DIFICULTAD** es más bien alta, no tanto por la dureza de los rivales, sino porque es fácil perderse.

alternativas

Esta consola ya posee unas cuantas aventuras de calidad. **«Resident Evil DS»** es una de ellas, y está a un nivel similar a esta. **«Super Mario 64 DS»** también es una gran alternativa, aunque su desarrollo no es tan complicado como el de esta aventura. Por último, si os gustan los juegos en 2D, **«Castlevania: Dawn of Sorrow»** es otra opción apreciable.

GRÁFICOS Sencillamente, son los mejores que hemos visto en esta consola. La única pega es que ocasionalmente la acción se ralentiza. **93**

SONIDO La banda sonora es buenísima y los efectos están muy bien, aunque quizá se eche de menos algún que otro diálogo entre los personajes. **89**

DURACIÓN La aventura principal os durará entre 12 y 15 horas, y a eso tenemos que sumar el excitante modo multijugador para cuatro. **94**

DIVERSIÓN El desarrollo es irresistible y muy variado, aunque os avisamos que es un título más bien difícil y orientado a los más expertos. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

La llegada de Samus a la portátil de dos pantallas ha sido toda una revolución, pues presenta todos los ingredientes que se pueden pedir a una gran aventura más algunos extras sorprendentes, como el impagable modo multijugador. Desde luego, esta saga siempre ha sido sinónimo de calidad, y con entregas de la talla de «Metroid Prime Hunters» esa asociación se hace aún más estrecha. Si tenéis una DS debéis haceros con este juego y, si aún no la tenéis, esta es la excusa perfecta que esperabais para ir a por ella.

■ LUCHA ■ BANDAI ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+

1 2 3

¡QUÉ MANERAS DE PELEAR!

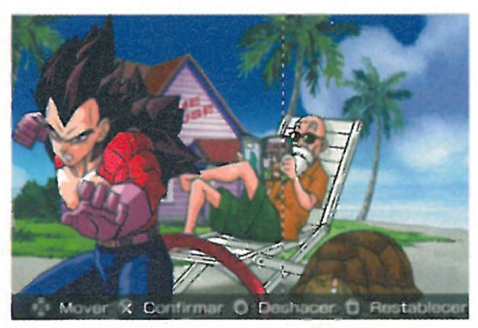
Las modalidades de juego son las clásicas de "Budokai", aunque incomprensiblemente se ha eliminado el modo Torneo. Aquí tenéis las mejores posibilidades para repartir leña:

1. EL MODO SENDA DRAGÓN (o lo que es lo mismo, la modalidad Historia) reproduce los hechos de la película "Fusión" y nos permite elegir qué combates acometer en ciertas ocasiones. Es aquí donde sacamos a todos los personajes ocultos que hay.

2. EL MODO ARCADE nos deja elegir el número de rounds y el tiempo. Tras una decena de combates, vemos un breve "final" en el que nuestro personaje reúne las Bolas de Dragón.

3. EL MODO PRUEBA Z es un apartado para echar partidas del tipo "Supervivencia" o "Time Attack" (vencer al mayor número de enemigos antes de que se acabe el tiempo).

LAS PELEAS MÁS POTENTES vuelven a ser cosa de nuestros amigos "pelopincho", que nos dan velocidad y mucho espectáculo.



LOS GOLPES ESPECIALES incluyen series de golpes y grandes ondas de energía. Si los encadenamos bien, podemos ganar puntos para comprar ilustraciones variadas (der.).

LOS SAIYANOS CONTRA TODOS

DRAGON BALL Z: SHIN BUDOKAI

Las peleas de Goku nos han marcado tanto, que siempre las llevamos con nosotros. ¡Y ahora más, que se vuelven portátiles!

■ **LOS GUERREROS DEL ESPACIO SIGUEN PELEANDO** tras aparecer en un montón de juegos de casi todas las consolas. Para su estreno en PSP, Bandai ha optado por repetir la fórmula de la serie "Budokai" de PS2: peleas uno contra uno en las que podemos utilizar todas las habilidades de la serie, como lanzar ondas de energía, volar, desplazarnos a supervelocidad o ejecutar combinaciones de golpes. Los ataques especiales se realizan simplemente pulsando un botón y la dirección, de forma que los combates se hacen fluidos.

→ **ENCONTRAMOS 18 LUCHADORES EN TOTAL** (algunos de ellos ocultos), con cada una de sus transformaciones también disponibles. Están todos los buenos (Goku, Krilin, Vegeta o el "novato" Pikkon) y los malos vistos en "Dragon Ball Z" y las pelis especiales, como Freezer, Buu, Broly o Janemba. Cada uno tiene sus ataques, que además se ejecutan de la misma forma. Los modos de juego son los clásicos Historia, Versus, Arcade, Desafío y Entrenamiento (se echa en falta el Torneo), y en ellos sumamos puntos con los que comprar ilustraciones para decorar el fondo del menú principal. Un buen estreno de la saga en PSP que seguro deja satisfechos a sus múltiples seguidores. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	83
■ SONIDO	78
■ DURACIÓN	87
■ DIVERSIÓN	81

Valoración Los combates son algo monótonos, pero los golpes especiales resultan bastante espectaculares y el juego tiene muchos alicientes para los seguidores de la serie.

PUNTUACIÓN FINAL 81

LARA CROFT
TOMB RAIDER
LEGEND
VER PARA CREER
7 Abril 2006
www.tombraider.com
PlayStation 2
12+
www.pegi.info
PC DVD ROM
PlayStation.2
XBOX
PSP
XBOX 360
eidos
Lara Croft Tomb Raider: Legend © 2006 Core Design Ltd. Developed by Crystal Dynamics. Published by Eidos Interactive Limited. Lara Croft Tomb Raider: Legend, Lara Croft, Tomb Raider, the Tomb Raider logo, Eidos and the Eidos logo, Crystal Dynamics and the Crystal Dynamics logo are trademarks of the SCi Entertainment Group. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.
or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SONY ■ 1-32 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■

TRES CAMPAÑAS Y UNA MISIÓN

Para acabar con la amenaza terrorista, nuestros hombres tendrán que visitar tres de las zonas más conflictivas del globo:

1. **EN EL NORTE DE ÁFRICA** tenemos que acabar con los grupos rebeldes que apoyan un golpe de estado.
2. **LA JUNGLA ASIÁTICA** es el escenario de la lucha contra un grupo de traficantes de armas que se han ocultado en los pantanos.
3. **POLONIA** es el escenario final del juego, e incluye misiones como el rescate de la primera dama o el asalto a la granja donde se refugian los terroristas.

LOS NAVY SEALS protagonizan este juego de acción. Tienen que cumplir misiones antiterroristas por todo el mundo.

ACCIÓN SINCRONIZADA

SOCOM 3

Sabemos que para jugar al mus hace falta estar bien coordinado, pero creednos, eso no es nada comparado con lo que hacen estos soldados.

■ **UN ESCUADRÓN DE LOS NAVY SEALS** (las fuerzas especiales del ejército americano) se prepara para combatir a los grupos terroristas que están actuando en tres zonas "calientes" del globo: el norte de África, el Sudeste asiático y Polonia. Para ello cuentan con un impresionante equipo (con más de 30 armas reales) y con el apoyo de la más alta tecnología, aunque su herramienta más efectiva es la coordinación: nosotros sólo controlamos a un soldado (al que seguimos desde una perspectiva en tercera persona), pero podemos dar órdenes (con el mando de control o utilizando el headset) a nuestros tres compañeros. Y no penséis que se trata de órdenes sencillas, ¡qué va! «SOCOM» pone a nuestra disposición un abanico de instrucciones que nos permiten afrontar cada misión libremente, utilizando la potencia de fuego, el sigilo o cualquier estrategia que se nos pase por la cabeza.

➔ **PARA MOVERNOS POR EL ESCENARIO** contamos con todo tipo de vehículos, desde camiones civiles a tanquetas o lanchas acorazadas. Además de aumentar nuestras posibilidades de combate, estos transportes son imprescindibles en los escenarios más grandes (con un tamaño tres veces mayor que en las entregas anteriores). Las mejoras también han llegado al modo online, que permite

Nuestro personaje es el líder del equipo SEAL. Podemos configurar sus armas y equipo antes de emprender cada una de las 14 misiones del juego.

EL JUEGO ONLINE (con 32 participantes) cuenta con niveles exclusivos y nuevos modos, como el ataque a un convoy.

ANTES DE CADA MISIÓN podemos consultar información detallada sobre los objetivos y elegir nuestro equipamiento.

NUESTRO EQUIPO está formado por cuatro soldados de las Fuerzas Especiales, aunque sólo manejamos a uno de ellos.

¡SEÑOR, SÍ SEÑOR!

Una de las claves de «SOCOM» es el uso de nuestros compañeros. El sistema de órdenes nos permite realizar un enorme catálogo de acciones con facilidad:

EL MENÚ DE ÓRDENES se despliega con un botón y se puede activar con la voz. Es muy completo y además nuestros hombres lo siguen a pies juntillas.

POR SÍ SOLOS nuestros hombres actúan (disparan, usan las armas montadas en los vehículos o nos piden cobertura) siguiendo una compleja I.A.

LOS VEHÍCULOS como los jeeps (a la izquierda) o las lanchas acorazadas (en el centro) nos permiten recorrer los enormes escenarios en pocos minutos. Podemos escoger nuestra posición entre conductor, pasajero o artillero (a la derecha).

a 32 jugadores enfrentarse entre sí en múltiples modos que van desde el típico "todos contra todos" a un entretenidísimo ataque a un convoy. Quizá el único aspecto donde «SOCOM» se ha quedado estancado es el apartado gráfico, que alterna unos escenarios enormes y bien realizados con unos modelos que no pasan de correctos. Este defecto, sin embargo, no empaña la estupenda sensación general que nos deja «SOCOM 3».

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LAS OPCIONES TÁCTICAS** son muy variadas y además nuestros soldados responden con inteligencia.

■ **EL MODO ONLINE**, que nos permite participar en emocionantes escaramuzas de hasta 32 jugadores.

lo peor

■ **LOS DISEÑOS DE LOS PERSONAJES** no están cuidados y no podemos cambiar su aspecto.

■ **LAS MISIONES NOCTURNAS** resultan demasiado confusas y disparan el nivel de dificultad.

alternativas

La verdad es que se pueden encontrar muchos "shooter" tácticos en PS2, aunque ninguno tiene un modo online como **«SOCOM»**. Si no os importa este aspecto, **«Conflict Global Storm»** tiene un modo campaña más completo. En primera persona, las sagas **«Rainbow Six»** y **«Brothers in arms»** (en la II Guerra Mundial) tampoco están mal.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios son enormes y tienen un buen nivel de detalle, aunque los modelos son simples y las animaciones resultan bruscas. **80**

■ **SONIDO** Además de un excelente doblaje, cuenta con una gran banda sonora, aunque se echa de menos que la música sea dinámica. **88**

■ **DURACIÓN** Las tres campañas del modo historia (14 misiones) rondan las 10 horas, y además contamos con varios modos online. **89**

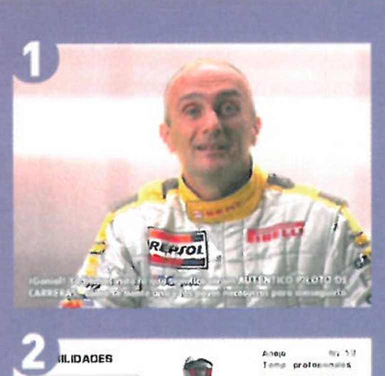
■ **DIVERSIÓN** La variedad de objetivos y la altísima inteligencia de aliados y enemigos os atraparán. ¡Por no hablar del genial modo online! **86**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

Aunque podía pensarse que esta nueva entrega de «SOCOM» no era más que una ampliación de niveles para jugar online, la verdad es que nos ha sorprendido por las mejoras en el diseño de los escenarios y las incorporaciones de vehículos y armas. Además, el comportamiento de aliados y enemigos sigue siendo muy inteligente, lo que nos garantiza unos altísimos niveles de adrenalina. El único "pero" que se le puede poner es que estas mejoras no se hayan trasladado a los modelos de los personajes.

■ VELOCIDAD ■ BLACK BEAN ■ 1-4 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: 28 de abril ■ 3+



LOS CONSEJOS DE UN PILOTO

Ponerse en manos de un equipo de carreras supone una enorme responsabilidad, así que mejor es seguir los consejos para mejorar:

1. GABRIELE TARQUINI, un piloto profesional, nos enseña técnicas básicas y varios trucos para el pilotaje.
2. LAS HABILIDADES se van logrando como puntos en las propias carreras, y hay que ir añadiéndolos según lo que queramos mejorar, como en un RPG.
3. LA CONDUCCIÓN se verá potenciada en las características con más puntos.

UN PILOTO DE VERDAD comienza poco a poco, con errores, y mejora sus habilidades con el tiempo, ¿no? Pues eso es lo que simula este juego.

APRENDE A SER UN PILOTO

EVOLUTION GT

No os engañéis: coger un coche de 400 CV por primera vez, y ser capaz de sacarle las telarañas al acelerador no es algo tan fácil. ¡Para eso antes hay que aprender lo que siente un piloto real!

AUDI A3

Se han seleccionado 35 coches, la mayoría, modelos de competición, todos estupendamente modelados y con un comportamiento y un manejo diferentes.

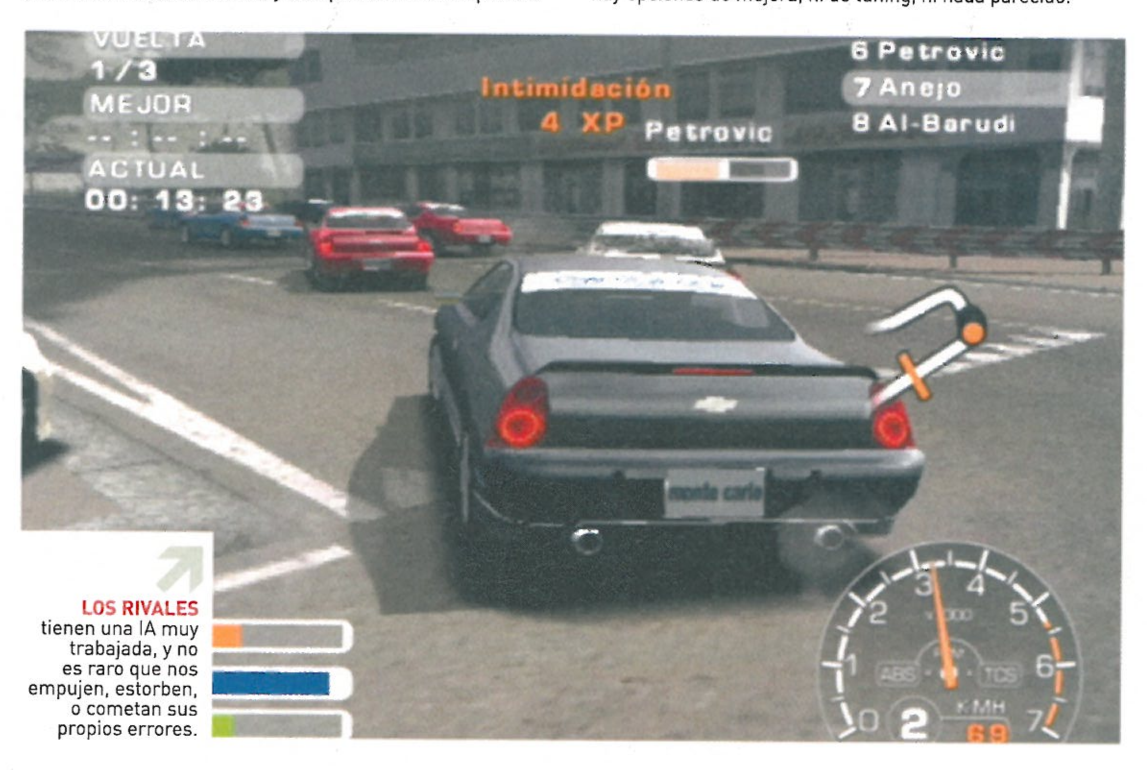
UN INNOVADOR SIMULADOR LLAMADO «SCAR», que tenía la licencia de Alfa Romeo y ofrecía una interesante fusión entre juego de velocidad y de rol, salió a la venta hace aproximadamente un año. ¿Os acordáis? Pues bien, este título, obra de los mismos programadores, tiene un planteamiento prácticamente calcado. Comenzamos como pilotos novatos, con un coche no demasiado rápido, poca experiencia, muchos nervios, errores de conducción, etc. Sin embargo, según ganamos carreras recibimos puntos de mejora en aspectos como la anticipación, la visión, los reflejos, la capacidad para frenar, acelerar... y para conducir en general, con lo que nuestro pilotaje se va haciendo cada vez más profesional. ¡Es como en un RPG!

Así las cosas, este título aporta, digamos, una versión más completa (sin ser oficialmente una secuela), con un total de 35 vehículos de 11 marcas reales como Renault, Audi, Opel, Mercedes, Seat, Chevrolet, TVR... todos ellos listos para correr en 28 circuitos también reales, como Hockenheim, Laguna Seca o Donington Park. El modo principal es el que ya os hemos descrito, aunque también existen modos adicionales, como los Desafíos de Habilidad, el modo Contrarreloj y un Multijugador.

LA CONDUCCIÓN ES LA PROPIA DE UN SIMULADOR en toda regla, con un control exigente al que hay que acostumbrarse (casi no permite fallos), buenos gráficos, una sensación de velocidad fluida (aunque no demasiado alta)

LOS INDICADORES de la izquierda muestran el estado del piloto (nervios...), del coche, y la capacidad de anticipación.

LOS 35 COCHES disponibles se rompen y deforman, pero no hay opciones de mejora, ni de tuning, ni nada parecido.



LOS RIVALES tienen una IA muy trabajada, y no es raro que nos empujen, estorben, o cometan sus propios errores.

DESAFÍOS DE HABILIDAD

Además del modo de juego principal, contamos con un modo Desafíos, en el que se nos proponen diversas pruebas de pilotaje. Si las pasamos, aumentarán los puntos de habilidad:

LAS NUEVE CARACTERÍSTICAS del pilotaje son: Intimidación, seguridad, concentración, retrospectiva, anticipación, giro, aceleración, frenada y astucia.

HAY TRES PRUEBAS para mejorar cada habilidad, como pasar una curva por una línea, dar una vuelta sin chocarnos, adelantar en un tiempo, etc.

LA EXPERIENCIA DEL PILOTAJE está representada muy bien en aspectos como la posibilidad de jugar con el tiempo para evitar accidentes (Izquierda), la visión borrosa por los nervios (Centro), o incluso efectos de rebufo que nos permiten adelantar mejor (Derecha).

y un sistema de daños hiperrealista. Lo curioso es que se han incorporado elementos "extra" que le desmarcan de cualquier otro simulador, como el poder echar el tiempo atrás un par de segundos para enmendar errores de pilotaje (imitando la capacidad de anticipación de los grandes pilotos). No es un juego sobresaliente, pero sí una novedosa apuesta por la mezcla entre la velocidad y el rol. ¿Os atrevéis a probarlo?

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA FUSIÓN** entre dos estilos de géneros, lo cual supone una novedad para un género ya tan explotado.
- **EL CONTROL**, todo un reto para quienes gusten de simuladores muy realistas, y encima muy innovador.

lo peor

- **LA FALTA DE VELOCIDAD**, que nunca llega a ser muy elevada.
- **EL LIMITADO NÚMERO DE COCHES**, pues resulta un poco escaso, y además en cada carrera los coches son de una misma marca.

alternativas

El planteamiento de juego es muy similar al que ofrecía **«Scar»**, sólo que con más modelos de coches. Otras opciones interesantes son **«Toca 3»**, que le saca ventaja en número y variedad de vehículos, y por supuesto **«Gran Turismo 4»**, con el que guarda bastantes parecidos, pero que le supera tanto en calidad como en duración.

GRÁFICOS El estupendo diseño de los coches y los escenarios es la mejor parte; sólo se echa en falta una mayor sensación de velocidad.	88
SONIDO Los efectos de sonido de cada coche están bien logrados, aunque la música pasa bastante desapercibida. Cumple, pero no sobresale.	79
DURACIÓN La dificultad hace que ganar las carreras sea un reto, y hay varios vehículos, circuitos, carreras y extras para desbloquear.	84
DIVERSIÓN La mezcla de géneros, algo extraña al principio, acaba molando. Pero os tiene que gustar el realismo, porque es duro de pelar.	85

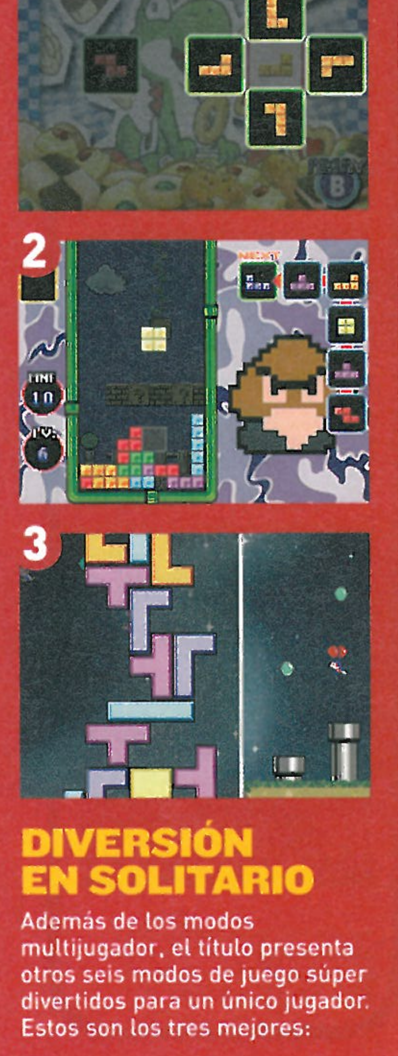
PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

Los aficionados a los juegos del estilo «Gran Turismo 4» son los que más posibilidades tienen de disfrutar con este juego. Es algo así como cambiar las clásicas opciones para mejorar los coches que ofrecen otros simuladores, por mejoras en las habilidades de los pilotos: así, al mismo tiempo que avanzáis en el juego y entráis en torneos más difíciles, vuestro piloto va siendo capaz de conducir mejor. El resultado es un título realista, de buenos gráficos y duración razonable, y un estilo innovador. ¡Una propuesta muy interesante!

SERGIO MARTÍN

■ PUZZLE ■ NINTENDO ■ 1-10 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



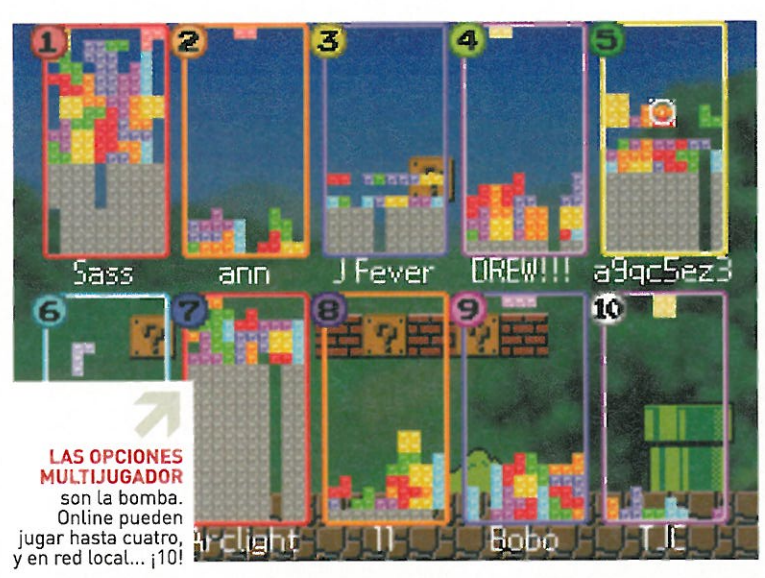
DIVERSIÓN EN SOLITARIO

Además de los modos multijugador, el título presenta otros seis modos de juego súper divertidos para un único jugador. Estos son los tres mejores:

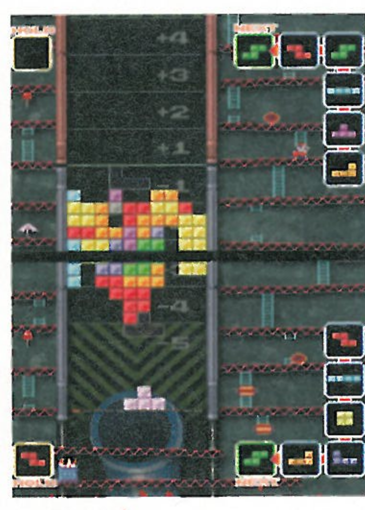
1. **PUZZLE** es una modalidad que pone a prueba nuestra habilidad mental. Se trata de colocar una determinada cantidad de fichas en el lugar exacto para eliminar todos los bloques del fondo. ¡Hay un montón de niveles!

2. **STANDARD** es el modo de toda la vida. Debemos ir colocando las piezas que caen de la pantalla de la mejor forma posible. ¡Y tenemos que hacer 200 líneas para superar este reto!

3. **TOUCH** es una novedad en la saga. Mediante el stylus, tenemos que mover los bloques que aparecen en la pantalla táctil para hacer que caigan poco a poco y hacerlos desaparecer.

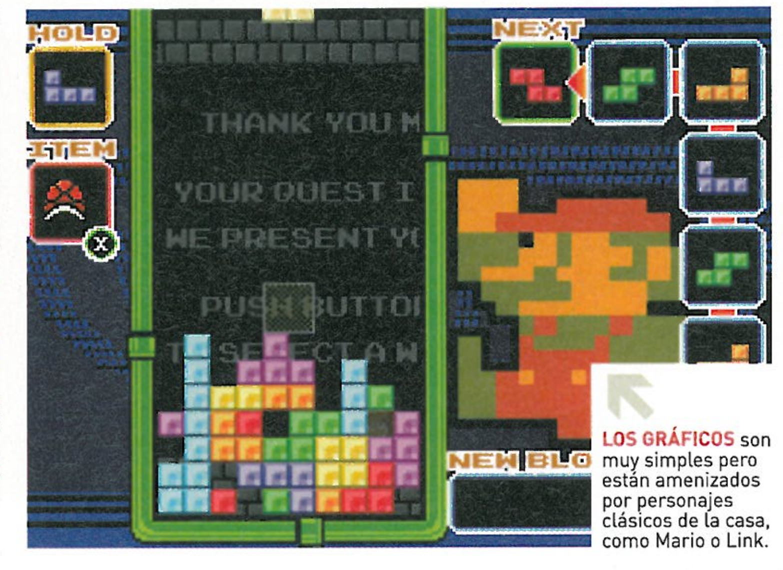


LAS OPCIONES MULTIJUGADOR son la bomba. Online pueden jugar hasta cuatro, y en red local... ¡10!



LA DIVERSIÓN que ofrece este título es increíble, de lo mejor que hay en DS.

EL CONTROL es el de siempre. Sólo se usa la cruceta digital y dos botones.



LOS GRÁFICOS son muy simples pero están amenizados por personajes clásicos de la casa, como Mario o Link.

EL REY DE LOS PUZZLES

TETRIS DS

Los más veteranos seguro que recuerdan cómo pasaban sus ratos de ocio hace dos décadas: encajando piezas... ¡igual que ahora!

■ **EL JUEGO DE PUZZLES POR EXCELENCIA** aterriza en Nintendo DS con una versión muy especial, pues incluye un montón de modos de juego (algunos inéditos en la saga hasta la fecha) que van a hacer las delicias de sus miles de seguidores.

Para empezar, el título presenta hasta seis modalidades para un solo jugador, desde el modo clásico, consistente en ir encajando las piezas que van cayendo desde la parte superior de la pantalla, a otros más originales e igual de adictivos que os mantendrán entretenidos durante meses.

→ **SIN EMBARGO, LOS MODOS MULTIJUGADOR** son el verdadero alma del juego. Y es que con un único cartucho es posible participar en partidas en red local contra otros nueve amiguetes más, piques que pueden alcanzar tintes épicos gracias a la cantidad de opciones de juego que ofrece «Tetris DS». Y por si fuera poco, también es posible jugar online, si bien este modo sólo permite cuatro jugadores simultáneos. Además, el "envoltorio" del juego va a entusiasmar a los "nintenderos" de pro, pues todos los fondos, melodías y personajes están extraídos de sus clásicos, como «Mario», «Zelda», «Metroid» o incluso «Balloon Fight». «Tetris DS» es un puzzle divertido como pocos. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	70
SONIDO	83
DURACIÓN	92
DIVERSIÓN	90

Valoración Con esta renovada entrega del clásico juego de puzzles lo vais a pasar de maravilla tanto jugando en solitario como, sobre todo, en compañía. Es una garantía de diversión.

PUNTUACIÓN FINAL 89

■ SHOOT'EM UP ■ UBISOFT ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,95 € (4.983 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■

VUELVE CARVER "EL SALVAJE"

Jack regresa a las andadas para ayudar a Kade y enfrentarse a nuevos enemigos, algunos de ellos con sus mismas habilidades especiales. ¡La que le espera!

1. DE NUEVO LA ACCIÓN es la absoluta protagonista, al enfrentarnos a cientos de mercenarios dotados de elevada inteligencia y muy buena puntería.
2. SEMERU ES NUESTRO GRAN RIVAL. Él y sus hombres tienen también poderes especiales. Los enfrentamientos contra ellos son muy emocionantes.
3. LOS PODERES "BESTIALES" nos permiten ser más fuertes, correr a gran velocidad, ver en la oscuridad y "oler" el rastro que dejan los enemigos.

ISLAS REPLETAS DE ENEMIGOS son el escenario donde Jack lucha por su vida. Suerte que cuenta con todo tipo de armas y recursos de supervivencia.

LA LLAMADA DE LA JUNGLA

FAR CRY INSTINCTS EVOLUTION

Jack Carver: pirata, mercenario, guerrero ancestral. Normal que vaya de "duro", pero si quiere sobrevivir tendrá que luchar a tope y también "evolucionar".

JUSTO CUANDO EL PROTAGONISTA DE «FAR CRY» se tomaba un respiro de su anterior aventura, los problemas vuelven a por él en forma de una espectacular chica llamada Kade, que busca sus servicios... como mercenario, mal pensados. Antes de que pueda decir "Evolution", Jack se ve envuelto en una batalla entre guerrilleros, piratas y unos extraños enemigos con poderes especiales similares a los suyos. Para salvar el pellejo y desbaratar sus planes debe abrirse paso entre los puestos enemigos y viajar de isla en isla "a lo Jack Carver": disparando en primera persona a los enemigos, robando sus vehículos y sorprendiéndolos con ataques sigilosos. Todo en un "shooter" subjetivo que, más que un juego, parece una película de acción.

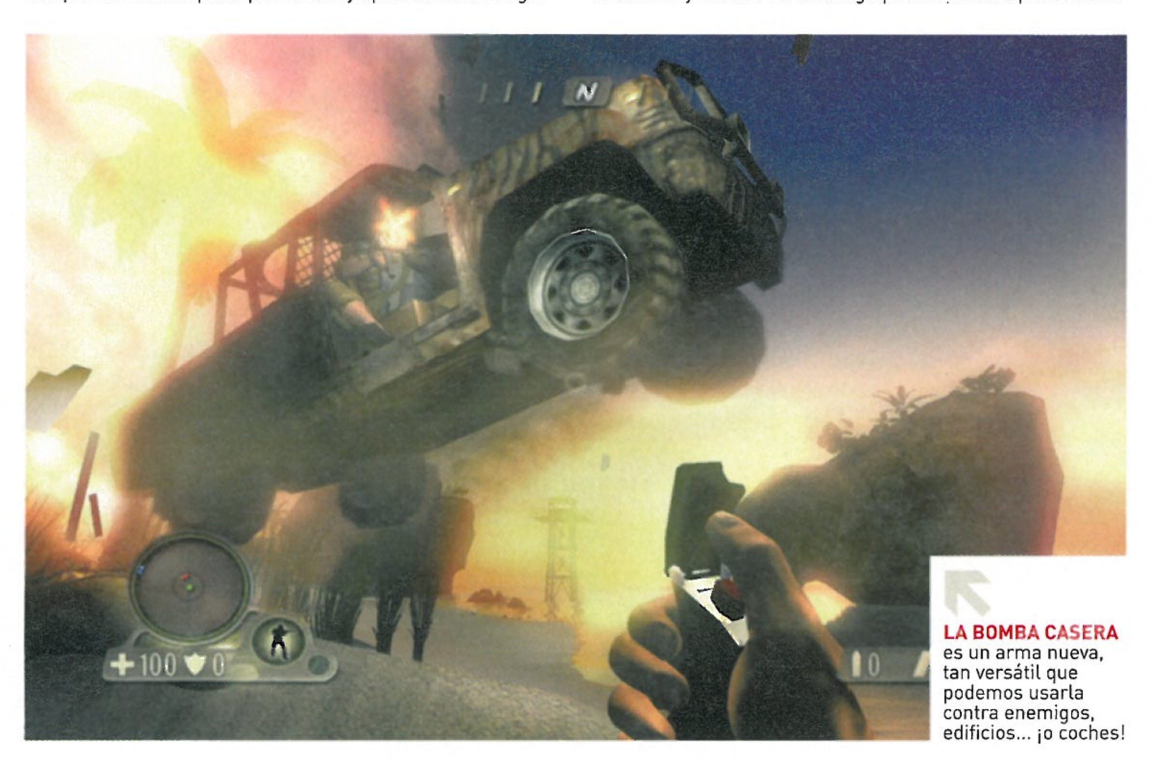
JACK CUENTA CON PODERES SOBRENATURALES (en esta ocasión disponibles desde el principio del juego), que le permiten correr a gran velocidad, saltar enormes distancias o realizar brutales zarpazos. Esto, unido a la pericia con las armas o la habilidad para colocar trampas, dota de gran libertad al desarrollo: elegimos entre ser sigilosos o máquinas de machacar enemigos. Pero no penséis que por tener tantos recursos el juego es un "paseo": ¡al contrario! Cualquier opción es un reto, ya que la

CARVER

Este mercenario experto en armas y trampas tiene una sola debilidad: las chicas como Kade. Ahora Jack está en un lío tan grande que solo saldrá vivo a tiro limpio.

PODEMOS USAR TRAMPAS del entorno, como disparar a una pila de troncos para que rueden y aplasten al enemigo.

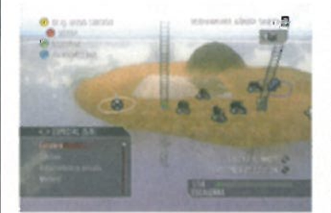
LOS ATAQUES ESPECIALES nos permiten saltar enormes distancias y asestar un brutal golpe a rivales desprevenidos.



LA BOMBA CASERA es un arma nueva, tan versátil que podemos usarla contra enemigos, edificios... ¡o coches!

TE INVITO A MI ISLA

Las posibilidades se disparan con el modo multijugador (con cinco modos distintos) y el Editor de Mapas, donde creamos escenarios para jugar en red o a pantalla partida.



ELEGIMOS UNA BASE y luego colocamos en ella todo tipo de elementos: vehículos armas, torres, desniveles... Tenemos cientos de posibilidades.

EL MAPA QUE CREAMOS puede ser el escenario de combates entre amigos. También podemos "subirlos" y jugar en red.

UNA AVENTURA FRENÉTICA La variedad de situaciones es muy "peliculera". De una persecución en jeep (Izquierda) podemos pasar a un asedio de un grupo de piratas (Centro), o a derribar helicópteros tras arrancar un arma de posición (Der.)

IA de los enemigos es muy alta y saben rodearnos, tendernos trampas, esquivar nuestros disparos... ¡Eso sin hablar de ciertos rivales que tienen nuestros mismos poderes! Si necesitamos un respiro de esta aventura contamos con un muy elaborado multijugador, en el que incluso podemos crear nuestros propios mapas gracias al nuevo editor. Todo bajo un apartado gráfico que incluso supera a su magnífico predecesor. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LAS POSIBILIDADES con que contamos (armas, poderes, sigilo) y el ritmo del juego, de película.

EL NIVEL TÉCNICO es muy alto en todos los aspectos: gráficos, sonido, IA... De lo mejorcito de Xbox.

lo peor

ALGÚN FALLO TÉCNICO, como algo de "clipping" o ciertas animaciones de los enemigos.

LE FALTAN MÁS ARMAS Y SUPERPODERES. ¡Son casi los mismos que en el primer juego!

alternativas

El primer **«Far Cry: Instincts»** es el prólogo perfecto para esta nueva aventura. **«Area 51»** es otro buen "shooter" que combina el uso de armas con los poderes sobrenaturales. Otro juego similar fue el soberbio **«Chronicles of Riddick»**, mientras que mezclando acción y sigilo tenemos el reciente **«Black»**, muy recomendable.

GRÁFICOS Los escenarios son fabulosos y los personajes están muy bien modelados. Supera a la anterior entrega en todos los aspectos. **89**

SONIDO El doblaje es francamente bueno, con voces que nos "suenan" del cine. La música dinámica, entre orquestal y rockera, es excelente. **90**

DURACIÓN Cada misión puede llevar varias horas, superando el total las 18-20 horas. El multijugador y el editor elevan sus posibilidades. **91**

DIVERSIÓN La aventura principal no da tregua, es frenética y muy variada. El mulitjugador, por su parte, es "la caña" entre amigos. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

El primer «Far Cry» fue un gran juego que supo ponernos en situación con Jack y su entorno. Su continuación opta por lanzarse directamente a la acción, sin presentaciones. Y, aunque nos "regala" los poderes desde el principio, también nos pone las cosas muy difíciles. Los enemigos no dan un respiro y el desarrollo es vertiginoso. Además demuestra que, técnicamente, Xbox mantiene su capacidad para sorprendernos. Con todo esto y sin olvidar su atractivo precio, «Evolution» es una apuesta segura.

DANIEL QUESADA

■ROL ■NAMCO ■1 JUGADOR ■CASTELLANO ■39,95 € (6.647 ptas.) ■Lanzamiento: 31 de marzo ■ 7+

1

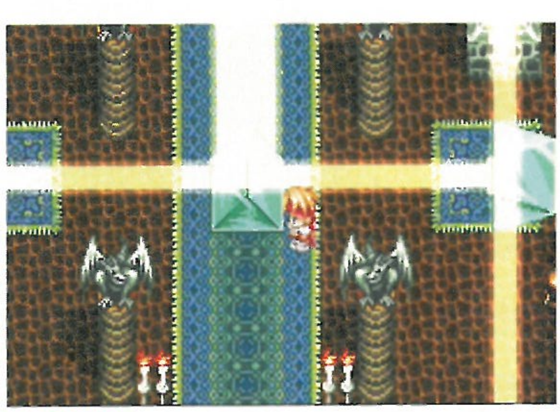
2

3

MUCHO POR HACER

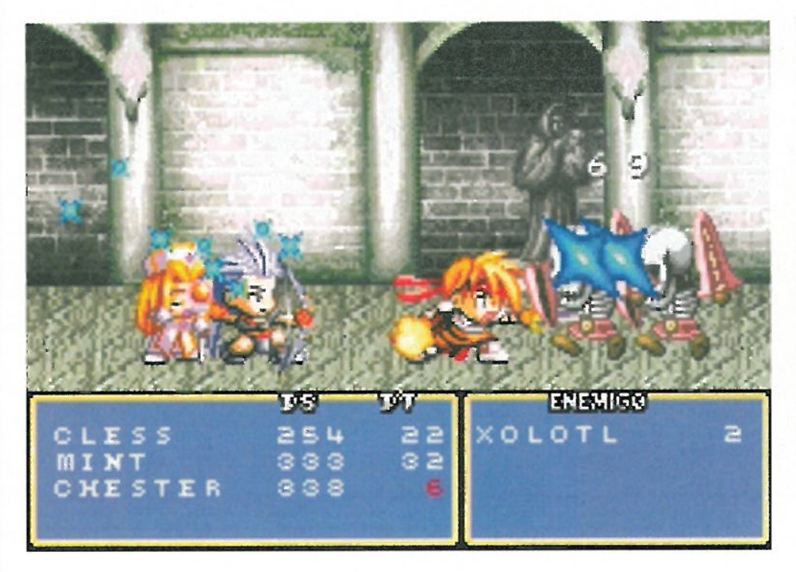
No os creáis que todo va a ser acabar con los bichos malos. A lo largo del juego podréis realizar muchas otras tareas importantes para poder avanzar.

1. **COMPRAR ARMAS** es fundamental para los combates más duros. Influyen factores como la estocada o el corte que pueden realizar. Al principio, sólo Cless y su amiga Mint las utilizan.
2. **LA COCINA** es el gran clásico de la serie. Podemos adquirir ingredientes para crear platos que mejoren nuestras condiciones. Para aprender las recetas, tenemos que encontrar al extraño "Chef Cocinillas" dentro de los pueblos.
3. **LOS TÍTULOS** se obtienen al avanzar en el juego o al hacer tareas. Cada personaje puede tener diversos títulos. Al activarlos, ese personaje puede ser más fuerte, mejor comprador, etc.



LOS PUZZLES son bastante numerosos y se basan en mover objetos de la forma adecuada. No son demasiado difíciles.

EN LOS COMBATES podemos pelear cuerpo a cuerpo, usar hechizos o invocar Elementales (otra costumbre de la saga).



EXPLORAR es importante, ya sea en barco, a pie o hablando con la gente.

LOS HÉROES DEL TIEMPO

TALES OF PHANTASIA

¿Como sería vuestra ciudad antiguamente? Estos héroes deben averiguarlo, pero no por curiosidad... ¡sino para salvar el mundo!

EL VILLANO DHAOS QUIERE CONQUISTARLO TODO y la única forma de detenerlo es usando la magia. Sin embargo, en la actualidad ésta no existe, así que el joven héroe Cless y sus amigos son enviados cien años atrás para conseguir ese poder. Así se inicia este RPG, conversión del título que apareció en Super Nintendo y que dio origen a la "saga Tales". Como en todos sus capítulos, hay pautas comunes: tenemos la parte de exploración, en la que hemos de recorrer un amplio mapa y visitar pueblos y mazmorras, y por otro lado están los combates, que son aleatorios y se suceden en tiempo real.

EN ESTOS COMBATES controlamos a uno solo de los 4 personajes posibles (por defecto, a Cless) y podemos usar ataques normales o especiales, que aprendemos poco a poco y que podemos asignar a una dirección de la cruceta. Sin duda, y aunque son demasiado constantes, éstos son la mejor parte del juego, pues los momentos de exploración son algo pesados. En cualquier caso, la aventura ofrece puzzles interesantes (algunos de los cuales os sonarán de otros juegos de la serie) y buenos diálogos en castellano, muchos objetos por conseguir y alguna tarea secundaria. Sin ser sorprendente, es notable en todos sus apartados. HC

NUESTRO VEREDICTO	
GRÁFICOS	82
SONIDO	78
DURACIÓN	87
DIVERSIÓN	84

Valoración Es largo y bastante divertido (sobre todo en los combates y en ciertos diálogos), aunque está anticuado en el diseño de escenarios y no muestra ninguna novedad.

PUNTUACIÓN FINAL 84

DISEÑADO PARA COMBATIR
SU VENGANZA ES SU GUERRA

21-04-06

PlayStation 2

eidos

www.roguetrooper.com

■ MUSICAL ■ RED OCTANE ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 79,95 € (incluye guitarra) ■ Lanz.: 27 de abril ■

1

2

3

PARA SER UNA ESTRELLA hay que dar espectáculo con la guitarra. Dominar las notas largas o las distorsiones es clave al tocar.

ASÍ SE JUEGA

Aunque pueda parecer lo contrario, tocar es bastante fácil:

1. LOS "FRET BUTTONS" indican la nota que vamos a tocar. Su color se corresponde con el de las notas que bajan por la guitarra de la pantalla.

2. LA "STRUM BAR" sirve para activar las notas justo cuando coincidan con las que hay fijas en la parte baja de la pantalla. Debajo suyo está la "Whammy Bar", que sirve para distorsionar las notas largas.

3. SI LEVANTAMOS LA GUITARRA tras una buena serie de notas, activamos el "star power". Los puntos se pueden multiplicar por ocho.

TU CONSOLA EN CONCIERTO
GUITAR HERO

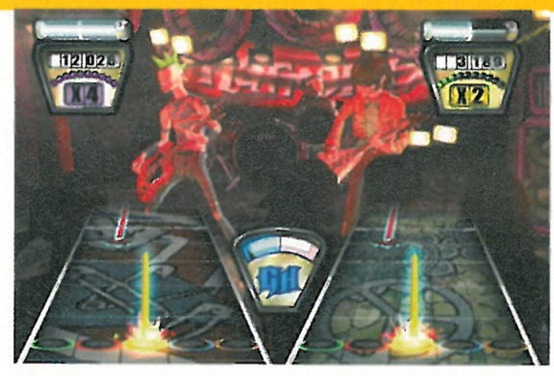
¡Olvidad eso de apuntaros al coro o a la tuna! Para tener la experiencia musical más cañera sólo necesitáis vuestra PS2 y este juego de guitarra, que os va a volver locos.

PARA JUGAR A ESTE NUEVO JUEGO MUSICAL no hacen falta unos micrófonos o una alfombrilla de baile, ¡sino la guitarra eléctrica especial que incluye! El mástil tiene unos botones de colores que hay que pulsar para repetir la secuencia que baja por la pantalla, y el ritmo lo llevamos con otro botón situado en las cuerdas. Y "al loro" con el repertorio: hay canciones tan conocidas como "Smoke on the Water", "Ace of Spades", "More than a Feeling" o "I love Rock´n´Roll". En total, treinta temas variados y muy cañeros. La mitad de ellos resultan más o menos asequibles, pero el resto requieren bastantes sesiones de práctica para dominarlos.

LOS MODOS DE JUEGO se reducen a Carrera, Canción Rápida (en el que tocamos cualquier canción que ya tengamos disponible) y modo Versus. Aunque no son demasiados, os tendrán ocupados durante semanas, sobre todo por la dificultad de las canciones más

¡A TOCAR!

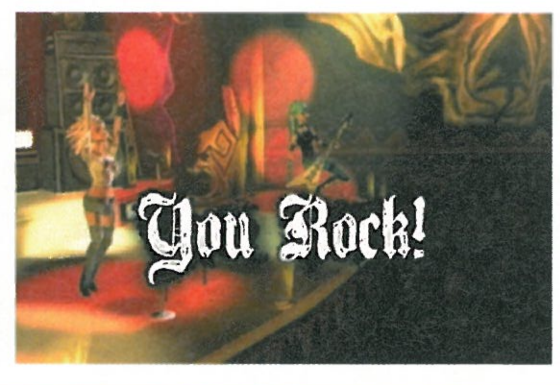
El controlador de este juego es muy especial. Nada menos que una réplica de una guitarra Gibson, adaptada para que jugar sea sencillo.



EL MODO VERSUS sirve para enfrentarnos con un amigo. Las notas no son siempre iguales para los dos. ¡Es un vicio!

LOS MEDIDORES señalan los puntos (Izq.) y si el público está contento (Der.). Si llegamos a la zona roja... ¡peligro!

LAS NOTAS pueden ser sencillas, dobles, largas... En el modo más fácil sólo hay 3 colores, pero en los otros hay hasta 5.

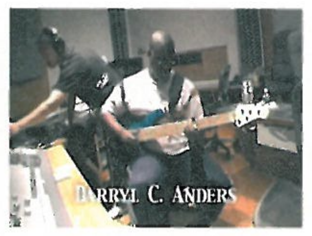


EL MODO CARRERA

Es la modalidad principal del juego, que nos permite desbloquear canciones cada vez más difíciles (para usarlas en los demás modos) y muchos otros extras interesantes. Aquí tienes algunas muestras para ver cómo funciona:

LAS CANCIONES SE DIVIDEN en grupos de 5. Si tocamos bien 4 de ellas, liberamos nuevos temas y subimos nuestro rango.

OBTENEMOS PUNTOS según lo bien que lo hagamos. Con ellos podemos comprar nuevos personajes para que toquen.



OTROS EXTRAS son canciones de grupos menos conocidos, más guitarras o vídeos especiales con el "Así se hizo".

avanzadas… ¡y por lo mucho que enganchan! Y es que en el juego hay que hacer de todo, como en un concierto real: mantener notas, distorsionar, sobrevivir a los agónicos punteos y, en definitiva, tocar bien para que el público no se enfade con nosotros y nos eche. En cuanto aprendemos a dar caña con este periférico (por cierto, también se puede jugar con el mando, pero no tiene tanta gracia), nos lo pasamos genial. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL PROPIO CONCEPTO DEL JUEGO** es sencillo, pero lo hace divertido y adictivo hasta decir basta.
- **LAS CANCIONES.** Hay una buena selección de música para personas de cualquier gusto y edad.

lo peor

- **QUE NO HAYA MÁS OPCIONES**, como compatibilidad con Eyetoy o tocar versiones cortas.
- **EL PRECIO ES BASTANTE ALTO**, pero desde luego merece la pena hacer la inversión.

alternativas

Sin duda, los que más rompen en el género son los **«Singstar»**, fáciles de controlar, aunque con una selección que incluye más "pachangueo". En la misma línea está **«Karaoke Stage»**. Por su parte, los diversos **«Dancing Stage»** se parecen más en el sistema de juego al título que nos ocupa, aunque, claro está, no se juegan con guitarra.

- **GRÁFICOS** Los personajes tienen unas animaciones graciosas y los escenarios reaccionan a nuestra actuación. Para un musical, están bien. **80**
- **SONIDO** Si bien las canciones son versiones de los originales, están bien hechas y se trata de "temazos". Los efectos son intrascendentes. **90**
- **DURACIÓN** Hay 30 canciones en total y muchos extras por desbloquear. Las partituras más avanzadas os entretendrán bastante tiempo. **85**
- **DIVERSIÓN** Una vez se le coge el truco es divertidísimo y muy adictivo. Las canciones más chungas no están al alcance de todo el mundo. **90**

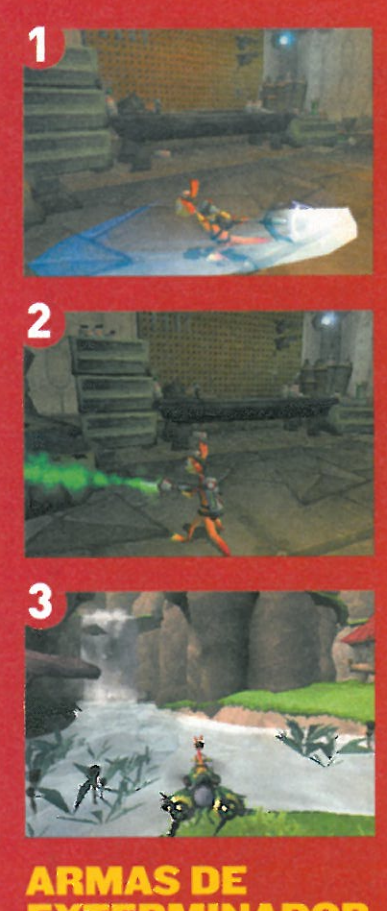
PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Los juegos musicales siempre han tenido la virtud de atraer a cualquier persona, sea o no jugona. En este caso, ese efecto se multiplica gracias a la llamativa guitarra y a la acertada selección de canciones. Es cierto que no es un juego al que uno se pueda poner a jugar sobre la marcha, como ocurre en otros casos, porque requiere algo de práctica dominarlo. Sin embargo, una vez superada esa fase, la experiencia es tremendamente satisfactoria y nos hace sentirnos estrellas del escenario. ¡Y jugando a dobles es la bomba!

MARIO JIMÉNEZ

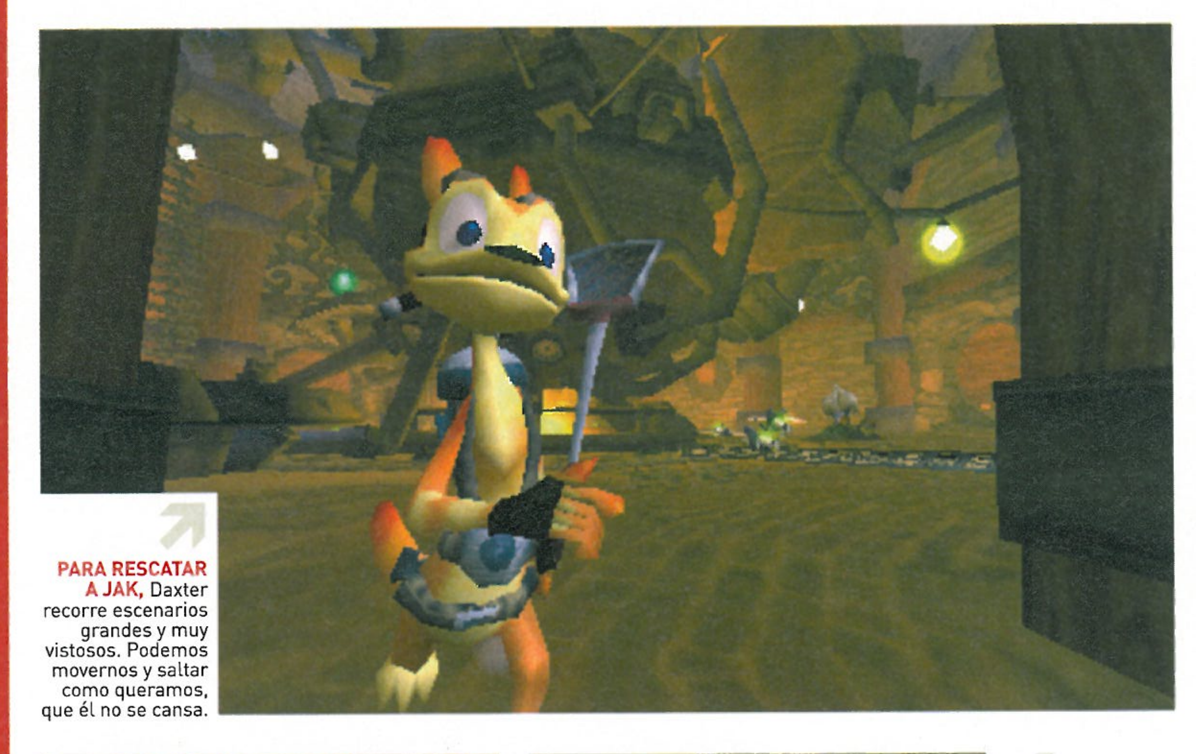
■ PLATAFORMAS ■ SONY ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,99 € (8.318 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+



ARMAS DE EXTERMINADOR

La misión de Daxter es bastante sencilla: exterminar a todos los insectos que pululan por los alrededores de la ciudad. Tomad nota del equipo adecuado para ser un gran exterminador:

1. **MATAMOSCAS ELÉCTRICO,** muy útil para espachurrar a la mayor parte de los insectos que nos vamos a encontrar a lo largo de nuestra aventura. Y os aseguramos que no serán pocos...
2. **SPRAY INSECTICIDA,** que además de atontar temporalmente a nuestros enemigos, nos sirve para volar (convenientemente enfocado hacia el suelo). También podemos usarlo como lanzallamas cuando nos enfrentemos a los bichos más poderosos.
3. **EL "COCHE OFICIAL".** Son varios los vehículos que podemos usar, todos muy divertidos de pilotar. Además, algunos van equipados con armas que nos ayudarán durante nuestra misión.



PARA RESCATAR A JAK, Daxter recorre escenarios grandes y muy vistosos. Podemos movernos y saltar como queramos, que él no se cansa.

LOS MINIJUEGOS aparecen cuando Daxter duerme. En este tenemos que eliminar a los enemigos como si fuéramos el protagonista de "The Matrix". ¡Alucinante!

EL "SEGUNDÓN" TOMA EL MANDO

DAXTER

Olvidaos del perro. A partir de ahora vuestro mejor amigo será este "peludo", que se maneja como nadie a la hora de saltar.

■ **EL TRABAJO DE EXTERMINADOR DE INSECTOS** no es fácil, pero es la única opción que le queda al pequeño y peludo Daxter para sacar de la cárcel a su inseparable compañero Jak. Además, eso supone su debut en PSP con un buen juego plataformas, que mantiene la libertad de movimientos de las dos últimas entregas de la saga «Jak & Daxter» en PS2. Gracias a su habilidad con los saltos y los puzzles, nuestro protagonista va descubriendo pistas que le sirven para liberar a su amigo. A los rivales los despacha con un matamoscas eléctrico, un spray insecticida que además le sirve como lanzallamas, y diferentes vehículos que nos resultan muy valiosos.

➔ **LA AVENTURA CONSTA DE 18 NIVELES,** a cuál más original, incluyendo 3 jefes finales y multitud de divertidos puzzles. No es que sea muy larga, pero hay que añadir los 6 divertidos mini-juegos que se desarrollan mientras Daxter duerme ¡y en los que emulamos a los protagonistas de pelis como "Matrix" o "Indiana Jones"!

A nivel técnico, el apartado gráfico no desmerece de los demás capítulos de la saga en PS2, y la banda sonora y los efectos son espectaculares. Y por supuesto, no podían faltar los irónicos comentarios del protagonista... HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	90
■ SONIDO	90
■ DURACIÓN	82
■ DIVERSIÓN	88

Valoración Este Daxter está en plena forma, y lo demuestra en PSP con un notable juego de plataformas, que refleja muy bien el estilo de la serie. ¡Qué lástima que no sea más largo!

PUNTUACIÓN FINAL 88

■ ESTRATEGIA ■ THQ ■ 1-4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: 5 de mayo ■ 16+

¡A LA ORDEN!

Para realizar con éxito las misiones debemos pensar todos los detalles. Esto es lo que hay que hacer para comportarnos como un auténtico jefe de grupo:

1. **OBSERVAMOS EL TERRENO** con la ayuda del GPS y buscamos la posible presencia de enemigos.
2. **COLOCAMOS A NUESTROS HOMBRES** en la posición que nos parezca más ventajosa para la estrategia que tengamos en mente.
3. **ATACAMOS EN EL MOMENTO PRECISO**, tratando siempre de sorprender al enemigo y de no darle ninguna opción de respuesta.

LA ESTRATEGIA MILITAR más realista es la protagonista de este juego, en el que manejamos a 8 soldados a la vez.

LA GUERRA MÁS REAL

FULL SPECTRUM WARRIOR: TEN HAMMERS

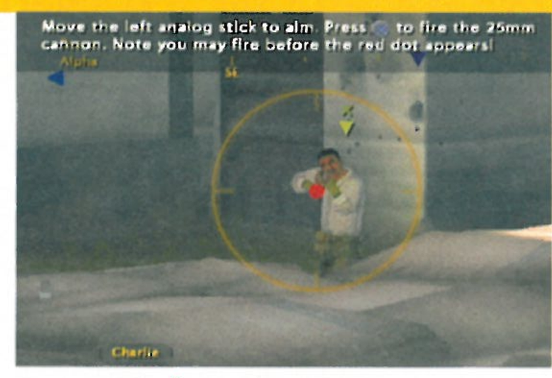
Si estáis cansados de disparar a todo lo que se mueva y os apetece eliminar terroristas urdiendo las estrategias de combate más reales ¡este es vuestro juego!

SACAD VUESTRA VENA DE ESTRATEGAS, porque la nueva entrega de «Full Spectrum Warrior» viene cargadita con 12 nuevos niveles en los que tenemos que demostrar que somos unos "máquinas" de las maniobras militares. Las premisas principales son idénticas a las del anterior juego, así que una vez más nos toca manejar a dos grupos de 4 soldados cada uno, a los que debemos posicionar en los escenarios mediante un puntero, y que responden a los órdenes que les damos mediante un sistema de control algo complejo, que adjudica una acción a cada botón del mando. La cantidad de movimientos de grupo que podemos realizar es brutal, y abarcan maniobras como cubrirse, emboscar e incluso separarse en grupos de dos... ¡igualito que en las misiones reales!

ESTA OBSESIÓN POR EL REALISMO hace que el juego sea apto sólo para los estrategas más convencidos, ya que el desarrollo de la acción es muy lento (hay que pensar concienzudamente cada paso), y la dificultad bastante elevada. Y es que cualquier mínimo despiste suele desembocar en la muerte de nuestros hombres. Soldados que, por cierto, hacen gala

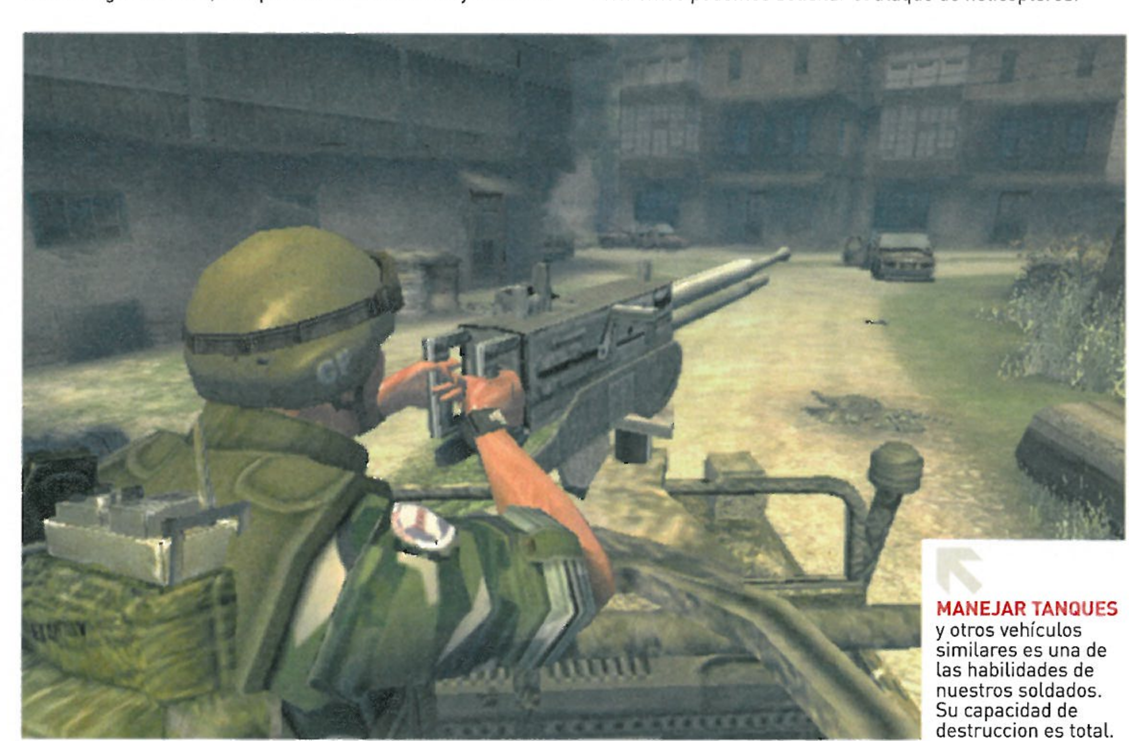
SOLDADO

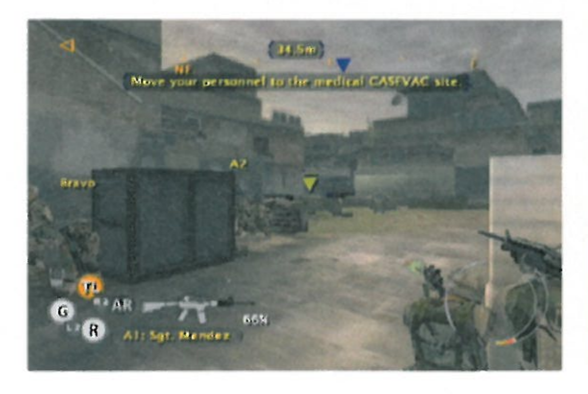
Los soldados que manejamos son la élite del ejército y hacen gala de unos enormes recursos.



LA MIRA TELESCÓPICA es muy útil para abatir enemigos desde larga distancia, aunque su movilidad es muy limitada.

EL APOYO AÉREO es una de las novedades, y en ciertos momentos podemos solicitar el ataque de helicópteros.


MANEJAR TANQUES y otros vehículos similares es una de las habilidades de nuestros soldados. Su capacidad de destruccion es total.



ESTRATEGIA TOTAL

La cantidad de acciones que podemos realizar para disparar, rodear y sorprender al enemigo es enorme, así como la libertad de acción, por lo que hay que decidir en todo momento que movimiento conviene más. Aquí tenéis unos ejemplos:

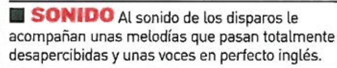
RODEAR AL ENEMIGO por detrás con un equipo, mientras el otro le distrae de frente es una táctica muy recurrente.

LAS POSICIONES ELEVADAS son una de las formas más eficaces de evitar que el enemigo consiga cubrirse de nuestros disparos.

LAS GRANADAS DE HUMO son ideales para sembrar la confusión y conseguir un buen lugar para posicionarnos.

de unos enormes recursos y son capaces de lanzar granadas, disparar con precisión e incluso manejar tanques, por lo que cada nivel puede ser superado de muchas formas distintas. ¡La estrategia la marcamos nosotros! Pero donde más vamos a disfrutar con esta enorme sensación de libertad es en los numerosos modos Online, que son capaces de proporcionar horas y horas de diversión ¿Estáis listos para la alistaros? HC

NUESTRO VEREDICTO



lo mejor

- **EL REALISMO** es total, y hace que nos metamos de lleno en el desarrollo del juego.
- **LA VARIEDAD DE TÁCTICAS** que podemos desplegar con nuestros soldados es casi ilimitada.

lo peor

- **LA DIFICULTAD ES MUY ELEVADA**, por lo que es un juego para los estrategas más avezados.
- **EL CONTROL ES DIFÍCIL DE DOMINAR**, ya que hay muchas más acciones que botones en el mando.

alternativas

La estrategia militar tiene en este juego su máximo exponente. Aún así, si os gusta la idea, no podéis perderos el primer **«Full Spectrum Warrior»**, que cuenta con un desarrollo muy parecido pero con menos posibilidades. Con algo más de acción tenéis **«Brothers in arms»**, que combina la estrategia con la acción de un shooter.

GRÁFICOS Los escenarios son muy extensos, pero están algo vacíos. Y los soldados están bien, aunque flojean algunas animaciones. **83**

SONIDO Al sonido de los disparos le acompañan unas melodías que pasan totalmente desapercibidas y unas voces en perfecto inglés. **79**

DURACIÓN 12 misiones no son muchas, pero son largas y complicadas, y los divertidos modos multijugador alargan bastante su vida. **87**

DIVERSIÓN Realismo y estrategia militar en estado puro. Si os gustan mucho estos dos elementos, seguro que disfrutáis como enanos. **83**

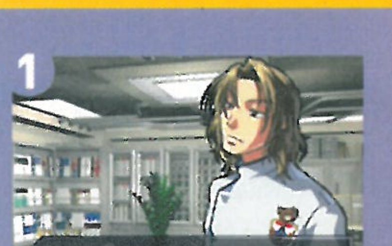
PUNTUACIÓN FINAL 83

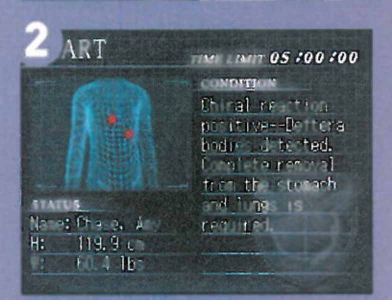
valoración

El equipo de Pandemic Studios no ha arriesgado demasiado a la hora de desarrollar la secuela de «Full Spectrum Warrior». Y es que su desarrollo es idéntico al del primer juego, con la salvedad de que ahora contamos con más variedad de acciones que antes. Esto conlleva que, una vez más, nos encontremos ante un juego de estrategia pura y dura, que busca el realismo por encima de todo, y que es tan capaz de enganchar a los jugones más "estrategas" como de desesperar a los que gustan de la acción más directa.

SERGIO MARTÍN

■ SIMULADOR ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: 28 de abril ■ 3+





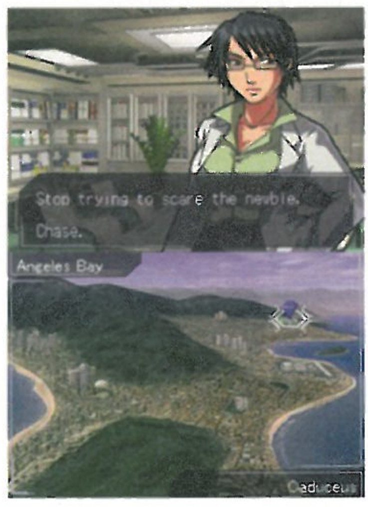
LA VIDA EN EL HOSPITAL

«Trauma Center» nos permite convertirnos en cirujanos profesionales (novatos, eso sí) y tenemos que estar pendientes de un montón de cosas. Ya sabéis que la vida del médico nunca ha sido fácil...

1. **CONOCER A NUESTRO EQUIPO** y al resto de personajes secundarios es lo primero que tenemos que hacer. Nuestro personal va cambiando conforme avanzamos en la aventura.
2. **ESTUDIAR LAS PATOLOGÍAS** de los pacientes es vital antes de empezar a operar. No os asustéis, que los textos en el juego final están en castellano.
3. **LAS INTERVENCIONES** son la salsa del juego. Son muy variadas y muy, muy divertidas, si bien a veces las cosas se complican que da gusto.

LAS OPERACIONES que realizamos como cirujanos son la salsa de este juego, original como pocos.

HAY QUE VIGILAR las constantes vitales, porque si bajan demasiado, ya sabéis...



EL ASPECTO GRÁFICO mezcla el realismo con los dibujos animados.

EL LÁSER es uno de los más de 10 instrumentos que tenemos que dominar para poder intervenir.

¡CONVIÉRTETE EN CIRUJANO!

TRAUMA CENTER

¿Cansados de jugar siempre a lo mismo? Pues estáis de suerte, porque llega un título distinto a todo lo que hayáis visto antes.

■ **EL JUEGO MÁS ORIGINAL DE NINTENDO DS** ya está aquí. En él tenemos que asumir el papel de un cirujano novato, el Dr Stiles, y realizar un montón de operaciones en un quirófano, como extirpar tumores, realizar suturas o drenar sangre. ¿Y cómo realizamos estas intervenciones? Pues muy fácil, empleando la stylus sobre la pantalla táctil de la consola como si fuera un escalpelo, un bisturí o los más de 10 instrumentos que podemos llegar a manejar. Al principio las operaciones son más o menos asequibles, pero os aseguramos que las últimas son bastante complicadas y hay que ser precisos y rápidos para superarlas.

→ **EL ARGUMENTO ESTÁ MUY TRABAJADO** y mezcla un montón de historias paralelas en las que se dan cita un buen número de personajes secundarios, muchos de los cuales nos ayudan directamente en quirófano o nos dan consejos. El apartado gráfico está muy bien resuelto y combina la estética "manga" en los personajes y escenarios con el realismo con que se llevan a cabo las intervenciones. «Trauma Center» es un título original, absorbente y muy divertido, que saca buen provecho de las características únicas de la portátil de Nintendo, si bien puede resultar un poquito corto. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	86
SONIDO	80
DURACIÓN	82
DIVERSIÓN	90

Valoración Este "simulador de cirujano" nos ha sorprendido tanto por su original planteamiento como por su divertido desarrollo. De lo mejor que hemos probado en esta consola.

PUNTUACIÓN FINAL 89

STATE OF EMERGENCY 2

¡VUELVE EL CAOS!

OLVÍDATE DE LAS PANCARTAS, ÉSTA ES UNA MANIFESTACIÓN AL ESTILO PARISINO

A LA VENTA EN ABRIL

LA SECUELA DEL GRAN ÉXTITO
STATE OF EMERGENCY

PlayStation®2

www.dc-studios.com

www.southpeakgames.com

■ AVENTURA ■ EIDOS - CRYSTAL DYNAMICS ■ 1 JUG. ■ CASTELLANO ■ 69,95 € (11.638 ptas.) ■ Lanz: Ya disponible ■ 12+

A VUELTAS POR EL MUNDO

Lara debe recorrer medio mundo en busca de un arma única. Esto es lo que tiene que hacer para conseguir su objetivo:

1. **EXPLORAR LOS DECORADOS** en busca de objetos importantes.
2. **SUPERAR NUMEROSOS PUZZLES** que están repartidos por la aventura. Su variedad es muy alta y muchos son realmente imaginativos.
3. **LAS SECCIONES DE PLATAFORMAS** también son abundantes y divertidas.

LA AVENTURA DE LARA es una pasada, pues mezcla un montón de géneros como la exploración, los puzzles y la acción con un gran apartado técnico.

LARA "NEXT GENERATION"

TOMB RAIDER LEGEND

Lara siempre ha sido una chica atractiva, pero la verdad es que nunca la habíamos visto tan bien como aparece aquí.

LARA

Lara recorre medio mundo en busca de un arma muy especial. Pero para hacerse con ella tiene que hacer frente a una vieja amiga, Amanda.

■ **ESTA POPULAR SAGA DE AVENTURAS** se ha estrenado en Xbox 360 con una versión que sigue un planteamiento igual que las de PS2 y Xbox, si bien luce un apartado gráfico absolutamente deslumbrante, que la convierte en la mejor entrega de las tres. Por lo tanto el argumento es el mismo, y nos cuenta el viaje de Lara en busca de un arma muy especial, que le lleva a enfrentarse a una antigua amiga suya, Amanda. El desarrollo tampoco cambia en absoluto, y mezcla de forma admirable un montón de géneros, como la exploración, las plataformas, los puzzles y, en menor medida, la acción. ¡Si hasta incluye niveles de conducción! Tanta variedad hace que el título sea absorbente y apasionante y además nos ofrece numerosas sorpresas. El único problema es que la diversión "sólo" nos dura unas 10-12 horas, porque el juego lo podéis completar en ese tiempo... ¡y seguro que se os pasa volando!

→ **EL CONTROL DE LARA ESTÁ MUY AJUSTADO** y nos permite realizar montones de acciones con facilidad, como rodar por el suelo, escalar, saltar de mil formas diferentes, bucear... Todos estos movimientos están acompañados por unas animaciones fantásticas, que forman parte de un acabado técnico brillante. En este sentido, la potencia de Xbox 360 se pone de manifiesto en un montón de

LA INTERACTUACIÓN con los objetos de los decorados es vital para superar ciertas situaciones, como este puzzle.

LOS TIROTEOS son menos frecuentes que en anteriores entregas, pero no por ello menos espectaculares. ¡Mirad!

EL SISTEMA DE CONTROL es sensacional y nos permite realizar montones de acciones con suma facilidad.

NOVEDADES MUY INTERESANTES

EN LAS ESCENAS INTERACTIVAS tenemos que pulsar el botón que aparece en pantalla lo antes posible.

LAS FASES EN MOTO son entretenidas y vertiginosas, y además de pilotar debemos disparar a los rivales.

BUSCA LAS DIFERENCIAS

Esta versión de «Tomb Raider Legend» posee un apartado gráfico netamente superior al de las otras consolas. Aquí os mostramos las mejoras más evidentes.

EL MODELADO de todos los personajes, sobre todo de Lara, está más detallado y pulido.

HAY MÁS ELEMENTOS en muchos de los decorados, como más vegetación en las selvas.

LOS EFECTOS DE LUZ son más realistas y son de los mejores que hemos visto en 360.

LAS TEXTURAS se muestran en una resolución mayor y son alucinantes ¡Mirad esta bola!

detalles que no poseen el resto de versiones, como son un modelado más perfecto de todos los personajes, unos efectos de iluminación que quitan el hipo, unas texturas mucho más realistas y depuradas y la adición de nuevos elementos a los escenarios, como por ejemplo mayor vegetación en las selvas o más cantidad de rocas y piedras en las ruinas. Por tanto, si queréis disfrutar de la mejor versión de este juegazo, haceos con ésta.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **SU MECÁNICA DE JUEGO** es tan variada como entretenida.
- **LOS GRÁFICOS** son de lo mejor que ha dado la consola hasta ahora.
- **LOS MOVIMIENTOS DE LARA**, que puede hacer casi de todo.

lo peor

- **SU DURACIÓN** podría haber sido un poco más extensa. ¡Y es que las 10-12 horas se pasan volando!
- **NO INCLUYE EXTRAS** con respecto a las otras versiones: ni nuevos niveles, ni multijugador...

alternativas

De momento esta nueva máquina no posee ningún título de corte similar a «Tomb Raider Legend». **«The Elder Scrolls IV: Oblivion»** es una aventura igual de impresionante, pero tira más de elementos roleros, mientras que **«Kameo»** es una aventura (también muy recomendable) más en la línea del clásico **«Legend of Zelda»**.

GRÁFICOS Esta versión presenta los mejores gráficos de todas, muy limpios y detallados, aunque la consola todavía puede ofrecernos más. **90**

SONIDO La banda sonora ambienta de maravilla y los efectos son muy buenos. Pero lo mejor puede que sea el excelente doblaje. **92**

DURACIÓN El título os lo podéis acabar en unas 10-12 horas, pero si queréis encontrar todos los secretos esa cifra se incrementa notablemente. **85**

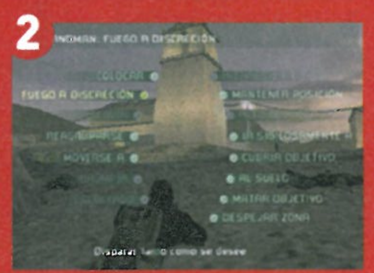
DIVERSIÓN La aventura es irresistible, pues posee un desarrollo muy atractivo así como un buen argumento y un control excelente. **93**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

El regreso de Lara a las consolas ha sido toda una bendición, pues protagoniza una aventura de esas que ya empiezan a escasear, en la que el elemento más importante es la exploración pura y dura. De hecho, el juego es tan divertido que se hace más corto de lo que realmente es, y te deja con ganas de mucho más. Además esta es la versión en la que más se luce, pues posee un acabado técnico deslumbrante y más perfecto que el resto de versiones. Si tenéis esta consola y queréis disfrutar de un gran juego, apostad por Lara.

■ SHOOT'EM UP ■ SONY ■ 1 - 16 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 46,95 € (7.812 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16

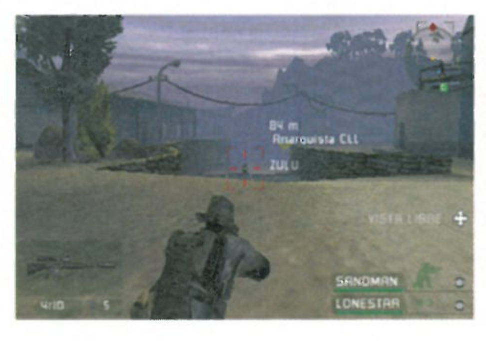


OPERACIONES ESPECIALES

«SOCOM» conserva en PSP todas las opciones que le han convertido en un título de referencia en el catálogo de PS2:

1. TODAS LAS ARMAS y el equipo especial que utilizamos en el juego es real, y podemos configurarlo antes de empezar cada misión. Por supuesto su efectividad en combate depende del terreno y de nuestros objetivos.
2. LAS ÓRDENES DE EQUIPO nos dan la posibilidad de afrontar las misiones de modos distintos. Si mantenemos pulsado el Círculo se desplegará el menú de comandos, mientras que si pulsamos una vez, daremos órdenes automáticas (según donde apuntemos).
3. LOS MODOS ONLINE nos permiten jugar con 16 jugadores vía Wi-Fi en 12 modos diferentes (incluido "deathmatch" o rescate de prisioneros), que tienen lugar en 5 mapas específicos. ¡Hasta hay chat de voz!

LAS FUERZAS ESPECIALES de «SOCOM» deben enfrentarse a los terroristas en Chile, Marruecos, el sur de Asia y Centroeuropa.



EL SISTEMA DE CONTROL es muy completo. Para facilitarnos el combate en la consola portátil podemos utilizar un sistema de puntería automática o bloquear la cámara.

ANTITERRORISTA Y PORTÁTIL

SOCOM FIRETEAM BRAVO

Cuando decimos que estos soldados os seguirán a todas partes, también nos referimos a que os los podéis llevar en el bolsillo.

■ **LOS NAVY SEALS DESEMBARCAN EN PSP** con los mismos recursos que sus compañeros de armas de PS2. De hecho, las 14 misiones que nos esperan en «Fireteam Bravo» no sólo conservan el mismo desarrollo (disparos en tercera persona con algunas pinceladas de estrategia), sino que incluso son complementarias con las que podemos jugar en «SOCOM III». Claro, en esta versión reducida el control se ha ajustado ligeramente: disponemos de un sistema de puntería automática y sólo podemos dar órdenes a un compañero (utilizando el botón Círculo), pero su efectividad en combate sigue siendo ejemplar.

→ **EL JUEGO CUENTA CON FUNCIONES ESPECIALES,** como la posibilidad de liberar extras en «SOCOM III» (a través de un cable USB conectado a nuestra PS2) o los modos online, para 16 jugadores a través de Wi-Fi (con chat de voz a través de un headset especial). El nivel técnico de este UMD también es sobresaliente, sobre todo por el tamaño de los escenarios y por el apartado sonoro, que es sencillamente insuperable. El único "pero" que podemos ponerle es que los modelos no son demasiado detallados, aunque seguro que pasáis por alto este detalle una vez metidos en faena. HC

NUESTRO VEREDICTO

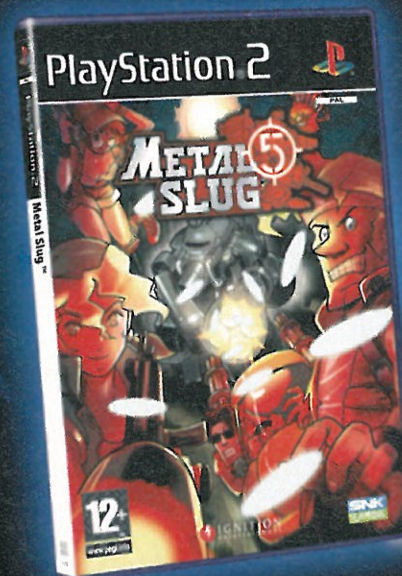
GRÁFICOS	82
SONIDO	93
DURACIÓN	89
DIVERSIÓN	91

Valoración «Fireteam Bravo» no sólo es un gran juego de acción táctica, sino que además disfruta de un estupendo nivel técnico y aprovecha al máximo las funciones online de nuestra PSP.

PUNTUACIÓN FINAL 90

SE BUSCAN NUEVOS SLUGS

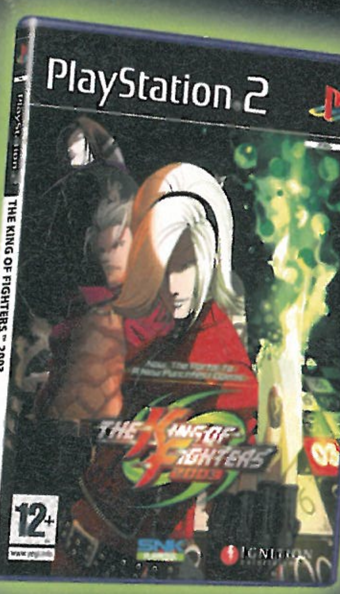
METAL SLUG 5



-Cinco enormes escenarios y todos con nuevos enemigos.
-Toma las armas de nuevo contra esta ultima arma de destrucción: "La máquina del día del juicio final".
-Lleve a cabo un asalto sobre la fortaleza submarina enemiga.
-¡NUEVO! ¡Domine el nuevo movimiento "SLIDING"(deslizarse)! Tu personaje lleva a cabo un nuevo movimiento ahora: Deslizarse.

THE KING OF FIGHTERS 2003

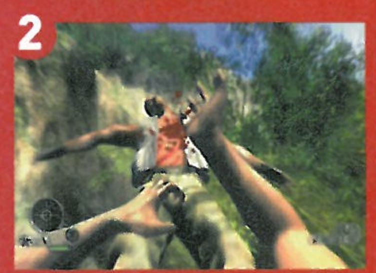
Es más que un juego de lucha, es la lucha con el fin



-Más de 34 personajes para seleccionar.
-Incluye 10 geniales fases de lucha 3D.
-Nuevo sistema "multi-cambio".
-Selecciona al líder de tu equipo.
-Aprende movimientos combinados y asesta golpes demoledores.
-En exclusiva para XBOX disena tu propio personaje con el modo "edición de color".

■ SHOOT'EM UP ■ UBISOFT ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69,95 € (11.639 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■

1

2


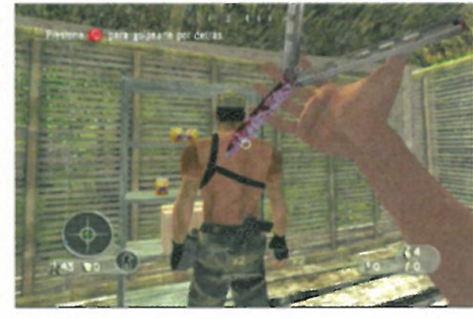
3

¡ESTE CARVER NUNCA PARA!

Este «Far Cry» para Xbox 360 incluye los dos juegos que hemos visto en la Xbox original: la primera aventura de Jack Carver, «Instincts», junto a «Evolution», la continuación que acaba de aparecer. Ambas con un apartado técnico mejorado y todas las opciones de modo multijugador y editor.

1. EN «INSTICTS», Jack lucha para salvar a Val y escapar de la isla. Poco a poco conseguimos poderes especiales.
2. «PREDATOR» es la nueva aventura. Tenemos poderes desde el principio... ¡pero algunos enemigos también!
3. EL MULTIJUGADOR y el editor de mapas son de lo mejorcito entre amigos. Podemos crear un escenario y disfrutar de cinco modos de juego.

LA ACCIÓN MÁS FRENÉTICA y cientos de enemigos caben en «Predator», una aventura por partida doble.



CON SIGILO O "POR LAS MALAS", vosotros decidís cómo vencer a cientos de enemigos de elevada IA. La libertad de desarrollo hace que cada partida sea distinta.

DOBLEMENTE SALVAJE

FAR CRY INSTINCTS PREDATOR

Para su estreno en Xbox 360, Jack Carver trae sus mejores galas: la aventura que le hizo famoso... ¡y su continuación!

■ **LA SAGA «FAR CRY» LLEGA A XBOX 360** con una propuesta irresistible: dos aventuras en una. Para empezar tenemos «Far Cry: Instincts», el juegazo que apareció hace casi un año, adaptado para 360. Y cuando lo terminemos nos espera «Evolution», su continuación (también disponible en Xbox). El total es un shooter subjetivo enorme, en el que Jack ha de sobrevivir en una isla de Micronesia a ejércitos de mercenarios, haciendo uso de su habilidad con las armas, vehículos, las trampas y sus poderes chamánicos. ¡Pobres enemigos!

→ **EL DESARROLLO ES EL MISMO QUE VIMOS EN XBOX:** sin pausas de ningún tipo hemos de abrirnos paso entre bases enemigas, bien a tiro limpio o usando el sigilo. El hecho de unir ambas aventuras hace que el argumento se beneficie, ya que podemos conocer al personaje y conseguir habilidades poco a poco y, cuando nos hemos familiarizado con él, pasar a «Evolution» y disfrutar de su ritmo más trepidante. Este título incluye también un amplio multijugador y un editor de mapas, sin olvidarnos de las mejoras en la inteligencia de los enemigos, y el "salto" gráfico que, pese a no ser de lo mejor de 360, sí ofrece un aspecto mucho más cuidado y atractivo para estas aventuras.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	87
SONIDO	90
DURACIÓN	92
DIVERSIÓN	89

Valoración: Hubiésemos preferido un juego 100% original para Xbox 360, o al menos que incluyese novedades de peso. Aun así, tener dos juegos en uno es una propuesta muy "golosa".

PUNTUACIÓN FINAL 89

■ Aquí puedes encontrar otros juegos que salen a la venta este mes.

XBOX 360
COPA MUNDIAL FIFA 06

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1-4 JUGADORES
■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ 3+

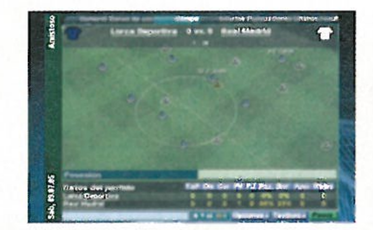
■ **NUESTRAS CASAS SE VERÁN INVADIDAS** en los próximos meses por 32 selecciones dispuestas a darlo todo por ganar el Mundial de fútbol. Además de los equipos clasificados para Alemania, disponemos de otros muchos combinados con los que intentar esta proeza, hasta un total de 127, que pueden verse las caras en los estadios reales del torneo en un buen número de modos de juego. El control es tan sencillo que desde el primer partido podemos "dar para el pelo" al más pintado, y aunque eso facilita las cosas a los menos duchos en el género, seguro que los jugones más expertos preferirían tener que sudar un poco más la camiseta. Aún así, el gran problema del título es que el apartado gráfico es muy flojo para lo que se espera de esta consola. Esperábamos más de esta versión, desde luego.

valoración Esperábamos que este juego resolviera los defectos que vimos en «FIFA» de 360, pero no ha sido así. En fin, que cumple sin más. **75**

PS2 | CHAMP. MANAGER 2006

■ SIMULADOR ■ EIDOS ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ 3+

Este manager de fútbol nos permite hacer la labor de entrenadores de cualquier equipo de las grandes ligas, incluyendo la Primera y Segunda División españolas. Las plantillas están actualizadas, los menús son accesibles y además los tiempos de carga son muy cortos.



valoración Aunque técnicamente no es gran cosa, este juego ofrece todo lo que se le puede pedir a un simulador de este estilo. **83**

PSP | EXIT

■ PUZZLE ■ TAITO ■ 1 JUGADOR
■ INGLÉS ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ 3+

Mr. Esc tiene que entrar en edificios para rescatar a la gente que atrapada en ellos. La gracia está en que hay pocas formas de resolver cada situación (si movemos una caja, eso puede impedirnos llegar a otra zona, por ejemplo), así que hay que "romperse el coco" para ganar.

valoración La estética a caballo entre el cómic y el cine negro es muy refrescante y los puzzles consiguen "picarnos" bastante. **81**

PS2-XBOX-GC | ICE AGE 2

■ AVENTURA ■ EUROCOM ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 36,95 € (6.148 ptas.) ■ 3+

Con esta aventura de corte plataformero los más pequeños se lo van a pasar pipa controlando a los mismos personajes de la película (aunque el protagonista principal es Scrat), con quienes debemos superar varios retos plataformeros y explorar bonitos decorados.

valoración Esta aventura orientada a los "peques" logra entretener por el carisma de los personajes y el tirón de la película. **79**

PSP | KEY OF HEAVEN

■ ACCIÓN/AVENTURA ■ SONY ■ 1 - 2 JUGADORES
■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ 3+

El protagonista de esta aventura es un joven llamado Shinbu, quien tiene la misión de restaurar su clan. Para ello le toca recorrer bonitos fondos combatiendo contra los enemigos. El desarrollo es simple y algo monótono en ocasiones, si bien su aspecto gráfico es resultón.

valoración Su mecánica de juego es un tanto limitada y simple, pero los combates entretienen y el apartado gráfico no está mal. **80**

PSP | POPOLOCROIS

■ ROL ■ SONY ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 36,95 € (6.148 ptas.) ■ 3+

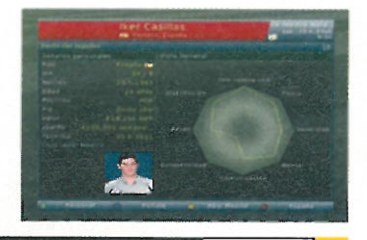
El protagonista de este RPG es Pietro, que tiene la misión de despertar a su madre. Su desarrollo combina partes de exploración, donde podemos encontrar cofres y mucha gente con la que hablar, con los combates, que se suceden por turnos. ¡El juego engancha!

valoración Los preciosos gráficos 2D parecen sacados de un cuento clásico y, además, el desarrollo es cómodo y ameno. **83**

Xbox 360 | FOOTBALL MAN. 2006

■ SIMULADOR ■ SEGA ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO (textos) ■ 64,95 € (10.806 ptas.) ■ 3+

Convertirnos en los próximos Frank Rijkaard es lo que nos propone este manager de fútbol que incluye todas las ligas importantes del mundo. Es bastante completo y está actualizado, pero los tiempos de carga son algo excesivos y visualmente es bastante simplón.



valoración Este título es muy completo en cuanto a opciones, pero técnicamente es flojo y los tiempos de carga algo tediosos. **76**

Gomaespuma y la invasión de los Ultra-robots

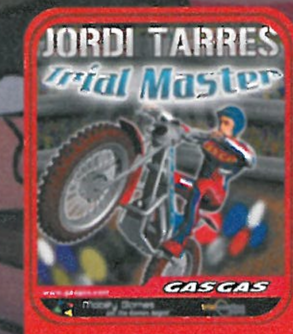
- Aletas de la Frontera ha sido invadida por los ultrarobots. Ayuda a Juan Luis y Guillermo a destruir a los robots y diviértete rescatando a los diferentes personajes.
- Nuestros héroes lanzan "micrófonos" para cargarse a los robots, y en cada fase tienen un tiempo límite para rescatar a sus personajes.
- Incluye frases grabadas por Gomaespuma.

Gomaespuma y los ultrarobots

Exclusivo en Vodafone live!

Descárgatelo entrando en tu Menú Vodafone live! → Juegos o envía JUE GOMAESPUMA al 521

vodafone



Envía JUE TRIAL al 521

Envía JUE STARJIM al 521

Envía JUE LFP2006 al 521

Precio por descarga: 3€ para Vodafone live!. Precio de navegación: 50 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 kb. Imp. ind. no inc. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Infórmate en el 1444 o en www.vodafone.es/live.

CONCURSO

TOCA RACE DRIVER™ 3

THE ULTIMATE RACING SIMULATOR

Participa en el magnífico sorteo de:

2 entradas VIP para asistir a una prueba del equipo F1 WILLIAMS en el CIRCUITO DE JEREZ el próximo 21 de julio

Incluye acceso a boxes, sesión de preguntas con los pilotos, comida, hotel y transportes

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra tocahc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos,dirección, código postal y localidad donde vives).

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6. Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de mayo de 2006.
7. En el primer premio están cubiertos los gastos de transporte y hotel, además de las entradas. Cualquier otro gasto en que los ganadores pudieran incurrir correrá a cuenta de los participantes. Las entradas incluyen hospitalidad completa del equipo (que incluye el derecho a presenciar la prueba, acceso a boxes, una sesión de preguntas con los pilotos durante el almuerzo y a contemplar a los mecánicos en acción durante la prueba).
8. Las entradas a la sesión de Formula 1 no son intercambiables por ninguna otra fecha; si los ganadores no pudieran asistir en la fecha prevista, la organizadora del sorteo Hobby Consolas considerará la posibilidad de elegir ganadores alternativos.
9. Ni Williams F1, ni Codemasters ni la revista Hobby Consolas serán responsables de la cancelación de la prueba de F1 debido a condiciones metereológicas adversas o al mal estado del circuito.
10. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.

Y además sorteamos:

15 lotes de: TOCA RACE DRIVER 3 para PS2 y camiseta

Los juegos más destacados del momento.

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA   R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 4
PS2, GC

POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 15

No importa jugarlo en una u otra consola, el caso es que aquí todos disfrutamos de lo lindo pasando miedo...

2 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 16

El disfraz de infiltración no ha logrado que perdamos de vista la tercera aventura de Snake, que sigue en la lista.

3 Call of Duty 2
XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 4

Este mes el mejor simulador bélico que hemos visto ha dado un pequeño gran salto hasta el tercer puesto de la lista.

4 God of War
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 12

Aunque se haya bajado del cajón de los tres mejores, este título puede estar contento de llevar ya un año por aquí.

5 Shadow of the Colossus
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 6 — MESES EN LISTA: 4

La aventura más colosal de los últimos años continúa haciendo mella en nuestros corazones y nuestras consolas.

6 Tomb Raider: Legend
PS2, XBOX, XBOX 360

POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1

¡Aquí estás, pequeña Lara! Años después, la heroína consolera más legendaria vuelve a figurar entre los mejores.

7 Mario Kart DS
NINTENDO DS

POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 3

Las grandes incorporaciones de la clasificación de este número han relegado a nuestro Mario a la parte baja.

8 GTA: San Andreas
PS2, XBOX

POSICIÓN ANTERIOR: 9 — MESES EN LISTA: 18

Mientras no se anuncie una nueva entrega de la saga, tendremos que seguir sacándole todo el jugo a esta...

9 Shenmue II
DC, XBOX

POSICIÓN ANTERIOR: 10 — MESES EN LISTA: 8

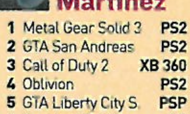
El incombustible Ryo Hazuki no parece tener intención de desaparecer de nuestra clasificación en mucho tiempo.

10 Prince of Persia 3
PS2, XBOX, GC

R — POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1

Se nota que la sangre azul corre por sus venas, porque este príncipe nunca termina de perder su categoría.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo		Javier Abad		David Martínez		Sergio Martín	
1 Resident Evil 4	GC	1 God of War	PS2	1 Metal Gear Solid 3	PS2	1 Resident Evil 4	GC
2 Metal Gear Solid 3	PS2	2 Resident Evil 4	GC	2 GTA San Andreas	PS2	2 Shenmue II	XBOX
3 Prince of Persia 3	PS2	3 Call of Duty 2	XB 360	3 Call of Duty 2	XB 360	3 Zelda Wind Waker	GC
4 Tomb Raider Legend	PS2	4 Gran Turismo 4	PS2	4 Oblivion	PS2	4 Shadow... Colossus	PS2
5 Call of Duty 2	XB 360	5 Pro Evolution 5	PS2	5 GTA Liberty City S.	PSP	5 God of War	PS2
6 Mario Kart DS	NDS	6 Dragon Quest	PS2	6 Resident Evil 4	GC	6 Metal Gear Solid 2	PS2
7 Virtua Tennis	PSP	7 Mario Kart DS	NDS	7 Shadow... Colossus	PS2	7 Tomb Raider Leg.	XB 360
8 El Padrino	PS2	8 Shadow... Colossus	PS2	8 Ghost Recon A.W.	XB 360	8 Metroid Prime	GC
9 Project Gotham 3	XB 360	9 Metal Gear Solid 3	PS2	9 Pro Evolution 5	PS2	9 Dragon Quest	PS2
10 FIFA 2006	XBOX	10 Tomb Raider Legend	XB	10 Black	PS2, XBOX	10 Capcom Classic C.	XBOX

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS

1 Zelda: Twilight Princess
GAMECUBE

La espera por la nueva aventura de Link está siendo más larga de lo normal, pero vuestra paciencia no se agota y seguís suspirando por él.

2 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

Ahora que se ha dado el pistoletazo de salida a esta nueva entrega en Japón, comienza la cuenta atrás para su llegada a Europa.

3 Kingdom Hearts 2
PLAYSTATION 2

Los personajes más famosos de Disney han accedido a hacer "horas extras" trabajando en este nuevo y esperadísimo juego de rol.

4 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

El argumento de esta saga de infiltración se ha ido complicando tanto, que estamos deseando saber qué sucede en la cuarta parte.

5 Resident Evil 5
PS3, XBOX 360

Capcom continuará explorando nuevas formas de hacernos pasar miedo cuando esta quinta entrega, que aún tardará en llegar, aparezca en la próxima generación.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS..

1 Tomb Raider: Legend

No podemos negarlo: Echábamos de menos encontrar a Lara entre nuestros juegos habituales. Y es que esta heroína ha vuelto más guapa que nunca, con nuevas habilidades, toda su arrolladora personalidad y al frente de una aventura digna de nuestros tiempos.

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es

VUESTRAS CRÍTICAS

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

EL PADRINO

La valoración de Hobby Consolas (nº 174) fue de 90. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Un juego que sorprende

Alberto Mateos (e-mail)

Se trata de un gran juego que sorprende, porque a mi parecer es muy original y muy divertido, y también bastante largo. En definitiva, estamos ante un gran juego que es imprescindible en la juegoteca de cualquier poseedor de una PlayStation 2.

VALORACIÓN: 95

@ Sólo peca de poca variedad

Manuel Huedo (e-mail)

Me ha impresionado, pues me esperaba otra adaptación de una película inferior a la clase del film original. Por suerte, Electronic Arts ha hecho bien los deberes, y nos ofrece buenos gráficos, doblaje al castellano, buenas misiones a pie y en coche. Un juego digno de la trilogía, que sólo peca de poca variedad de misiones.

VALORACIÓN: 92

@ Da pena que sea tan corto

Mateo (e-mail)

Se ve que han intentado aprovechar el tirón de los «GTA» para hacer una imitación, pero con los personajes de estas películas clásicas del cine. Sin embargo, el juego está bastante bien, las fases con el coche no tanto pero hay mucha acción y gráficos más que correctos en esta aventura repleta de disparos.

VALORACIÓN: 90

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
TOMB RAIDER LEGEND
¡Y podéis enviar vuestra foto!

VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Resident Evil 4	PS2, GC	3	8	Sin que sirva de precedente, en esta ocasión vuestros gustos y los nuestros coinciden en ambas listas de éxitos.
2	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	1	47	Tranquilo Tidus, que aunque seas el segundo, nadie lleva tantos meses en la clasificación como tú: ¡cuatro años!
3	Gran Turismo 4	PLAYSTATION 2	9	4	Otro que puede jactarse de no perder comba es este simulador, que este mes recupera su fuerza y llega al tercer lugar.
4	GTA: San Andreas	PS2, XBOX	6	4	Las bandas callejeras están presentes no sólo en la sociedad, sino también en el grupo de los diez juegos más jugados.
5	Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PLAYSTATION 2	4	7	Pocos han podido resistirse al encanto y la emoción de recorrer la jungla junto al agente especial que más mola.
6	Zelda: Ocarina of Time	NINTENDO 64	10	2	No es que sea el sexto de la lista, es que para miles de consoleros este es el juego más importante de la historia.
7	Super Mario 64 DS	NINTENDO DS	R –	1	La nueva portátil de Nintendo no sólo nos sorprende con juegos nuevos, sino con clásicos intemporales como éste.
8	Shenmue 2	DC, XBOX	R –	1	Nos da en la nariz que a más de uno se le ha despertado la nostalgia por este título al ver la lista de la redacción...
9	Pro Evolution Soccer 5	PS2, XBOX	8	4	Con las competiciones oficiales en la recta final, este juego puede permitiros lograr lo que vuestro equipo no consiga...
10	Kingdom Hearts	PLAYSTATION 2	R –	1	No hace falta que nos lo digáis: os encanta este juego de rol, y estáis deseando que llegue su secuela, ¿a que sí?

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Dragon Quest		Oblivion	
HC	El humor y el ambiente le dan una personalidad que otros no tienen.	95	Aparte de su altísimo nivel técnico, tendremos aventuras increíbles.	93
GamePro	Quienes aprecien su estilo tendrán la culminación del RPG japonés.	80	Es un inmenso mundo que bien vale el dinero que nos gastamos.	90
IGN.com	No habíamos jugado este año a un RPG que nos enganchara tanto.	90	La mejor experiencia en RPG que nos va a llegar los próximos años.	93
GameZone	La mezcla entre "cel-shading" y entornos realistas funciona bien.	92	Ni los que no suelen interesarse en los RPG podrán resistirse a él.	96

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

CON LA MEJOR PROTAGONISTA

PS2, Xbox, Xbox 360

GameCube

2 Metroid Prime 2
Aunque siempre se esconde tras su traje espacial, esta aventurera nos tiene locos.

Xbox 360

3 Perfect Dark Zero
La pelirroja más sexy de las consolas se ha paseado ya por la nueva generación.

PlayStation 2

4 Death by Degrees
La aguerrida Nina Williams "se salió" de «Tekken» para protagonizar su propio juego.

PS2, Xbox

5 Catwoman
Halle Berry puso su cuerpo y su mente para encarnar a la heroína más felina del cine.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

! NUEVO · € PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 2

Aventura/Acción

Aventura/Acción	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3 €	97
2 GTA: San Andreas €	97
3 Metal Gear Solid 2 €	96
4 Splinter Cell 3 C.T. €	95
5 God of War €	95
6 Resident Evil 4	94
7 S. of the Colossus	94
8 Splinter Cell	94
9 Prince of Persia 2 €	94
10 T. Raider Legend !	93

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Pro Evol. Soccer 5	95
3 Mundial FIFA 06 !	90
4 Pro Evol. Manag.	84
5 FIFA Street €	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty B.R.O.	94
2 Call of Duty €	94
3 Black	93
4 Killzone €	93
5 M. Honor Rising Sun €	92

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter €	91
2 Sly Raccoon €	91
3 Sly Raccoon 2	89
4 Ratchet & Clank 3 €	88
5 Sonic Mega Co. Plus €	82

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 4 €	97
2 Need for Speed MW	94
3 Burnout Revenge	94
4 Colin McRae 2005 €	94
5 Midnight Club 3 DUB €	93

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X €	96
2 Dragon Quest	95
3 Final Fantasy X-2 €	94
4 La Tercera Edad €	90
5 Kingdom Hearts €	90

Lucha	Puntuación
1 Tekken 5 €	95
2 Soul Calibur III	95
3 Soul Calibur II €	94
4 Tekken 4 €	92
5 Dragon Ball Z: Bud. 3	88

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	88
3 Los Sims 2	86
4 Los Sims Toman la... €	86
5 Aliens vs. Predator	83

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2K6	92
3 Tony Hawk Und. 2 €	92
4 Virtua Tennis 2	91
5 NBA Street Vol. 3	88

Varios	Puntuación
1 Guitar Hero !	90
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5 €	90
4 Sega Superstars €	87
5 Eyetoy Kinetic	82

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY B.R.O.
- DRAGON QUEST
- FIFA 06
- FINAL FANTASY X
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NEED FOR SPEED MW
- PRO EVO. SOCCER 5
- PRINCE OF PERSIA 3
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes

TOMB RAIDER LEGEND

El mundo de las aventuras consoleras está de enhorabuena, porque ha vuelto una de las sagas -no lo olvidemos- más emblemáticas e influyentes de la era de las tres dimensiones. Y lo mejor de todo es que esta entrega ha conseguido retomar todo el espíritu de la serie, con una gran calidad que satisfará a los usuarios más exigentes, misiones innovadoras, puzzles, saltos, disparos, buen argumento y un apartado técnico más que notable. ¡Esta es la Lara Croft que todos estábamos echando de menos!

Por si a España la eliminan...

COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2006

Como ya estamos curados de espanto, puede ser una buena idea disponer del juego oficial del Mundial, con todos los datos y futbolistas reales, para estar prevenidos por si nuestra seleccion vuelve a casa antes de tiempo. ¡Aquí no hay fracaso posible!

Para viejos (y nuevos) rockeros...

GUITAR HERO

Agarrad vuestra guitarra eléctrica y preparaos para conquistar a cientos de fans con este irresistible juego musical, que ya se ha convertido en una de las estrellas de nuestra redacción. «Guitar Hero» es la mejor opción para animar la próxima fiesta que vayáis a organizar en vuestra casa.

XBOX 360

Aventura/Acción	Puntuación
1 T. Raider Legend !	91
2 Kameo	90
3 Ghost Recon Ad. W. !	90
4 Condemned	86
5 Gun	85
6 The Outfit	79

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06: Road to W. Cup	81
2 Mundial FIFA 06 !	75
3 No disponible	

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty 2	91
2 Perfect Dark Zero	89
3 Far Cry Predator !	89

Plataformas	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad	Puntuación
1 Project Gotham 3	90
2 Need for Speed MW	89
3 Burnout Revenge	88

Rol	Puntuación
1 Oblivion	93
2 No disponible	
3 No disponible	

Lucha	Puntuación
1 Dead or Alive 4	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 Football Manager !	76
2 No disponible	
3 No disponible	

Deportivos	Puntuación
1 Fight Night 3	89
2 NBA 2K6	86
3 Top Spin 2	86

Varios	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 2
- DEAD OR ALIVE 4
- FIGHT NIGHT 3
- GHOST RECON AD. W.
- KAMEO
- NEED FOR SPEED M. W.
- OBLIVION
- PERFECT DARK ZERO
- PROJECT GOTHAM 3
- TOMB RAIDER LEGEND

El juego del mes

TOMB RAIDER LEGEND

Como era de esperar, la versión para Xbox 360 de esta aventura es la que más impresiona a nivel gráfico, pero no penséis que en lo jugable pierde interés: estamos ante una aventura fascinante, ideal y muy divertida sobre todo para amantes de la exploración.

¡La calle es tuya!

¡Juega al baloncesto callejero con los mejores raperos!

Incluye el gran éxito "We be Burnin"

Descárgate
los mejores juegos en tu móvil

Próximamente:

LUMINES mobile

¡el aclamado juego de puzzle!

Para descargar un juego envía un SMS al 5525* con el texto JUEGO HC56 y sigue las instrucciones.

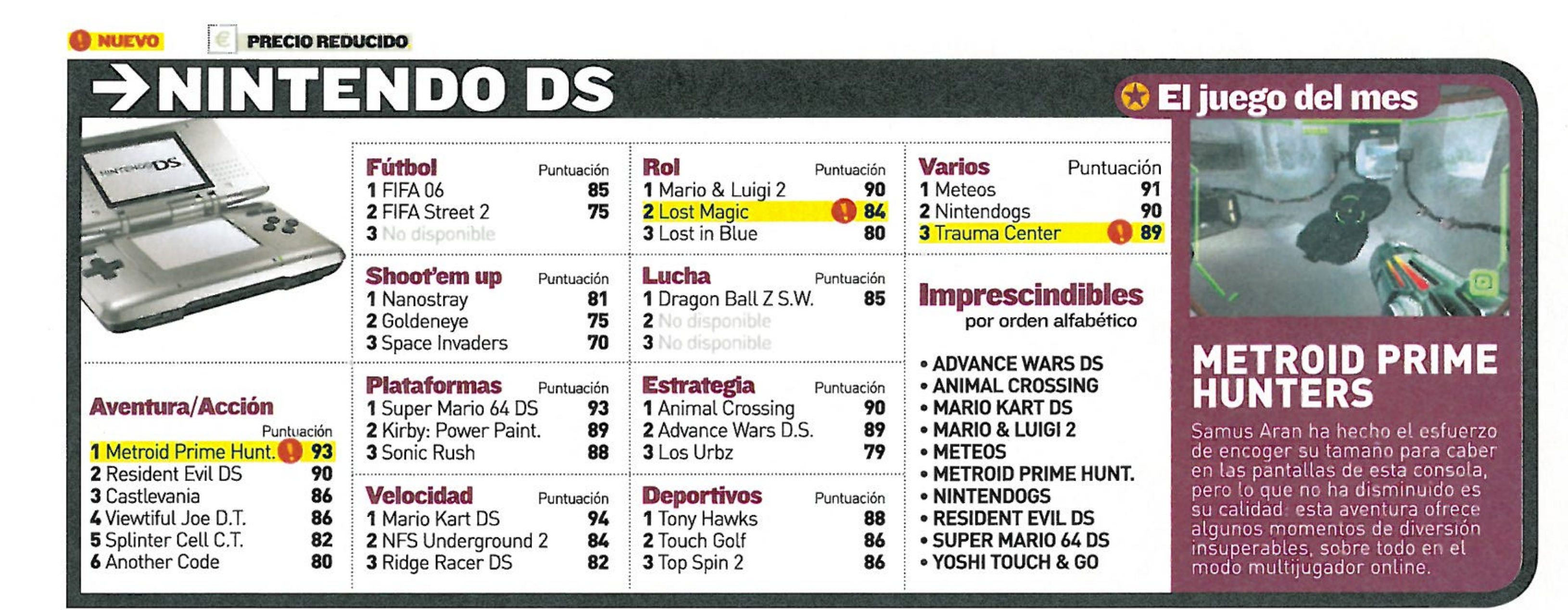
Ej. JUEGO HC56 al 5525.

Accederás a nuestro catálogo WAP y podrás elegir y descargar tu juego. El juego será memorizado en tu teléfono y podrás jugar tantas veces como quieras. Oferta de juegos 1.5€ sólo en emocion. Compras por sms todos los juegos 3.12€ iva incluido.

*O llama al 806 556 555** y sigue las instrucciones. Atención: tu teléfono tiene que estar configurado para wap.*

! NUEVO — € PRECIO REDUCIDO

NINTENDO DS



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	85
2 FIFA Street 2	75
3 No disponible	

Rol	Puntuación
1 Mario & Luigi 2	90
2 Lost Magic !	84
3 Lost in Blue	80

Varios	Puntuación
1 Meteos	91
2 Nintendogs	90
3 Trauma Center !	89

Shoot'em up	Puntuación
1 Nanostray	81
2 Goldeneye	75
3 Space Invaders	70

Lucha	Puntuación
1 Dragon Ball Z S.W.	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Aventura/Acción	Puntuación
1 Metroid Prime Hunt. !	93
2 Resident Evil DS	90
3 Castlevania	86
4 Viewtiful Joe D.T.	86
5 Splinter Cell C.T.	82
6 Another Code	80

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 Kirby: Power Paint.	89
3 Sonic Rush	88

Estrategia	Puntuación
1 Animal Crossing	90
2 Advance Wars D.S.	89
3 Los Urbz	79

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS Underground 2	84
3 Ridge Racer DS	82

Deportivos	Puntuación
1 Tony Hawks	88
2 Touch Golf	86
3 Top Spin 2	86

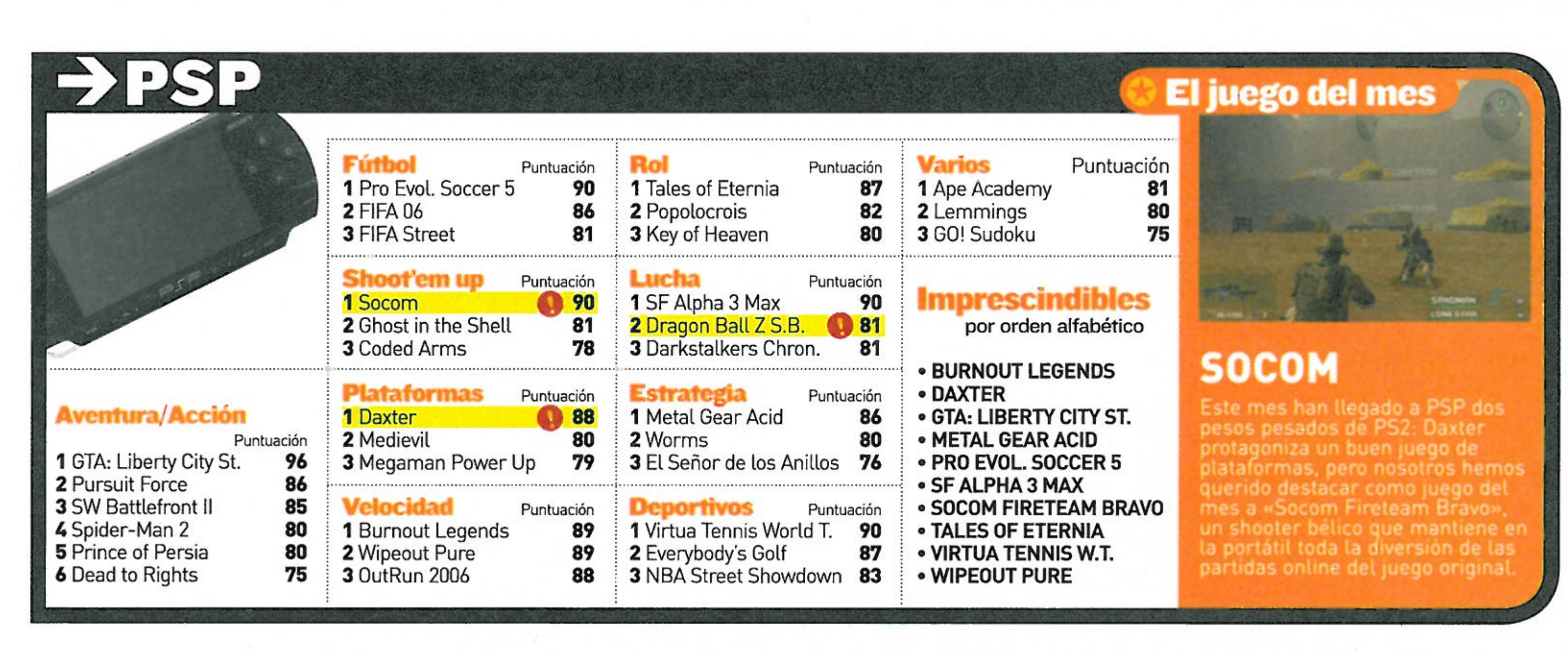
Imprescindibles
por orden alfabético

- ADVANCE WARS DS
- ANIMAL CROSSING
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI 2
- METEOS
- METROID PRIME HUNT.
- NINTENDOGS
- RESIDENT EVIL DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO

El juego del mes
METROID PRIME HUNTERS

Samus Aran ha hecho el esfuerzo de encoger su tamaño para caber en las pantallas de esta consola, pero lo que no ha disminuido es su calidad: esta aventura ofrece algunos momentos de diversión insuperables, sobre todo en el modo multijugador online.

PSP



Fútbol	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 5	90
2 FIFA 06	86
3 FIFA Street	81

Rol	Puntuación
1 Tales of Eternia	87
2 Popolocrois	82
3 Key of Heaven	80

Varios	Puntuación
1 Ape Academy	81
2 Lemmings	80
3 GO! Sudoku	75

Shoot'em up	Puntuación
1 Socom !	90
2 Ghost in the Shell	81
3 Coded Arms	78

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Max	90
2 Dragon Ball Z S.B. !	81
3 Darkstalkers Chron.	81

Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA: Liberty City St.	96
2 Pursuit Force	86
3 SW Battlefront II	85
4 Spider-Man 2	80
5 Prince of Persia	80
6 Dead to Rights	75

Plataformas	Puntuación
1 Daxter !	88
2 Medievil	80
3 Megaman Power Up	79

Estrategia	Puntuación
1 Metal Gear Acid	86
2 Worms	80
3 El Señor de los Anillos	76

Velocidad	Puntuación
1 Burnout Legends	89
2 Wipeout Pure	89
3 OutRun 2006	88

Deportivos	Puntuación
1 Virtua Tennis World T.	90
2 Everybody's Golf	87
3 NBA Street Showdown	83

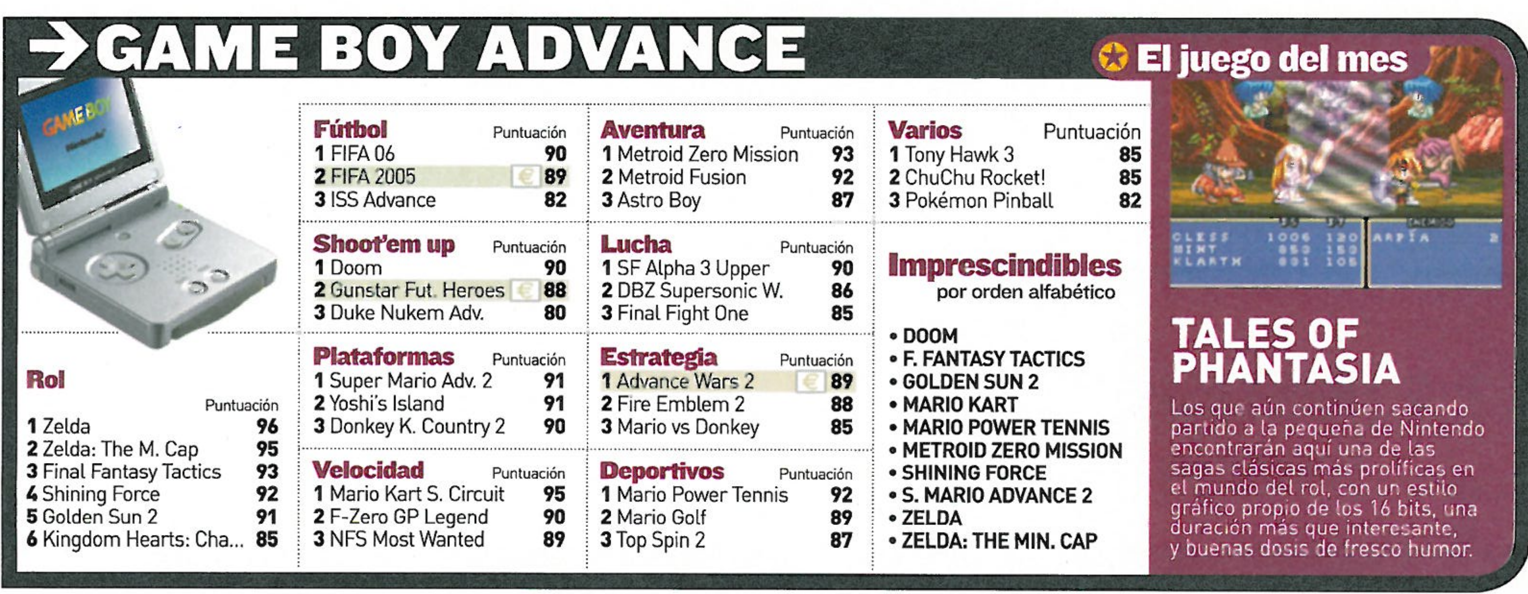
Imprescindibles
por orden alfabético

- BURNOUT LEGENDS
- DAXTER
- GTA: LIBERTY CITY ST.
- METAL GEAR ACID
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SF ALPHA 3 MAX
- SOCOM FIRETEAM BRAVO
- TALES OF ETERNIA
- VIRTUA TENNIS W.T.
- WIPEOUT PURE

El juego del mes
SOCOM

Este mes han llegado a PSP dos pesos pesados de PS2: Daxter protagoniza un buen juego de plataformas, pero nosotros hemos querido destacar como juego del mes a «Socom Fireteam Bravo», un shooter bélico que mantiene en la portátil toda la diversión de las partidas online del juego original.

GAME BOY ADVANCE



Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	90
2 FIFA 2005 €	89
3 ISS Advance	82

Aventura	Puntuación
1 Metroid Zero Mission	93
2 Metroid Fusion	92
3 Astro Boy	87

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom	90
2 Gunstar Fut. Heroes €	88
3 Duke Nukem Adv.	80

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Rol	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Final Fantasy Tactics	93
4 Shining Force	92
5 Golden Sun 2	91
6 Kingdom Hearts: Cha...	85

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

Estrategia	Puntuación
1 Advance Wars 2 €	89
2 Fire Emblem 2	88
3 Mario vs Donkey	85

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 F-Zero GP Legend	90
3 NFS Most Wanted	89

Deportivos	Puntuación
1 Mario Power Tennis	92
2 Mario Golf	89
3 Top Spin 2	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- GOLDEN SUN 2
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SHINING FORCE
- S. MARIO ADVANCE 2
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

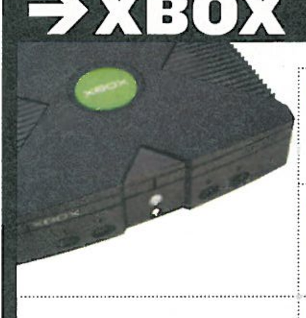
El juego del mes
TALES OF PHANTASIA

Los que aún continúen sacando partido a la pequeña de Nintendo encontrarán aquí una de las sagas clásicas más prolíficas en el mundo del rol, con un estilo gráfico propio de los 16 bits, una duración más que interesante, y buenas dosis de fresco humor.

Los juegos más destacados del momento.

NUEVO | PRECIO REDUCIDO

XBOX



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: San Andreas	97
2 GTA: Pack Doble	95
3 Splinter Cell 3 C.T.	95
4 MGS 2 Substance	94
5 Ninja Gaiden	94
6 T. Raider: Legend	93

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Pro Evol. Soccer 5	95
3 Champ. League 2005	92

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo 2	96
2 Half-Life 2	95
3 Doom 3	95

Plataformas

	Puntuación
1 Conker Live & Rel.	85
2 Blinx 2	85
3 Rayman 3	85

Velocidad

	Puntuación
1 Forza Motorsport	94
2 Need for Speed MW	94
3 Burnout Revenge	94

Rol

	Puntuación
1 Jade Empire	94
2 Fable	94
3 Caballeros de la A...	93

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Capcom Fight. Jam	85

Estrategia

	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims 2	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 Top Spin	92
3 NBA Street Vol. 3	88

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Imprescindibles

por orden alfabético

- FIFA 06
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- JADE EMPIRE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

El juego del mes

FAR CRY INST. EVOLUTION

Esta continuación de la saga de shooters subjetivos apuesta más descaradamente por la acción sin preámbulos, convirtiéndose en un juego ideal para usuarios experimentados en el mundo de los disparos. Si a eso le añadimos un apartado gráfico espectacular...

GAMECUBE

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime 2	97
2 Metroid Prime	97
3 Resident Evil 4	95
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 MGS: Twin Snakes	94
6 Prince of Persia 3	94

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	95
3 Champ. League 2005	92
3 ISS 3	87

Shoot'em up

	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

Plataformas

	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Velocidad

	Puntuación
1 Need for Speed MW	94
2 Mario Kart D. Dash!!	92
3 F-Zero GX	90

Rol

	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Baten Kaitos	93
3 FF: Crystal Chronicles	90

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 S. Smash Bros. M.	89

Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims 2	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Mario Party 7	86

Imprescindibles

por orden alfabético

- FIFA 06
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes

VIEWTIFUL JOE: RED HOT RUMB.

Con un argumento relacionado con la primera entrega, en la que nuestro héroe protagonista pretende ser el actor principal de una película de acción, nos metemos de lleno en un alocado juego de lucha al estilo «Smash Bros.» absolutamente divertido.

N·GAGE

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Splinter Cell C.T.	89
2 Tomb Raider	87
3 Requiem of Hell	85
4 X-Men Legends	84
5 Spider-Man 2	80
6 No disponible	

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	92
2 Marcel Desailly	85
3 No disponible	

Shoot'em up

	Puntuación
1 Ghost Recon	89
2 Call of Duty	87
3 Ashen	76

Plataformas

	Puntuación
1 Sonic N	83
2 Rayman 3	80
3 Super Monkey Ball	72

Velocidad

	Puntuación
1 Asphalt 2	92
2 Colin McRae 2005	89
3 Crash Nitro Kart	85

Rol

	Puntuación
1 The Roots	83
2 Pocket Kingdom	78
3 Xanadu Next	77

Lucha

	Puntuación
1 One	88
2 King of Fighters Extr.	86
3 WWE Aftershock	78

Estrategia

	Puntuación
1 Pathway to Glory 2	93
2 Pathway to Glory	91
3 Warhammer 40.000	91

Deportivos

	Puntuación
1 Tiger Woods PGA 2004	91
2 Virtua Tennis	90
3 SSX Out of Bounds	89

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk's Pro Sk.	85
2 Puyo Pop	81
3 Worms World Party	78

Imprescindibles

por orden alfabético

- ASPHALT 2
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- PATHWAY TO GLORY 2
- SPLINTER CELL C.T.
- VIRTUA TENNIS

El juego del mes

LOS SIMS

Como este mes no contamos con novedades reseñables, os recomendamos que os echéis unas partidas al juego de estrategia de más éxito de los últimos años, una propuesta por la simulación de la vida humana que resulta tan entretenida como separada de los típicos juegos de estrategia bélica.

TOP 20

88162	Rompe	84826	Dale don dale
85343	Noche de travesura	83849	Molinos de viento
85145	Pobre diabla	85316	Ven bailalo
85971	Mi dulce niña	85944	Eras tu
86973	Ella y yo	85611	La Popola
85629	Gasolina	86041	Love generation
82652	Fiesta Pagana	85992	Mayor que yo
85836	Angels	84202	Telefono antiguo
85609	Gata fiera	82984	Paquito El Choco...
88181	You´re beautiful	87986	My humps

806 52 62 44

TELEVISIÓN

83883	Fraggle Rock
84940	Sexo en Nueva York
85508	Pasión de gavilanes
83834	La abeja maya
84560	Curro Jimenez
80108	Benny Hill
85894	Popcorn - Anuncio Clio
83737	Dragon Ball Z
85441	Verano azul
80025	Los Simpsons
85219	Volkswagen Golf
88171	Audi A4 - I got life

NACIONALES

84603	La danza del fuego
88628	No quiero verla mas
85991	Rakata
85290	La camisa negra
85514	Te regalo
88169	El profe
85351	Zapatillas
85317	Nada fue un error
85504	Soldadito marinero
85503	So payaso
88010	Marta, Sebas, Guille...
85899	Volverá

CINE

84207	El Padrino
84724	El bueno, el malo...
84937	Kill Bill
85529	el último mohicano
80143	La Pantera rosa
80017	Mision Imposible
83754	Pesadilla antes de na...
84067	El Exorcista
84231	Bar coyote
84064	Star Wars
80044	Rocky
80096	Pulp Fiction

HIMNOS

82172	Barcelona
83188	Real Madrid
84362	Champions League
84487	We are the champions
84436	100 Real Madrid
84446	Cara al sol
85220	H. de la legión
83808	H. de España
82123	Athletic Bilbao
82124	Atletico Madrid
84094	H. Republicano
85507	Partido popular
84494	La internacional
84490	Asturias patria querida
84489	Els segadors
82190	Betis
84932	Real Sociedad
84896	A las barricadas

Envía **SONO** Código POLIFÓNICA o SONIDO REAL Al **5888**

Ej: Envía SONO 88162 al 5888 para escuchar ROMPE en tu móvil

POP

88013	Sorry
88190	My spirit flies to you
85975	Hung up
85489	Lonely
88145	Don´t cha
84248	Losing my religion
80726	No woman no cry
85970	Tripping
80472	Every breath you take
85329	Don´t phunk with...
80485	Imagine

ROCK

84624	The trooper
80239	Final Countdown
80933	Freak on a leash
83650	Saint Anger
84755	Fear of the dark
84169	Seek and destroy
80277	Nothing else matters
80298	Master of Puppets
80111	Sweet Child of Mine
83655	Thunderstruck
84068	Du hast

DISCO

85046	Pump it up
80093	Equador
85288	Four to the floor
80153	I Will Survive
80056	Insomnia
85212	The world is mine
84226	Cafe del mar
85048	Enjoy the silence 2004
85285	Adagio for strings
85172	The sound of San...
85439	Axel F

Las imitaciones de FAMOSOS más cachondas CON MÚSICA

78190 EL LUISMA (Tecno Remix)	Claro... Como el Luisma no se entera
78495 PORTERO (Disco Extended)	Un poquito de porfavor....
78494 Dr. MALIGNO (Ibiza Mix)	Como te coja...Como te...Como
78496 FRANCO (Ultra tumba Party)	Franco hablando desde la tumba...
78492 CUÑAO (Super Rapero)	La risa más divertida del mundo
78493 CHIQUITO (Regaeton Tecno)	Pecadorrr de la pradera...No puedorrr
78188 TORRENTE (Versión House)	Vamos, ¿nos hacemos una pajilla?
78189 EL NENG (100% Tecno)	¡¡¡Que pasa Neng!!! Vamos que despegamos

Ej: Envía SONO 78188 al 5888 para que TORRENTE y su musicón te avisen de cada llamada

SONIDOS REALES

RISA	Carcajada... Para mearse de risa
TARZAN	Grito de tarzan, igual que en la peli
INFIERNO	Thriller, la carcajada...¡¡¡De miedo!!!
MOTOR	Arranque de una harley davidson
TELEFONO	Sonará como en casa de tu abuela
POLICIA	Todos se sentiran como en N.Y.
GITANO	llevo lo' malacatone en la fregoneta
EXORCISTA	"Coge el teléfono...!!!Cabrón¡¡¡"
BEBE	Ruidosa carcajada de un bebe

Ej: Envia SONO TARZAN al 5888 y te sentirás como si estuvieras en la selva cuando te llamen

CÁNTICOS DE FÚTBOL

CANTADOS POR LA AFICIÓN

Rianxeira	79089
Forza Barça	78849
Ale Osasuna Alé!	79080
Alé Zaragoza Alé!	79070
Athleeeeeeeeeetic!	79097
La la la FC Barcelona	78851
R.Madrid, fieles y leales	78854
Musho Betis Musho Betis eh	78858
Valencia, Valencia, Valencia	79073
R.Madrid, ya estamos todos aqui	78855
Atleti, Atleti, Atletico de Madrid	79094

Ej: Para que cante la afición del R. Madrid cuando te llamen envia SONO 78855 al 5888

1714

1410

50 por 15

¿Segura?

1998-2005 Celador International Limited. All rights reserved in the copyright and trade marks owned by Celador

1836

Envía **JUEGO** Código JUEGO Al **5888**

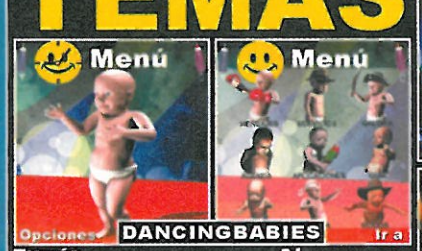
Ej: Envía JUEGO 1466 al 5888 para jugar a toda pantalla al SUSANA RECHE

1466

2034

OléMovil.com

TEMAS



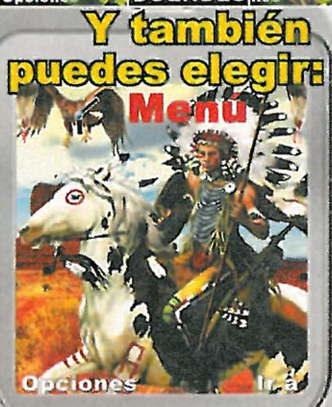
Menú Opciones HADAS Ir a

Envía **MAS** Código TEMA Al **5888**

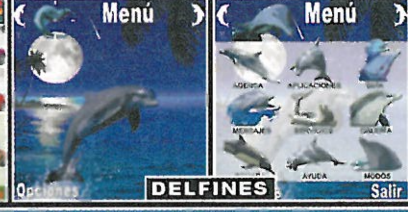
Ej: Si quieres que los fondos de pantalla y los iconos de tu móvil se cambien por HADAS, envia MAS HADAS al 5888

Menú Opciones CALAVERAS Ir a

Y también puedes elegir:



DEMONIOS
TIASENBIKINI
DRAGONES
ELFOS
DALMATAS
INDIOS
ANGELAS
PIRATAS
ZOMBIES
TOROS
UNICORNIOS
COCHES
DALMATAS
SIRENAS
PERRITOS
LOBOS
AVIONES
TIBURONES
MANGA
PECES



Envía **VIDTON** Código VIDEO-TONO Al **5888**

Ej: Envia VIDTON TIGRETON al 5888 para que se active a toda pantalla y todo volumen el cachorro TIGRETON cuando te llamen.

MEJORA TU CONSOLA

El mini Home Cinema

■ **Nombre:** Travel Sound Dock
■ **Compañía:** Logic 3 ■ **Consola:** PSP
■ **Precio:** 24,90 € (4.143 ptas.)

Si vais a viajar a algún lugar o no tenéis altavoces en vuestro cuarto, probad este sistema de sonido. Sirve a la vez como peana y altavoces de 3V para PSP. Funciona con pilas o con el cargador de PSP, y se puede modificar la inclinación de los altavoces . Si hubiera tenido control de volumen a distancia, habría sido genial.

■ **Valoración:** ★★★★

El "putt" en tu casa

■ **Nombre:** Real World Golf ■ **Compañía:** Ardistel
■ **Consola:** PS2 ■ **Precio:** 89,90 € (14.958 ptas.)

¿Recordáis el periférico GameTrak, ese que funciona con unos guantes que sirven para reproducir nuestros movimientos en pantalla? Pues bien, ahora llega esta versión, que incluye un minipalo de golf y el juego «Real World Golf», con el que podemos emular a los mejores golfistas. Es algo caro y el juego es simple, pero la captura funciona bastante bien.

■ **Valoración:** ★★☆☆

Una portátil elegante

■ **Nombre:** Leather Case
■ **Compañía:** Logic3
■ **Consola:** Nintendo DS
■ **Precio:** 9,95 € (1.656 ptas.)

Cuando tengáis que llevar la consola de un lado a otro, mejor hacedlo con estilo. Esta funda de cuero mezcla elegancia y funcionalidad, ya que incluye correa para el hombro y para la muñeca, un pequeño bolsillo y un enganche para el cinturón.

■ **Valoración:** ★★★☆

! NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas domésticas

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 € (5.815 ptas.)	TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 € (8.148 ptas.)
XBOX 360	! NITRO RACING WHEEL Cambio de marchas y LED Digital 99,99 € (16.637 ptas.)	NO DISPONIBLE	CONTROLLER WIRELESS Cómodo y sin cables 44,90 € (7.471 ptas.)	MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo 34,99 € (5.822 ptas.)	ADAPTADOR DE RED Datos desde PC por WI-FI 79,99 € (13.309 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	RGT LIGHT GUN Sirve con cualquier tele 54,90 € (9.135 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)

Xbox 360 ya conduce

■ **Nombre:** Nitro Racing Wheel
■ **Compañía:** Joytech ■ **Consola:** Xbox 360
■ **Precio:** 99,99 € (16.637 ptas.)

¡Por fin podemos disfrutar a tope de juegos como «Project Gotham 3» o «Need for Speed Most Wanted» en 360! Este volante incluye cambio de marchas, simulación de "force feedback", y todos los botones propios de un pad, además de crono y contador de marchas digital. Para mayor comodidad, tiene patillas tras el volante. En su contra, sólo que el agarre sobre liso de las ventosas no es muy fuerte y que los pedales están un pelín juntos.

■ **Valoración:** ★★★

NO LO PIERDAS DE VISTA

EL SISTEMA DE AUDIO 5.1 QUE BUSCABAS

Sonarás como nunca

■ **Nombre:** Gigaworks ProGamer G550W y G550
■ **Compañía:** Creative
■ **Consola:** PS2, Xbox, Xbox 360 y GameCube
■ **Precio:** 449,90 € y 299,90 € respectivamente

Para ser los jugones con el mejor sonido, haceos con el sistema G550W. Es un equipo 5.1 con los 2 satélites traseros inalámbricos, y un alcance de 10 metros. El subwoofer envía la información a un receptor conectado a los altavoces posteriores, y este receptor tiene una simple conexión a la red. Con eso se consigue una ausencia total de interferencias y de embrollos de cables. En cuanto a las prestaciones, el 5.1 proporciona una potencia de 310 watios RMS, tiene certificado THX y función CMMS (que convierte el sonido estéreo en 5.1). Si os parece caro, por 299,90 euros la versión G550 ofrece las mismas prestaciones con algunos extras menos, como el mando a distancia.

■ **Valoración:** ★★★★

Útil y adorable

■ **Nombre:** Dragon Quest Slime Controller
■ **Compañía:** Hori ■ **Consola:** PS2
■ **Precio:** 50 € (8.319 ptas.)

Para conmemorar el lanzamiento de «Dragon Quest» podéis comprar este pad, que reproduce la forma de los famosos limos e incluye un soporte para usarlo como decoración. El control en sí no es demasiado cómodo, aunque tiene todas las funciones de un pad normal. No se vende en España, pero se encuentra en **www.lik-sang.com** o **www.hardcore-gamer.net.**

■ **Valoración:** ★★★

Ni un UMD estropeado

■ **Nombre:** Aparato de limpieza para UMD
■ **Compañía:** Proporta ■ **Consola:** PSP
■ **Precio:** 10,95 € (1.822 ptas.)

Si tenéis algún disco UMD sucio, podéis usar este útil limpiador. Basta con colocar unas gotitas del líquido limpiador incluido (tranquilos, no es tóxico) y girar el disco para dejarlo como los chorros del oro. El sistema es sencillo y el precio bastante bajo.

■ **Valoración:** ★★

NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — consolas portátiles

GAME BOY ADVANCE

PACKS — SAFARI ADVANCE MAXI PACK (SP)
Todo lo necesario y más para tu SP.
29,90 € (4.975 ptas.)

TRANSPORTE — ESTUCHES INDECA (SP)
Con diseños de Mickey, Los Increíbles o Narnia
9,95 € (1.656 ptas.)

VARIOS — ADAPTADOR INALÁMBRICO
Juega a dobles sin cables
19,95 € (3.319 ptas.)

VARIOS — XPLODER CHEAT SYSTEM (SP)
Trucos para cientos de juegos.
39,90 € (6.639 ptas.)

PACKS — TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO)
Cascos, bolsa, cable link...
34,90 € (5.807 ptas.)

NINTENDO DS

USB — CONECTOR USB Wi-Fi
Conéctate a un PC con Internet.
34,95 € (5.815 ptas.)

VARIOS — ACTION REPLAY MAX DUO
Un mundo de trucos para DS y GBA.
40 € (6.655 ptas.)

PACKS — TRAVEL PACK 15 EN 1
Todos los accesorios que necesitáis.
29,95 € (4.983 ptas.)

TRANSPORTE — LEATHER CASE (NUEVO)
Sencilla, elegante y útil.
9,95 € (1.656 ptas.)

SONIDO — NINTENDO DS HEADPHONES
Ligeros, fiables y con el logo de DS.
10,90 € (1.814 ptas.)

PSP

MEMORIA — 4GB HARD DRIVE
Cuatro gigas de memoria y batería doble.
199,95 € (33.269 ptas.)

FUNDAS — ARMOLITE CASE
Protege vuestra consola y permite jugar a la vez.
9,95 € (1.656 ptas.)

SONIDO — SOUND SYSTEM 2.1
Sonido perfecto y diseño elegante.
79,90 € (13.294 ptas.)

TARJETAS — MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
Desde 64 megas a 2 gigas. A partir de 30 € (4.992 ptas.)

PACKS — TECH PACK
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de 19,95 € (3.319 ptas.)

PLAYSTATION 2

24: The Game

BONIFICACIONES
Consigue una puntuación alta en las siguientes misiones para sacar las bonificaciones que correspondan:

MODELO: BAKER
- Misión 37: 10 pm.
MODELO: EVANS
- Misión 35: 9 pm.
MODELO: LANDIS
- Misión 36: 9 pm.
MODELO: PIERCE
- Misión 34: 9 pm.
MODELO: ANDY KAUFMAN
- Misión 32: 9 pm.
MODELO: CARR
- Misión 3: 7 am.
MODELO: EDMUNDS
- Misión 53: 4 am.
MODELO: CHLOE O´BRIEN
- Misión 7: 9 am.
MODELO: DEL TORO
- Misión 26: 6 pm.
MODELO: GUARDIA DE DEL TORO
- Misión 27: 7 pm.
MODELO: DONNA MADSEN
- Misión 25: 6 pm.
MODELO: DR. TYSON
- Misión 11: 10 pm.
MODELO: EDDIE CAIN
- Misión 14: 12 pm.
MODELO: MUJER CIVIL
- Misión 13: 12 pm.
MODELO: TRABAJADORA DE LA CTU
- Misión 31: 8 pm.
MODELO: GOBERNADOR RADFORD
- Misión 50: 2 am.
MODELO: HO SHIN
- Misión 10: 10 am.
MODELO: JACK BAUER
- Misión 29: 8 pm.
MODELO: JODY
- Misión 41: 11 pm.
MODELO: SIN CHUNG
- Misión 48: 2 am.
MODELO: KATE WARNER
- Misión 38: 10 pm.
MODELO: KATHY WEIS
- Misión 49: 2 am.
MODELO: KIM BAUER
- Misión 16: 1 pm.
MODELO: POLICÍA DE LOS ÁNGELES
- Misión 40: 11 pm.
MODELO: TRABAJADOR DE LA CTU
- Misión 20: 3 pm.

MODELO: MANDY
- Misión 51: 3 am.
MODELO: MANUEL
- Misión 44: 12 am.
MODELO: MAX
- Misión 59: 5 am.
MODELO: GUARDAESPALDAS DE MAX
- Misión 58: 5 am.
MODELO: MICHELLE DESSLER
- Misión 15: 1pm.
MODELO: TRABAJADOR DE LA BASE MILITAR
- Misión 54: 4 am.
MODELO: NINA MEYERS
- Misión 17: 2pm.
MODELO: PASAJERO
- Misión 45: 1 am.
MODELO: PETER MADSEN
- Misión 57: 5 am.
MODELO: PRESIDENTE PALMER
- Misión 47: 1 am.
MODELO: ROBERT DANIELS
- Misión 6: 9 am.
MODELO: RYAN CHAPELLE
- Misión 28: 7 pm.
MODELO: SEAN WALKER
- Misión 9: 10 am.
MODELO: SERVICIO SECRETO
- Misión 22: 4 pm.
MODELO: SID WILSON
- Misión 18: 2 pm.
MODELO: SONNY
- Misión 52: 3 am.
MODELO: STRIPE
- Misión 43: 12 am.
MODELO: MIEMBRO DE LOS SWAT
- Misión 1: 6 am.
MODELO: TARKET
- Misión 4: 8 am.
MODELO: TONY ALMEIDA
- Misión 33: 9 pm.
MODELO: VICE PRESIDENTE PRESSCOTT
- Misión 8: 9 am.
IMAGEN: CHASE EDMUNDS
- Misión 42: 12 am.
IMAGEN: JACK BAUER
- Misión 5: 8 am.
IMAGEN: KIM BAUER
- Misión 30: 8 pm.
IMAGEN: PETER MADSEN Y SID WILSON
- Misión 23: 4 pm.

IMAGEN: PRESIDENTE PALMER
- Misión 56: 5 am.
IMAGEN: TONY ALMEIDA Y MICHELLE DESSLER
- Misión 19: 2 pm.
ENTREVISTA CON CARLOS BERNARD
- Misión 21: 3 pm.
ENTREVISTA CON ELISHA CUTHBERT
- Misión 55: 4 am.
ENTREVISTA CON REIKO AYLESWORTH
- Misión 2: 6 am.

TRUCOS A LA CARTA

God of War

Iván Pinilla (e-mail)
Hola, hobbyconsoleros. Tengo una duda sobre un juego que me compré hace poco. El juego en cuestión es «God of War». Aunque me lo he pasado, tengo una duda. Ahí va: he conseguido las dos Llaves de la Musa, pero un amigo me ha dicho que, cuando las consigues, puedes abrir una sala especial. ¿Es cierto? Si esa sala existe, ¿cónde está? Gracias por adelantado. Un saludo.
Tu amigo tiene toda la razón. La sala en cuestión está en la zona del Reto de Poseidón. La encuentras en tu búsqueda del primer Anillo de Pandora, después de ser atacado por Guerreros No Muertos con escudos. En una sala encontrarás una manivela. Gírala para que se muestre un pasillo. Al final del mismo encuentras la sala, a la que accedes mediante el uso de las dos Llaves de Musa. Dentro, encuentras dos cofres plagados de orbes. Además, salta sobre el pedestal que está en el centro de la sala y pulsa R2. Encontrarás la friolera de 1.000 orbes allí. También hay dos fosos de arena, uno en cada lado de la habitación. Colócate sobre ellos y pulsa R2. Uno aumenta tu salud total, mientras que el otro aumenta tu magia. Son útiles, ¿verdad?

Sonic Gems

Iván (Valencia)
Hola, soy Iván y tengo diez años. Llevo algunos años leyendo vuestra revista. Me gustaría mucho que dijérais dos trucos de este juego:
- En «Sonic Fighters», ¿cómo se consigue jugar como Super Sonic?
- ¿Cómo se consiguen los dos juegos que faltan en la colección?
Gracias por vuestras respuestas y hasta la próxima.
En primer lugar, para jugar como Super Sonic en «Sonic Fighters», necesitas seleccionar a Sonic como el luchador que utilizarás y derrotar a todos los rivales sin perder ni un solo round, hasta que llegues al temible Metal Sonic. Derrótalo en el primer round y, en el segundo, pulsa atrás + puñetazo + patada. Para sacar los juegos «Vectorman» y «Vectorman 2», que están ocultos, has de acumular horas de juego. Si has jugado en total durante cinco horas a «Sonic Gems», desbloquearás «Vectorman». Puedes desbloquearlo directamente si tienes una partida salvada de «Sonic Heores» o «Sonic Mega Collection Plus» en tu tarjeta de memoria. Por otro lado, si acumulas siete horas de juego en «Sonic Gems» y juegas a «Vectorman» al menos una vez, liberarás «Vectorman 2».

Black

CONSEGUIR EL BFG
Escribe la siguiente contraseña en tu nombre de perfil para conseguir la ametralladora BFG: FG6S-WFZG-7MDP-PZGT.

BFG EN EL ESCENARIO DE LAS CALLES DE LA CIUDAD

Escribe cualquiera de estas contraseñas en tu nombre de perfil. Después de introducirla, podrás poner el nombre de perfil que quieras.
PRIMERA POSIBILIDAD:
5SQQ-STHA-ZFFV-7XEV
SEGUNDA POSIBILIDAD:
HQ6G-ZP3B-C5LE-WMXA
TERCERA POSIBILIDAD:
EG4P-ZGUJ-6SQJ-3X68

ELEMENTOS DESBLOQUEABLES
Cumple cualquiera de las siguientes tareas para conseguir la recompensa que corresponda:

DIFICULTAD BLACK OPS
- Pásate el juego en Difícil.
CONSEGUIR LA M16A2
- Pásate el juego en dificultad Black Ops. Una vez la has conseguido, puedes usar la M16A2 en cualquier nivel de dificultad.
ARMAS DE PLATA (MUNICIÓN INFINITA)
- Pásate el juego en Normal o Difícil y tendrás esta opción disponible en cualquier nivel de dificultad.

Driver: Parallel Lines

ARMAS OCULTAS
Completa las siguientes misiones para conseguir las armas del juego:
ARMA DE GÁNGASTER
- Completa la misión "Seguimiento".
ARMA DE SERVICIO 9
- Completa la misión "Última oportunidad".
AUST PUP
- Completa la misión "Guantelete".
BLAINE
- Completa la misión "Destrozahogares".
F70
- Completa la misión "Seguimiento".
LANZAGRANADAS
- Completa la misión "Secuestro".
L15
- Completa la misión "Fuga de Prisión".

ENVÍA TUS TRUCOS
Manda o solicita trucos escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

RPG
- Completa la misión "Conmoción".

COCHES GP OCULTOS
Cumple estas tareas para conseguir cuatro coches extra:
HOT ROD
- Acaba primero en la carrera Driver GP de Long Island (en el año 2006).
RAVEN RACER
- Acaba primero en la carrera Driver GP de Long Island (en el año 1978).
SAN MARINO SPYDER
- Acaba primero en la carrera Driver GP de Manhattan (en el año 1978).
TORREX RACER
- Acaba primero en la carrera Driver GP de Manhattan (en el año 2006).

El Padrino

OBTENER MUNICIÓN INFINITA
Conviértete en el Don de Nueva York para tener un millón de dólares y munición infinita. Para conseguir todo esto,

apodérate de todos los negocios de la ciudad y completa los contratos con los líderes de todas las demás familias. Así serás el amo de NY.

Guitar Hero

HACHA
Pásate el modo Carrera en dificultad Experto y liberarás esta guitarra tan molona.

RANGO DIOS DE LA GUITARRA
Pásate todas las canciones (incluyendo las de bonificación) en los niveles Normal,

Difícil y Experto con un rankings de cinco estrellas.

EL PERSONAJE MÁS CHULO
Acumula ocho mil dólares y accede a la Tienda (desde el modo Carrera en dificultad Normal como mínimo). En el apartado de personajes podrás comprar nada menos que a la Muerte por esa cantidad de dinero. Verla tocar no tiene precio.

Namco Museum

JUEGOS OCULTOS
Hay dos máquinas recreativas, «Pac-Mania» y «Galaga 88», que tienen un cartel indicando que están estropeadas, por lo que no puedes jugar con ellas. Para "arreglarlas", cumple las siguientes tareas.
GALAGA 88
- Consigue 40.000 puntos o más en «Galaga».
PAC-MANIA
- Consigue 15.000 puntos o más en «Pac-Man». Además, necesitas conseguir 20.000 puntos o más en «Ms. Pac-Man».

Onimusha: Dawn of Dreams

CONSEGUIR LAS ARMAS DE BROMA
Estando en la pantalla de menú, selecciona el apartado "Especial" y deja el cursor en la palabra Salir. A continuación, escribe estas combinaciones de botones. Cuando empieces o cargues tu siguiente partida, las armas deberían de estar en tu inventario:
RAQUETA PARA JUBEI
- **L1, R1, →, L2, ▲, →, L1, →, R3, R1.**
HUCHA DE CERDITO PARA OHATSU
- **→, ▲, ←, L3, L1, ▲, ■, R2, ■, R2.**

GUANTES DE BOXEO PARA ROBERTO
- **▲, R3, ▲, →, R1, L3, ▲, L1, →, L3.**
TUBERÍA PARA SOKI
- **L2, ■, ▲, R1, R1, R3, ←, ■, L1, ▲.**
PIE DE MICRO PARA TENKAI
- **R2, R3, ■, ←, ←, →, L2, ←, R2, ←.**

LA ARENA ONIMUSHA
Si no quieres esperar a pasarte el juego para desbloquear la "Arena de Onimusha", ve al apartado de Especial en el menú principal. Deja el cursor en la palabra Salir y presiona **■, L1, R2, ■, ←, L1, L2, L3, →, ▲.**

OBTENER LOS TRAJES DE «STREET FIGHTER»

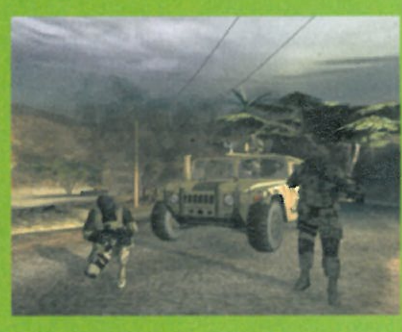
Aquí tienes el mejor truco de este juego. Nada menos que poder disfrazarse como los héroes de la saga «Street Fighter». Como en los trucos anteriores, accede al apartado Especial, deja el cursor sobre la palabra Salir y pulsa las correspondientes combinaciones:
TRAJE DE CAMMY PARA JUBEI
- **L2, L2, →, →, L3, ▲, ←, L1, L2, ■.**
TRAJE DE CHUN LI PARA OHATSU
- **R3, →, L2, ←, ←, R3, L1, R1, →, R3.**
TRAJE DE GUILE PARA ROBERTO
- **R2, L2, ←, L1, ←, →, R3, ■, ■, ▲.**
TRAJE DE RYU PARA SOKI
- **←, ▲, R2, R3, ■, R1, R1, →, ←, R2.**
TRAJE DE KEN PARA TENKAI
- **L3, L3, R3, R3, R3, ←, R2, L1, ■, →.**

DESBLOQUEAR EL MODO PARA DOS JUGADORES
En la pantalla de título, ambos jugadores deben mantener pulsado **R1+R2+L1+L2.** Después, el segundo jugador presiona Start y se oirá un efecto de sonido para confirmar que el truco se ha introducido correctamente.
Ahora dos jugadores podrán repartir estopa simultáneamente.

SOCOM 3

MÁS DIFÍCIL
Cumple estas tareas para sacar más niveles de dificultad:
CAPITÁN
- Pásate el modo para un jugador en Comandante.
ALMIRANTE
- Pásate el modo para un jugador en Capitán.
ARMAS
- Completa el modo Campaña en dificultad Almirante para conseguir las armas IW-80 A2, STG-77 y ZX25 Airburst.
- Pásate el juego en dificultad Capitán para conseguir las armas GROM.
- Pásate el juego en dificultad Comandante para conseguir las armas SBS.
- Pásate el juego en dificultad Alférez para conseguir las armas SEAL.
- Pásate el juego en dificultad Teniente para conseguir todas las armas de los terroristas enemigos.

PELIS OCULTAS
Haz lo que ahora te indicamos para sacar los diferentes vídeos del juego, algunos de ellos muy interesantes:
ASÍ SE HIZO LA MÚSICA
- Completa la misión de Flashpoint.
PELI DE INTRODUCCIÓN DEL NORTE DE ÁFRICA
- Completa la campaña del Norte de África.



PELI DE INTRODUCCIÓN DE POLONIA
- Completa la campaña de Polonia.
PEI DE INTRODUCCIÓN DEL SUR DE ASIA
- Completa la campaña del Sur de Asia.
CRÉDITOS
- Pásate el juego en nivel Alférez o superior.

Pac-Man World 3

TODOS LOS NIVELES Y LOS LABERINTOS

En la pantalla del menú principal, presiona rápidamente ←, →, ←, →, ●, ↑. Activarás la opción para seleccionar la fase o el laberinto 3D en el que quieres jugar.

Project Zero 3

LOS DOS FINALES
¿Sabías que el juego tiene dos finales? El final al que llegues varía un poco en función de lo que hayas hecho durante el juego:
FINAL 1
- Cuando controles a Kei, mueve el mueble que bloquea el paso en el pasillo de las escaleras de la segunda planta.
FINAL 2
- Has de hacer todo esto entre los capítulos 10 y 12. Llega a la Sala Cerrada por el tejado. Coge el Diario Morado en el centro de la habitación cuando estás jugando con Kei. Aparecerá la Mujer Llorando. Usa la escalera de la zona donde aparece la Mujer Llorando y baja hasta la primera planta. Cuando llegas, la Mujer

Cepillándose te ataca. Despüés de que te hayas pasado el juego una vez, obtienes la Llave Sagrada al vencerla. Usa esta llave para abrir el mueblecito en la Sala de Kimonos. Obtendrás el Pendiente de Kyoka. Si el Pendiente de Kyoka estuviera en su mano, Kei no desaparecería, sino que se quedaría dormido al final del capítulo 12.

LOS EXTRAS
Como en los anteriores «Project Zero», hay un montón de extras para conseguir si te pasas el juego. Haz lo que ahora te indicamos y carga la partida con el juego completado para conseguir los extras:
FUNCIÓN EQUIPADA FS
- Pásate todas las misiones con rango S.
FUNCIÓN EQUIPADA IN
- Pásae el juego en modo Pesadilla.
FUNCIÓN EQUIPADA SN
- Pásate el juego en modo Normal.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

GTA Vice City

Hola, os mando un truco muy útil y divertido. Se trata de llegar a la segunda isla del juego sin tener que jugar un montón de misiones antes. Para ello, coged un tanque (hay que pulsar ●, ●, **L1**, ●, ●, ●, **L1**, **L2**, **R1**, ▲, ●, ▲) y activad el modo gravedad baja (→, **R2**, ●, **R1**, **L2**, ↓, **R1**). Después, con el botón **R3**, colocad el cañón del tanque hacia atrás y ya podéis salir volando hacia la otra isla disparando el mismo cañón un montón de veces. Para despegar, lo mejor es una calle ancha o la plata.

Michael Ruhe (Alicante)

FUNCIÓN EQUIPADA ZM
- Pásate el juego en modo normal y captura a 100 fantasmas como mínimo.
PROTECTOR PARA KEI
- Pásate el juego en modo normal.
OREJAS DE ZORRO PARA KEI
- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.
GAFAS PARA KEI
- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.
GAFAS BLANCAS PARA KEI
- Completa la lista de fantasmas.
YUKATA NAVAL PARA KEI
- Pásate el juego en nivel Normal.
YUKATA NARANJA PARA KEI
- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.
OREJAS DE GATO PARA MIKU
- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.
GAFAS PARA MIKU
- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.
DIADEMA PARA MIKU
- Completa la lista de fantasmas.

VESTIDO PARA MIKU
- Pásate el juego en modo Pesadilla o pásate todas las misiones.
YUKATA AZUL PARA MIKU
- Pásate el juego en modo Normal.
YUKATA ROSA PARA MIKU
- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.
TRAJE ZERO PARA MIKU
- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.
OREJAS DE GATO PARA REI
- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.
GAFAS PARA REI
- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

ADORNO PARA EL PELO DE REI
- Pásate el juego en modo Normal.
DIADEMA PARA REI
- Completa la lista de fantasmas.
VESTIDO PARA REI
- Pásate el juego en Pesadilla o completa todas las misiones.
TRAJE PARA REI
- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.
YUKATA NEGRO PARA REI
- Pásate el juego en modo Normal.
YUKATA ROJO PARA REI
- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

EL CONCEPTO, TRAILER E IMÁGENES DEL TRÁILER
- Pásate el juego en Normal y captura a 50 fantasmas como mínimo.
LENTES MEJORADAS (POTENCIA)
- Pásate el juego en modo Normal y captura a 150 fantasmas como mínimo.
LENTES MEJORADAS (SERIE)
- Pásate todas las misiones.
LENTES MEJORADAS (DETENER)
- Pásate el juego en modo Normal.

Shadow of the Colossus

ACTIVAR LOS MODOS DIFÍCIL Y TIME ATTACK
Después de pasarte el juego y ver la secuencia de créditos, salva la partida. Liberarás los dos modos de juego. Si después te pasas el modo Difícil, lograrás liberar el modo Time Attack Difícil, que es para los más duros.

MODO REMINISCENCIA
Después de matar a un coloso, puedes volver a sus cuerpos petrificados y, al presionar Círculo, el héroe se arrodillará para rezar. Así se activa el modo Reminiscencia, donde puedes volver a luchar con los colosos,

como si se tratara de un recuerdo.

VERSIÓN MARRÓN DE AGRO
Consigue todos los ítems en el modo Time Attack normal. Una vez los hayas conseguido, mantén presionado el botón Cuadrado mientras estás en la pantalla de título para tener una versión marrón de tu caballo. Pero aún tenemos más colores disponibles...

VERSIÓN BLANCA DE AGRO
Consigue todos los ítems en el modo Time Attack difícil. Una vez los hayas conseguido, mantén presionado Círculo (de nuevo en la pantalla de título) para tener una versión marrón de tu caballo.

RECOMPENSAS EN EL MODO TIME ATTACK
Vence a las siguientes cantidades de colosos en el modo Time Attack para conseguir armas y otros extras.
FLECHA SILBADORA
- Derrota a 2 colosos.
MANTO DE LA FUERZA
- Derrota a 4 colosos.
MÁSCARA DE LA FUERZA
- Derrota a 6 colosos.
PIEDRA DETECTORA DE LAGARTOS
- Derrota a 8 colosos.
MAPA DEL ÁRBOL FRUTAL
- Derrota a 10 colosos.
MÁSCARA DE PODER
- Derrota a 12 colosos.
MANTO DEL ENGAÑO
- Derrota a 14 colosos.
FLECHA CENTELLEANTE Y AGRO MARRÓN
- Derrota a todos los colosos.

RECOMPENSAS EN EL MODO TIME ATTACK DIFÍCIL
Derrota a las siguientes cantidades de colosos en el modo Time Attack, jugando en difícil:
ARPÓN DEL TRUENO
- Derrota a 2 colosos.
ESPADA DEL SOL (REFLEJA LA LUZ INCLUSO EN LA OSCURIDAD)
- Derrota a 4 colosos.
MAPA DEL ÁRBOL FRUTAL
- Derrota a 6 colosos.
MANTO DEL CHAMÁN (RECIBES MENOS DAÑO)
- Derrota a 8 colosos.
PIEDRA DETECTORA DE LAGARTOS
- Derrota a 10 colosos.

MÁSCARA DEL CHAMÁN (REDUCE LOS DAÑOS)
- Derrota a 12 colosos.
ROPA DE LA DESESPERACIÓN (PARACAÍDAS)
- Derrota a 14 colosos.
ESPADA DE LA REINA (DE «ICO»)
- Derrota a 16 colosos.

State of Emergency 2

TRUCO MAESTRO
En el menú de opciones, pulsa **L1 + R1** y, sin soltarlos, oprime ●, ▲, ■, ●, ▲. Así tendrás todas las ventajas del juego para ti solo.

Ty 3

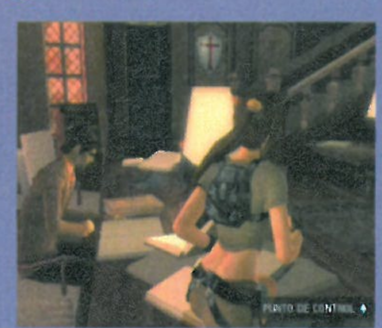
COSEGUIR DINERO RÁPIDO
En mitad de una partida, presiona rápidamente los botones **Start**, **Start**, ▲, **Start**, **Start**, ▲, ●, **X**, ●, **X**. Si lo haces bien, oirás un sonido que te confirmará haber obtenido 100.000 ópalos así, por la cara.

OBTENER MÁS ARMAS
De nuevo en mitad de una partida, pulsa a toda pastilla los botones **Start**, **Start**, ▲, **Start**, **Start**, ▲, ●, ■, ●, ■. Tras escuchar el pertinente sonido de confirmación, habrás aumentado tu arsenal.

EL TONTOTRUCO

Tomb Raider: Legend

LA ALERGIA A LAS BALAS DE ALISTAIR
En la mansión Croft hay varios trofeos ocultos, al igual que en los niveles del modo principal. Ya sabes que los "apañeros" de Lara hablan con ella mientras explora su casa. Ve a la biblioteca, donde está estudiando Alistair. Si disparas a los tablones marrones de la esquina derecha, obtendrás uno de los trofeos... Además de un ataque de pánico de Alistair, quien recuerda un doloroso incidente relacionado con las armas de fuego.



XBOX 360

Blazing Angels

■ LOGROS

Cumple las siguientes tareas para obtener distintos logros:

MATADOR DE ASES
- Derrota a todos los demás ases.

AS DE ASES
- Consigue la puntuación más alta en todas las misiones de campaña.

COLECCIONISTA
- Desbloquea y consigue todos los aviones.

HÉROE
- Consigue la excelencia en combate y gana todas las medallas.

SUPERVIVIENTE
- Sobrevive a todos tus enemigos en el modo Arcade.

VETERANO
- Sobrevive a la Segunda Guerra Mundial.

Fight Night Round 3

■ ESTILOS DE BOXEO

En el modo Clásicos de la ESPN, supera los siguientes combates para conseguir nuevos estilos de boxeo:

ESTILO ABUSÓN Y MAESTRO DEL GANCHO
- Vence a Joe Frazier jugando con Ali.

MEJORES PUÑETAZOS
- Vence a Ali con Frazier.

DEFENSA FÉRREA
- Vence a Jermaine Taylor con Bernard Hopkins.

CRUZADO SINIESTRO

- Vence a Roy Jones Jr. con Bernard Hopkins o James Toney.

Ghost Recon

■ COMBINACIONES EN LA PARTIDA

Pulsa el botón Start en mitad de una partida y, mientras estás en el menú de pausa, mantén pulsados el botón Back, el gatillo izquierdo y el gatillo derecho. Sin soltarlos, escribe estas combinaciones de botones:

LIBERAR TODOS LOS NIVELES
- **Y, Trasero Derecho, Y, Trasero Derecho, X** (en la pantalla de Selección de Misión).

VIDA AL CIEN POR CIEN
- **Trasero Izquierdo, Trasero Izquierdo, Trasero Derecho, X, Trasero Derecho, Y.**

SCOTT ES INVENCIBLE
- **Y, Y, X, Trasero Derecho, X, Trasero Izquierdo.**

EL EQUIPO ES INVENCIBLE
- **X, X, Y, Trasero Derecho, Y, Trasero Izquierdo.**

MUNICIÓN INFINITA
- **Trasero Derecho, Trasero Derecho, Trasero Izquierdo, X, Trasero Izquierdo, Y.**

TRUCOS DE LOS LECTORES

Elder Scrolls: Oblivion

Hola, os mando este truco, que más que un truco es un error del juego para tener dinero infinito. En una de las calles adyacentes de la plaza de Talos en la ciudad imperial está la casa de Dorian. La cosa es tan simple como entrar y matarlo. Al saquear el cuerpo veréis que tiene 20 monedas. Si las cogéis, veréis que, aunque tenéis 20 monedas más, éstas siguen en el suelo. Podéis hacer dinero hasta que os aburráis.

Nako82 (e-mail)

PSP

Dragon Ball Z

PERSONAJES OCULTOS
Cumple las tareas que ahora te indicamos para sacar a todos los luchadores y las transformaciones del juego. ¿Cuál de todos es tu favorito?
CÉLULA - SUPER FORMA PERFECTA
- Derrota a Célula en el capítulo 2-5.
FREEZER - FORMA FINAL AL 100%
- Derrota a Freezer en el capítulo 3-2.
GOHAN ADULTO - SUPER SAIYAN
- Vence a Freezer en el capítulo 1-8.
GOHAN ADULTO - SUPER SAIYAN 2
- Vence a Broly en el capítulo 2-6.
GOKU - MEJORADO POR PUÑO DE KAIO
- Derrota a Krilin en el capítulo 1-2.
GOKU - SUPER SAIYAN
- Derrota a Janemba en el capítulo 1-9.

GOKU - S. SAIYAN 2
- Derrota al doble de Goku en el capítulo 2-2.
GOKU - S. SAIYAN 3
- Derrota a Vegeta en el capítulo 3-3.
GOTENKS EN ESTADO NORMAL
- Derrota a Gotenks en el capítulo 1-4.
GOTENKS - SUPER SAIYAN
- Derrota a Gotenks en el capítulo 1-5.
GOTENKS - SUPER SAIYAN 3
- Derrota a Célula en el capítulo 3-A4.
JANEMBA
- Pásate el modo Historia.
JOVEN GOHAN - SUPER SAIYAN
- Derrota a Célula en el capítulo 3-8.
JOVEN GOHAN - SUPER SAIYAN 2
- Derrota a Joven Gohan en el capítulo 3-9.
PICCOLO - FUNDIDO CON KAMI-SAMA
- Derrota a Célula en el capítulo 2-1.

PIKKON
- Derrota a Janemba en el capítulo 2-9.
TRUNKS DEL FUTURO - SUPER SAIYAN
- Derrota a Gotenks en el capítulo 4-2.
VEGETA - SUPER SAIYAN
- Derrota a Nº 18 en el capítulo 2-3.
VEGETA - SUPER SAIYAN 2
- Derrota a Jaemba en el capítulo 2-7.
VEGETO Y GOGETA
- Pásate el último capítulo eligiendo una u otra ruta.

OBTENER TODOS LOS SELLOS ESPECIALES
Consigue rango Z en todas las luchas de los siguientes capítulos para obtener los siguientes sellos especiales, que puedes utilizar para crear tus propios diseños.
SELLO 13
- Obtén rango Z en el Capítulo 1.
SELLO 14
- Obtén rango Z en el Capítulo 2.
SELLO 15
- Obtén rango Z en el Capítulo 3.

SELLO 16
- Obtén rango Z en el Capítulo 4.
SELLO 17
- Obtén rango Z en el Capítulo 5.

Exit

LIBERAR LAS SITUACIONES 8, 9 Y 10
Tras completar la situación 1, pulsa las siguientes combinaciones en la pantalla de título (has de tener en cuenta que para sacar la situación 9, necesitas pasarte la 8 primero; para sacar la 10, por tanto, tienes que pasarte la 9).
SITUACIÓN 8

- L, R, ←, →, ■, ●, X, ▲.
SITUACIÓN 9
- ▲, ↓, ●, ←, X, ↑, ■, →.
SITUACIÓN 10
- →, ↓, ↑, ←, ●, X, R, L.

Socom: Fireteam Bravo

LIBERAR LOS VÍDEOS
Completa todas las misiones de las diferentes áreas para desbloquear la película de introducción que se corresponda con ese área en concreto. Además, si te pasas todo el modo Campaña liberarás la secuencia de créditos, que siempre es interesante...
LIBERAR LOS SKINS OCULTOS
Pásate el modo para un jugador en «Socom 3» para Playstation 2 y las misiones de Acción Instantánea en «Socom: Fire Team Bravo» para usar los siguientes personajes en las misiones de multijugador. Aquí los tienes todos:
BENITO SALAZAR
- Pásate las misiones de Polonia en «Socom 3» para Playstation 2.
CORONEL AL-KAMIL SARWAT
- Pásate las misiones de Sudáfrica de «Socom 3».
BASIA MIRONOVA
- Pásate las misiones de Polonia en «Socom 3».
SEAL DE ÉLITE
- Pásate todas las misiones de Acción Instantánea en «Socom: Fireteam Bravo» para PSP.
GAMAL IMAD
- Pásate las misiones de Asia en «Socom 3».
DESBLOQUEAR TODAS LAS ARMAS PARA UN JUGADOR
Termina la campaña para un jugador en «Socom 3» teniendo un nivel Alférez o superior y conecta tus juegos para sacar estas armas

en la versión «Fire Team Bravo».
SMG DE 9MM
- Pásate la zona del norte de África.
STG 77
- Pásate la zona del norte de Polonia.
ZX25 BURST
- Por último, pásate la zona del sur de Asia.

DAXTER

LOS MINIJUEGOS
Consigue las siguientes cantidades de orbes para desbloquear minijuegos cuando Daxter se va a dormir.
PARODIA DE "MATRIX" 1
- Consigue 1 orbe.
PARODIA DE "BRAVEHEART"
- Consigue 100 orbes.
PARODIA DE "EL SEÑOR DE LOS ANILLOS"
- Consigue 200 orbes.
PARODIA DE "INDIANA JONES"
- Consigue 300 orbes.
PARODIA DE "MATRIX" 2
- Consigue 400 orbes.
PARODIA DE "EL SEÑOR DE LOS ANILLOS" 2
- Consigue 500 orbes.
CONEXIÓN CON «JAK X»
Conecta «Daxter» con «Jak X» para PS2 y podrás tener algunas curiosidades:
- Sólo por conectar los dos juegos, consigues la opción de poner o quitar sus gafas a Daxter.
- Si lo conectas a una partida de «Jak X» completada al 100%, obtendrás una motocicleta "tuneada".
LAS MÁSCARAS
Busca en los siguientes lugares para obtener máscaras de otros personajes:
- La máscara de Clank está en el Buque 1. Tras diversas plataformas de salto, escala un muro. Al llegar a la parte superior, gírate. Hay otro muro para escalar. Flota hasta él, escálalo y gírate otra vez. Verás la imagen en un saliente. Flota y rómpelo.
- La máscara de Daxter Humano está en el Hotel. Tras la primera tubería tobogán, subes una cuesta. Cuando llegues arriba, gírate. Verás un saliente. Cuando tengas el lanzallamas, podrás llegar hasta allí. Allí está la imagen, que has de romper.
- La máscara de Jak está en la prisión, en el segundo bloque de celdas, que tiene 3 guardias patrullando. Acércta a los guardias por detrás, siguiéndolos en sentido antihorario. Encontrarás la llave detrás de la segunda columna. Abre la primera puerta que ves (al noreste) y rompe la imagen en el estante.
- La máscara de Ratchet está en el nivel del Metro. Después de la parte en la que saltas de tren en tren, llegarás a una sección en la que tienes que escalar una red, mientras esquivas la energía que sube. Cuando llegues a la parte superior, mira hacia abajo por el sitio que está más cerca de la entrada a la saguiente parte del nivel. Déjate caer por el saliente y rompe la imagen.
- La máscara de Samos está en el nivel del Molino de Madera. Después del primer matabichos, tendrás que pasar entre unas sierras. Tras esto, mira a tu derecha y verás un tunel con una sierra. Mira hacia tu izquierda. Salta desde la plataforma a tu izquierda y flota, permaneciedo cerca del muro. Tras unos segundos, llegarás a un pequeño espacio en el muro. Dentro está la imagen.
- La máscara de Sly Cooper está en la zona del Puerto de la Ciudad. Hay una caja detrás de un portal de teletransporte hacia Isla Esmeralda sobre el que puedes saltar. Salta, ve detrás de ella y date la vuelta. Verás la imagen sobre ella. Rompe la imagen y entra en la caja para conseguir la última máscara.

NINTENDO DS

Bust-A-Move

■ MUNDO OSCURO
Cuando te pases todos los escenarios A en el mundo de la luz con DEV, presiona **A, ←, →, A** en la pantalla de título. Liberarás este nuevo escenario.

■ LIBERAR EL "SOUND TEST"
Estando en la pantalla del menú principal, pulsa Select, **A, B, ←, →, A, Select, →.**

■ OBTENER AL MAGO MALVADO
Resuelve los cincuenta puzzles y el juego te dará el truco para visitar el "Otro Mundo" y podrás elegir al Mago Malvado. Eso sí,lo verás después de que reinicies la consola.

Metroid Prime: Hunters

■ CONSEGUIR LOS ESCENARIOS OCULTOS
Cumple estas tareas para sacar un montonazo de nuevos escenarios para disfrutar en el multijugador:

SANTORUS
- Haz dos partidas locales.
CÁMARA DE COMPRESIÓN
- Haz cuatro partidas locales.
CÁMARA DE INCUBACIÓN
- Haz seis partidas locales.
SUBTERRÁNEA
- Haz ocho partidas locales.
MUNDO EXTERIOR
- Haz diez partidas locales.
COSECHADORA
- Haz doce partidas locales.
COMPLEJO DE ARMAS
- Haz catorce partidas locales.
CÁMARA DEL CONSEJO
- Haz dieciséis partidas locales.
PASAJE ANTIGUO
- Haz dieciocho partidas locales.
PABELLÓN DE COMBUSTIBLE
- Haz veinte partidas locales.
LÍNEA DE CULPA
- Haz ventidós partidas locales.

BÚNQUER DE ESTANCAMIENTO
- Haz cuarenta partidas locales o una jugando por Wi-Fi.
ESCENARIOS DE ENTRADA
- Aterriza en un nuevo nivel en el modo para un jugador.
TIRO A LA CABEZA
- Participa en una partida para 4 jugadores.
OUBLIETTE
- Vence a la segunda forma que tiene el jefe final.
CAÑÓN OMEGA
- Pásate el juego.

■ OBTENER LAS LICENCIAS DE CAZADOR
Consigue las siguientes cantidades de puntos para obtener la licencia correspondiente. Los puntos se obtienen ganando partidas en Wi-Fi. ¡Ojo! Si pierdes partidas, también perderás puntos.

RANGO 1: CAZARRECOMPENSAS
- De cero a treinta y nueve puntos.
RANGO 2: SUPER CAZADOR
- De cuarenta a ciento treinta y nueve puntos.
RANGO 3: CAZADOR DE ÉLITE
- De ciento treinta y nueve a trescientos ochenta y nueve puntos.
RANGO 4: CAZADOR MAESTRO
- De trescientos noventa a setecientos cincuenta puntos.
RANGO 5: CAZADOR LEGENDARIO
- De setecientos cincuenta puntos en adelante.

■ TEST DE SONIDO EN LA PANTALLA DE OPCIONES
Pásate la segunda fase de Gorea para desbloquear esta opción, en la que puedes escuchar todas las melodías del juego.

■ LA TABLA DE RÉCORDS
Completa el juego una vez para liberar la Tabla de Récords. Esta tabla muestra los mejores tiempos obtenidos en el modo Aventura. Muestra el tiempo total de juego y los tiempos de las batallas contra los

EL TONTOTRUCO

Resident Evil

■ "TOCAMIENTOS" CON JILL
Deja a Jill quieta hasta que se ponga con su pose típica de los momentos de descanso (es decir, cuando apoya la mano en la cadera). Coge tu "stylus" y dale un pequeño golpe en el pecho. Si está de espaldas a la cámara, dale un golpe en el trasero. Verás qué risa cuando te responde por tu atrevimiento. Por cierto, para que las chicas no se mosqueen, este Tontotruco se puede hacer con Chris.

jefes finales. La puedes consultar desde el menú principal del juego.

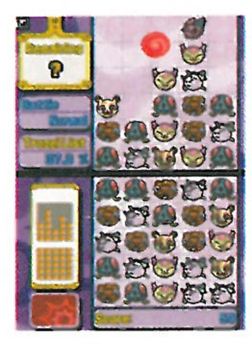
■ ICONO ESPECIAL EN TU LICENCIA DE CAZADOR
Haz el cien por cien de los escaneos y, una vez hayas completado el juego, liberarás un icono especial que aparecerá en tu licencia de cazador.

■ CONSEGUIR MÁS CAZADORES
Enfréntate y vence a un amigo que utilice un cazador que tú no tengas o bien vence en el modo Historia a un cazador que no tengas para liberarlo.

Pokémon Link

■ DESBLOQUEAR EL MODO DIFÍCIL
Pásate el juego en el modo Aventura y desbloquearás el nivel Difícil, sólo apto para los más expertos.

■ DESBLOQUEAR EL MODO ETERNO



Termina el modo Aventura dos veces para liberar el modo de juego definitivo.

Tetris

■ MODO ENDLESS EN EL MODO STANDARD
Pásate el modo Standard (supera las

200 líneas) para activar esta opción. El modo será accesible como un interruptor cuando selecciones el nivel en el modo Maratón Standard.

■ CONSEGUIR MÁS PISTAS DE MÚSICA EN EL "SOUND TEST"
En el modo Maratón Standard, llega a los siguientes niveles para liberar la canción correspondiente:
TEMA DE LAS CUEVAS DE SUPER MARIO BROS
- Llega al nivel 3.
TEMA DEL JUEGO SUPER MARIO BROS 3
- Llega al nivel 4.
TEMA DE BOWSER
- Llega al nivel 10.
TEMA DEL JUEGO DONKEY KONG
- Llega al nivel 13.
TEMA DEL MODO TOUCH
- Llega al nivel 14.
TEMA DEL JUEGO ICE CLIMBER
- Llega al nivel 15.
TETRIS ACELERADO
- Llega al nivel 16.
MÚSICA DE LA VERSIÓN ORIGINAL DE TETRIS PARA GAME BOY
- Llega al nivel 19.
CONGRATETRIS (CANCIÓN DE FELICITACIÓN)
- Acábate el modo Maratón.

Trauma Center

■ MISIONES EXTRA
Para conseguir las misiones X, pásate el juego una vez. Las tendrás disponibles debajo del modo Reto, en la pantalla de título.

■ EL GEL
Al hacer reactivación cardiopulmonar, pon gel antibiótico en la barra azul para recuperar antes al paciente.

GAMECUBE

Hello Kitty: Roller Rescue

LIBERAR LOS TRAJES DE ANIMADORA
Haz lo siguiente para conseguir un par de trajes de animadora:
TRAJE DE ANIMADORA NÚMERO 1
- Derrota a los bloques de animadoras en el Parque Desordenado (nivel 5).
TRAJE DE ANIMADORA NÚMERO 2
- Después de liberar el traje de Animadora A, juega de nuevo en el Parque Desordenado.

TRAJE DE MARINERA
¡Tu gatita puede estar todavía más mona! Pásate un nivel con un rango general "S" para liberar otro traje de marinera.

JUGAR COMO BADTZ-MARU
Completa todo el juego con el buen final y con el perfil de Badtz-Maru desbloqueado. Espera a que pasen los créditos y selecciona empezar una nueva partida. Podrás elegir jugar con Hello Kitty o con Badtz-Maru.

EL CUMPLEAÑOS DE KITTY
Aquí va una pequeña bromita que han introducido los programadores del juego. Juega en cualquier momento durante el mes de noviembre (de acuerdo con el reloj interno de la consola, que puedes modificar desde el menú de configuración de GameCube) y la pantalla de título y las de carga estarán decoradas como en una fiesta de cumpleaños para conmemorar el cumple de Hello Kitty. Y es que el cumpleaños de la gatita es el uno de noviembre. ¿Lo sabías?

CONSEGUIR LAS DOS ESCENAS CINEMÁTICAS
Según lo que hagas en el combate contra el jefe de la cuenta atrás, desbloquearás una escena u otra, que puedes comprar por doscientos dólares.. Aquí tienes las dos opciones posibles y lo que has de hacer.
VÍDEO "¡HASTA PRONTO!"
- Pierde contra el jefe.
VÍDEO "EL SABOR DE LA VICTORIA"
- Gana contra el jefe.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Zelda: Ocarina of Time

¿Qué tal, consoleros? He descubierto la forma más fácil de conseguir dinero. Cuando seáis Link adulto, dirigíos al Padro Sagrado del Bosque y eliminad a todos los moblins (esos con cara de perro que llevan lanza) pero tendréis que matarlos con una flecha de la luz. Cada uno que matéis os dará cincuenta rupias. Pero tenéis que hacerlo con esta flecha. Si no, no funcionará. ¡Saludos a todos los lectores y hasta pronto!

Elena Úbeda (Tarragona)

Ice Age 2: El Deshielo

VENTAJAS DURANTE LA PAUSA
Mientras te encuentres en el menú de pausa, pulsa las siguientes combinaciones de botones para obtener algunas ventajas.
TENER GUIJARROS ILIMITADOS
↓, ↓, ←, ↑, ↑, →, ↑, ↓.
TENER SALUD ILIMITADA
↑, →, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←.
ENERGÍA ILIMITADA
↓, ←, →, ↓, ↓, →, ←, ↓

XBOX

Sonic Riders

HISTORIA DE BABYLON
Pásate la historia de los Héroes y accederás a esta nueva historia, que es algo más complicada.

CONSEGUIR LAS PISTAS OCULTAS
Aquí tienes cómo conseguir un par de pistas extra en las que correr:
CARNAVAL SEGA
- Pásate la copa de los Héroes con un emblema de oro.
ILUSIÓN SEGA
- Pásate la copa Babylon con un emblema de oro.

NUEVOS PERSONAJES
Cumple las siguientes tareas para sacar a los personajes ocultos del juego:

CREAM LA CONEJA, ROUGE LA MURCIÉLAGO Y SHADOW EL ERIZO
- Completa la historia de los Héroes.
DR. EGGMAN
- Completa la historia de Babylon.
E-10.000G
- Juega durante 20 horas.
E-10.000R
- Juega durante 50 horas.
SUPER SONIC
- Completa todas las misiones del modo Misión con un emblema de oro para tener el mejor personaje de todos.

CAMBIAR LAS VOCES
En la pantalla de configuración de Xbox, accede al apartado de opciones y cambia el lenguaje. Selecciona el idioma japonés. Vuelve a jugar a «Sonic Riders} y los personajes hablarán en japonés. Los subtítulos también se pueden cambiar a diversos idiomas.

APROVECHAR LAS TURBULENCIAS
Para utilizar las turbulencias correctamente, espera a que aparezcan y súbete sobre ellas. Después de que veas flechas en un lateral, muévete hacia ella para ganar velocidad y altura. Este método también es útil para adelantar a un oponente a la vez que lo golpeas. ¡Dos por uno!

CORRER MÁS CON KNUCKLES
Cuando estás utilizando a Knuckles (especialmente en las misiones), puedes pegar acelerones a menudo para completar el objetivo. Puedes conseguir esta ventaja dando puñetazos a los objetos, lo cual te dará más capacidad de vuelo.

LOS ATAJOS
Las rampas llevan casi siempre a atajos. Para llegar hasta ellos, mantén pulsado **A** durante el mayor tiempo posible y suéltalo justo al final de la rampa.

FAR CRY EVOLUTION

PASSWORDS PARA EVOLUCIONAR
En la pantalla de passwords, escribe las siguientes expresiones, respetando las mayúsculas y las minúsculas:
TODOS LOS MAPAS
GiveMeTheMaps
ATAQUES ANIMALES EN LOS PRIMEROS NIVELES
FeralAttack
RESTAURAR SALUD
ImJackCarver
MUNICIÓN ILIMITADA
UnleashHell
ATAQUES ANIMALES ILIMITADOS
Bloodlust

GB ADVANCE

Shaman King: Master of Spirits 2

VISUALIZADOR DE CARTAS Y SELECTOR DE CANCIONES
Cumple estas tareas para obtener el siguiente par de extras:
VISUALIZADOR DE CARTAS
- Derrota a cualquier personaje en el modo Entrenamiento y recibe una Carta Chamán para hacerte con él.
SELECTOR DE CANCIONES
- Tienes que pasarte el juego una vez.

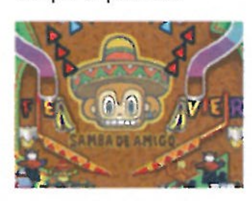
MEFÍAS EN EL MODO CONTRA RELOJ
Vence a todos los demás personajes en esta modalidad para sacar al rival oculto.

FECTOS INTERESANTES
Utiliza las siguientes combinaciones para obtener ataques de lo más útil
HELADA
- Utiliza a Corey y Gororo.
CAMPO DE FUERZA
- Utiliza a Zenki y Kohki.
RAYO FINAL
- Utiliza a Korogashi, Enra-Enra, Kamaitachi, OniFireTama y Jangalian.
RAYO DE LUZ
- Utiliza a Miguel, Gabriel, Rafael, Uriel y Metatoron.
BARCO VIKINGO
- Utiliza a Babdh, Vodianoi y Deht.
GRAN FANTASMA
- Usa a José, Pancho, Antonio, Zapata y Miguel. Durante el juego, pulsa L o R durante la partida para ejecutar el movimiento.

Sonic Pinball Party

EXTRAS
Haz lo que ahora te indicamos para conseguir tres extras supersónicos:
MINIJUEGO DE BINGO
- Vence a Amy en el modo Historia.
MESA DE SAMBA DE AMIGO
- Vence a Knuckles en el modo Historia.
MINIJUEGO DE TRAGAPERRAS
- Vence a Tails en el modo Historia.

EL ESCENARIO DE SUPER SONIC
Si vas al modo anillo en todas las zonas, después de que te pases la



última zona, entrarás en el verdadero escenario final, en el que Super Sonic es el personaje sobre la mesa.

Tales of Phantasia

BONIFICACIONES
Completa el juego una vez y liberarás un minijuego, la modalidad Nuevo Juego+, nuevas canciones dentro del test de sonido y opciones rosas en la pantalla de título.

LA SECUENCIA DE ISHITORI
Cuando juegues al Ishitori con el Maestro de Ishitori en el castillo de Alvanista, elige empezar tú. La estrategia es dejar el número de piedras que se corresponda con el de la secuencia 1 - 5 - 9 - 13 - 21 - 25 - 29 - 33 - 37 - 41 - 45 - 49... Si te ciñes a estas cantidades, ganarás siempre.

MAZMORRAS
Después de que hayas revelado el castillo de Dhaos en el futuro, aparecerán dos nuevas mazmorras:
RUINAS DE LOS ENANOS
- En la sala del tesoro del nivel 21 de Morlia hay un botón azul que puedes pulsar para activar un teleransporte a esta nueva mazmorra. Tiene nueve plantas.
MINA DE MORLIA (NIVELES INFERIORES)
- Tras revelar el castillo de Dhaos, ve a la novena planta de la mina de Morlia y habrá una apertura para las doce nuevas plantas. Hay veintiuna en total.

EL ESPÍRITU DE LA OSCURIDAD
Ve al valle de Sylph y obtén el Anillo del Pacto en las catacumbas. Luego ve a la Cueva de la Oscuridad, al sur de Arleee para conseguirlo.

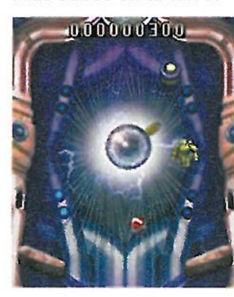
N•GAGE

Civilization

LAS FORMAS DE GOBIERNO
Aquí tienes algunas pistas sobre las diferentes formas de gobierno y las que mejor se adaptan a cada situación en concreto:
- La monarquía es buena para los primeros años de desarrollo y para la expansión militar. Es el paso lógico a dar desde el despotismo.
- La república es una de las mejores formas de gobierno. Es muy útil para el comercio y la investigación. Además, puedes manterner una estructura militar, sobre todo al conseguir el Sufragio de Mujeres.
- La democracia es la mejor para el comercio y la investigación, pero es la peor para entrar en guerra.
- El comunismo es bueno para la guerra, aunque no puedes tener un comercio e investigación fuertes.
- Por último, el fundamentalismo es genial para la guerra (ya que te permite tener 10 unidades militares), pero funciona fatal para el comercio y la investigación. Puedes solventar eso con las ciudades que captures.

Mile High Pinball

CONSEJOS Y PISTAS
- En total hay quince salas secretas, algunas de las cuales tienen mini-trofeos, llamados Medallones. Si consigues reunir los diez Medallones, obtendrás un nuevo skin para la bola.
- Los ítems de mejora son soltados de forma aleatoria por los "bumpers" de la mesa, así que intenta tocarlos siempre que te sea posible.
- Los ítems de mejora son poderosos cuanto más subes en la torre.



- Hay portales que llevan a la tienda en muchos lugares de la torre. Por tanto, no te gastes todo tu dinero al principio, porque podrías echarlo de menos después.
- Existen multiplicadores que aumentan los puntos, el dinero y el daño a la vez. Son interesantes porque no cuestan tanto como comprar cada una de las ventajas por separado.
- Cada vez que consigues un nuevo skin para la bola, obtendrás uno, dos o tres skins nuevos para ese objetivo en concreto. Así que, si completas ese objetivo con una bola diferente, puedes obtener otro skin nuevo.
- Cuando completas la Torrey el Jefe Final, tu bola obtiene la calificación exclusiva de "Bola Extrema". Ahora, puedes volver a jugar en la Torre todas las veces que quieras con esa bola, por si te habías perdido alguno de los Medallones o simplemente quieres aumentar tu puntuación.
- Cuando te conectas a N•Gage Arena, hay posibilidades online muy interesantes para jugar, como los Rankings de Torre (puedes ver dónde está tu bola en la Torre y quién más está en ese nivel), Bolas de Equipo (compartir tu bola con tus amigos) e Intercambio (puedes intercambiar cualquier bola tuya por alguna que tú no tengas, pero que posea algún jugador que también esté conectado).

Splinter Cell: Chaos Theory

EQUIPAMIENTO TOTAL
Pásate todo el juego una vez para desbloquear la opción llamada Equipo Completo dentro del apartado de extras. Esto te otorga la ventaja de equipación infinita, aunque no te proporciona salud.

CONCURSO
RESIDENT EVIL®
Deadly Silence
¡Diseña a la criatura más TERRORÍFICA!
En las profundidades de Resident Evil Deadly Silence hay ocultas criaturas que nunca habías visto antes. Da rienda suelta a tu imaginación y mándanos un diseño con la criatura más aterradora que se te ocurra.
MIRA QUÉ PREMIOS:
GANADOR: 1600 €
1er Finalista: 800 €
2º Finalista: 600 €
LAS BASES: Los concursantes enviarán sus creaciones en papel o cartulina, en un tamaño que no supere el DIN A-3, a la siguiente dirección: Concurso Resident Evil Deadly Silence. Hobby Consolas C/ Los Vascos, 17. 28040-MADRID.
En el caso de que el diseño se realice en formato digital (Photoshop, Ilustrator, etc) el concursante enviará además de una prueba a color impresa el original en un CD o DVD. Axel Springer España no se compromete a devolver ningún material. Todos los envios deben ser originales y pertenecer al autor que los envia, y deberán ir acompañados del cupón de participación que se incluye en esta página.
El plazo límite para recibir los diseños terminará el 5 de mayo de 2006
Nintendo y Axel Springer informarán a los 3 ganadores pasada la fecha límite, y sus trabajos serán publicados en un número posterior de Hobby Consolas, para lo cual el autor cede los derechos de forma gratuita a Nintendo y Axel Springer España.
CUPÓN DE PARTICIPACIÓN:
NOMBRE .... APELLIDOS ....
DIRECCION .... CODIGO POSTAL ....
PROVINCIA .... TELEFONO .... EDAD ....
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Proteccion de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. pa

Y ADEMÁS...

participa en el sorteo de:

20 Nintendo DS
20 Resident Evil DS

Durante 3 meses estamos sorteando las 20 consolas con sus 20 juegos (5 en marzo, 5 en abril y las 10 últimas ahora en mayo). Puedes ganar una consola y un juego si contestas bien a esta pregunta.

R.I.P.
PLAYER 1
CHRIS REDFIELD

PLAYER
REBECCA CHAM

La pregunta de este mes es:

¿CÓMO SE LLAMA EL PRIMER EQUIPO DE RESCATE S.T.A.R.S. DESAPARECIDO EN LOS BOSQUES DE RACCOON?

Envía un **SMS** al **número 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra evilhc** seguida de la respuesta correcta y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

BASES DEL CONCURSO

- El concurso tendrá una duración de tres meses, en cada uno de los cuales se realizará una pregunta. Entre los mensajes enviados con la respuesta correcta se sortearán las 20 Nintendo DS y los 20 juegos Resident Evil DS (5 en marzo, 5 en abril y 10 en mayo)
- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- Los premios no serán canjeables por dinero.
- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- Fecha límite para entrar en el sorteo de este mes: 26 de mayo de 2006.

CAPCOM

Nintendo

TELÉFONO ROJO
Yen te responde

Aquí tenéis otra foto mía, en la que salgo en el metro, poniéndome al día de últimas noticias de Japón mientras voy a la oficina... ¡para continuar abriendo vuestros e-mails y cartas!

Pasión por Lara Croft

@Hola Yen! Es la primera vez que te escribo, y me haría mucha ilusión salir en una Hobby Consolas. Soy poseedor de una PSone, una PlayStation 2, una Game Boy Pocket, una Advance y algunas preguntas que hacerte. Bueno allí van:

■ **Ahora que estamos en pleno auge de Lara Croft, me gustaría saber, ¿por qué razones cambiaron el estudio que realizaba los juegos de la señorita Croft?**

Porque las últimas entregas que salieron, aunque eran muy buenas técnicamente, se habían estancado un poco en el sistema de juego. Por eso, los chicos de Eidos cambiaron el rumbo y han buscado un juego que mantenga el espíritu pero sepa innovar.

■ **¿Se sabe algo de algún otro «Tomb Raider» para las consolas de nueva generación?**

Obviamente, y como habrás visto en este número, «Tomb Raider: Legend» sale ya mismo en Xbox 360, y también se sabe que llegará a finales de año a la 128 bits de Nintendo. Sin embargo, por ahora no se ha dicho nada respecto a ninguna versión en PlayStation 3 y Revolution.

■ **¿Hay alguna posibilidad de verlo en alguna portátil?**

Pues sí, porque la versión para PSP ya está prácticamente lista. En el próximo número de la revista llevaremos el análisis de esta versión, así que ya sabes.

Jorge Blanco (e-mail)

MASS EFFECT Los mismos creadores de «Jade Empire» están envueltos en la creación de este otro RPG de acción futurista, en el que tendremos que defender al planeta, junto a nuestro escuadrón, de una horda de alienígenas.

¿La pregunta del mes?

¿Cuál es el futuro de los juegos?

■ **Yen, ¿es cierto eso que he oído de que pronto dejarán de venderse los juegos en discos, y se comprarán todos por Internet?**

Algo de eso se ha venido oyendo últimamente en la Red, pero a mí me parece mucho aventurarse. Yo me quedo con las palabras de Phil Harrison (Sony), que hace poco dijo que sus planes pasan por desarrollar al máximo todas las tecnologías, pero sin dejar a nadie atrás. Es decir, que con PS3 pretenderán aprovechar las características de la TV de alta definición, los discos Blu-Ray y la creciente velocidad de Internet, pero eso no quiere decir que se vayan a olvidar de la tecnología "antigua". Vamos, que seguramente algún día compremos nuestros juegos -y películas, y música- por Internet, pero eso será dentro de varios años todavía.

Daniel Caballero (e-mail)

Juegos para la nueva "Caja X"

@Hola Yen, sigo vuestra revista desde hace ya más de un año, y ya que me das la posibilidad para aclarar mis dudas, ahí van mis preguntas:

■ **¿Saldrá algún juego de «Dragon Ball» para Xbox 360?**

De momento no se sabe nada, y me da en la nariz que no va a ser fácil, por la empresa japonesa Bandai (que tiene los derechos de la serie de anime) no suele hacer "migas" fácilmente con los americanos de Microsoft.

■ **La última duda tiene que ver con el lanzamiento de «Resident Evil 5». Si se va a lanzar a la vez para Xbox 360 y PS3, ¿eso significa que tendremos que esperar hasta el lanzamiento de PlayStation 3 para poder jugar a «Resident Evil 5» en la nueva máquina de Microsoft?**

Pues sí, y ya veo que tus dotes de deducción andan muy finas. Parece que los chicos de Capcom (en concreto, Keiji Inafune) está muy interesado en que ambas salgan a la vez, para que puedan hacer uso conjunto de las opciones online que ambos incluirán.

Cruickshank Moreno (e-mail)

TOMB RAIDER LEGEND La vuelta de Lara Croft por la puerta grande no sólo se va a producir en las consolas mayores, sino que también lo hará en PSP, a cuya versión pertenece esta pantalla.

Viendo el futuro

@ ¡Hey Yen! ¿Qué tal? Soy un fiel seguidor vuestro desde el número 1 (y eso que soy un "nintendero" de pro, jeje). Tengo todas las consolas que hay en el mercado, y por eso también tengo varias preguntas que hacerte. Bueno, vamos al tema:

■ ¿Se sabe algo nuevo sobre Revolution? Comentaste que habían salido imágenes de los futuros juegos en la página de Nintendo, pero no las encuentro.

Pues sí, en la red ya se han filtrado varias imágenes de «Red Steel», un shooter de Ubisoft con muy buena pinta. También se sabe que, por ejemplo, el precio de los juegos, que estarán todos por debajo de los 50 euros. Además, el presidente de Nintendo, Satoru Iwata, ha dicho que en el E3 de mayo se harán algunas revelaciones sobre características aún no desveladas de la consola.

■ ¿Sabes si saldrá algún juego más al estilo de «Oblivion» próximamente en Xbox 360? ¡Es un juego alucinante!

Hombre, en el género del rol no puedes perder de vista a «Final Fantasy XI» (para jugar online), aunque también promete mucho el juego «Mass Effect», y el más que probable «Jade Empire 2».

■ ¿Sabes si hay fecha para el nuevo «Zelda»? A este paso lo jugaremos directamente en Revolution, y así se podrán ahorrar el desarrollar un «Zelda» específicamente para esta consola.

Tranquilo, que en Nintendo siguen asegurando que saldrá en GameCube. Eso sí, a estas alturas seguimos sin fecha definitiva, y Miyamoto ha explicado que el motivo es que quieren "conseguir el «Zelda» perfecto" y ten por seguro que se tomarán todo el tiempo que haga falta.

■ Hablando de «Zelda», ¿son ciertos los rumores de que Miyamoto no va ha hacer ningún «Zelda» más como los que conocemos, sino que sólo aparecerá el personaje en otros juegos tipo «Smash Bros.»? Sería una tragedia.

Pienso lo mismo, y seguro que Miyamoto también, así que no creo que eso ocurra.

■ ¿Sabes cuál es el próximo proyecto en el que van a trabajar los creadores de «Ico» y «Shadow of the Colossus»?

Los desarrolladores del Team Ico (que así se llama el grupo interno de Sony responsable de la saga) no han anunciado nada oficial, pero se rumorea que están preparando una nueva entrega de la serie, que ya sería para PlayStation 3. Además, Fumito Ueda, jefe del grupo, explicó hace tiempo que tiene varias ideas nuevas, y que le gustaría implantarlas en un juego para PSP, pero por el momento no hay nada.

Jaime Luis González (e-mail)

« NO SERÁ FÁCIL VER UN «DRAGON BALL» EN XBOX 360, PUES EN BANDAI NO HACEN "MIGAS" FÁCILMENTE CON LOS DE MICROSOFT »

KINGDOM HEARTS 2 Este RPG, que ya ha salido y arrasa en los mercados japonés y americano, no va a ser la última entrega de la saga, pues habrá otra parte con un argumento totalmente nuevo, aunque relacionado con la saga.

Se va a desatar una revolución

@ Hola Yen, soy un nintendero de toda la vida, y tengo unas preguntas que hacerte sobre la consola Revolution.

■ ¿Nintendo GO es el nombre definitivo de Revolution?

En principio no es más que un rumor, que saltó cuando se vio una foto de una presentación en la que aparecía ese nombre ("go" en japonés significa "cinco", y Revolution será la quinta consola de Nintendo...). De todos modos, es mera especulación, y yo no creo que sea el nombre real.

■ ¿Qué hay de cierto sobre la patente de la técnica "displacement mapping" que dicen que posee

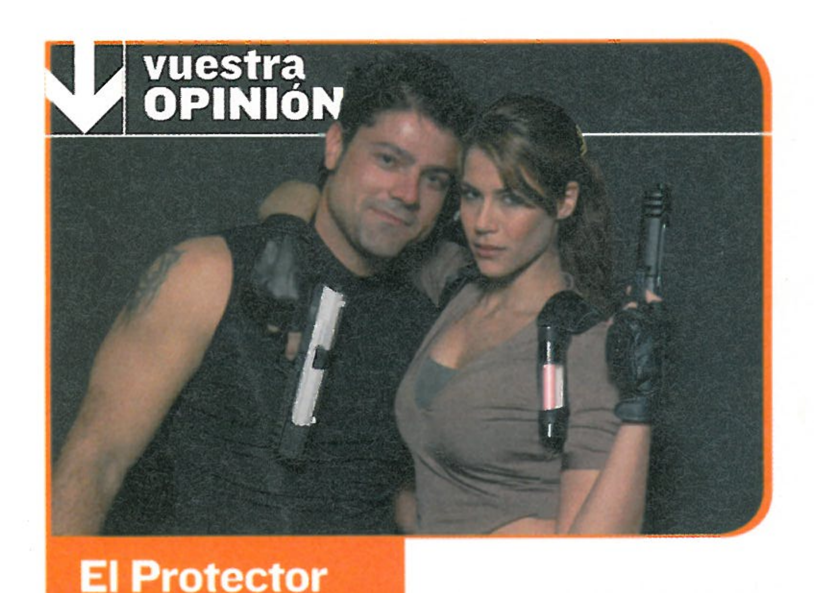
Dinosaurios extinguidos

Carlos Pozuelo (Alicante)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Hace ya mucho tiempo que me pregunto por qué nuestros amigos de Capcom no han realizado una continuación de nuestro queridísimo juego de acción «Dino Crisis 2», que apareció allá por el año 2000 en PlayStation. Sí, ya sé que me diréis que hace no mucho apareció otro «Dino Crisis» para Xbox, y que pretendía ser la tercera parte de la saga, pero sinceramente (y creo que muchos otros pensaréis lo mismo que yo) este juego no tenía de parecido a los dos anteriores más que el nombre y que aparecían dinosaurios. Vamos a ver, ¿dónde estaba nuestra querida heroína Regina? ¿Dónde esa acción frenética con montones de disparos, variados adversarios, increíbles escenarios, gran cantidad de armas, etc., que tanto nos sorprendió en «Dino Crisis 2»? Además, el juego terminaba dándote casi a entender (o al menos eso me pareció a mí) que habría una continuación de la historia, y que tendríamos que volver a rescatar a nuestro buen compañero Dylan. En fin, sólo espero que no quede en el olvido, porque yo seguiré esperando que algún día aparezca en alguna consola esa secuela a la saga que tan feliz me haría, y que si fuese en esta nueva generación que ya está llegando sería una gozada. Por lo menos, para este humilde consolero.

Yen: Yo no creo que «Dino Crisis 3» fuera un mal juego, pero sí que es cierto que cambió el espíritu de la saga. De momento, no hay noticias de más entregas.



El Protector de Lara Croft

Juan Luis García (e-mail)

Para mí fue una experiencia increíble cuando me dijeron que iba a ser, por un día, el guardaespaldas personal de la modelo de Lara Croft durante su presentación a la prensa en Madrid. ¡Increíble! Pero me hacía aún más ilusión el saber que iba a conocer a la gente de Hobby Consolas, me dije a mí mismo: "Estos van a estar allí, seguro." Así que, cuando salí al escenario escoltando a Lara, aluciné al reconocer a varios componentes de la revista, gente a la que llevo leyendo toda la vida, ahí entre el público asistente. Cuando Lara acabó su actuación, me lancé a presentarme, a conoceros, y estuve charlando con vosotros sobre videojuegos, qué pasada, sois gente abierta, se nota que os gusta vuestro trabajo. Vamos, que el verdadero protagonismo del día no estuvo en conocer a Karima Adebibe, sino en conoceros a todos vosotros, los que hacéis la revista cada mes. Fue curioso, porque al principio Larita se hizo de rogar para hacerse fotos con vosotros, y yo pensaba "¡a que al final me quedo sin la foto de la revista en la que salen los redactores con Lara!", pero al final Manuel del Campo "movió sus hilos", y todo fue sobre ruedas. Un saludo de un gran admirador vuestro y de vuestro trabajo, gracias a vosotros ese día se convirtió para mí en uno de esos que jamás en la vida se te olvida.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Gracias majo, con lectores así da gusto hacer la revista. Sólo una cosa...: ¡¿Cómo es posible que no fliparas por ser escolta de Lara?!

« NINTENDO TIENE UNA PATENTE DE UN SISTEMA SIMILAR AL "DISPLACEMENT MAPPING", QUE PODRÍA USAR CON SU REVOLUTION »

▸▸ Nintendo, en qué consiste y en qué medida puede acercar -o incluso igualar- los gráficos de esta consola a los de PlayStation 3?

Para empezar, digamos que esta técnica es un nuevo sistema (el más avanzado que se ha inventado, por ahora) para poner texturas tridimensionales a los polígonos que forman los gráficos de un juego. Efectivamente, Nintendo tiene una patente de un sistema, como mínimo, muy similar al "displacemente mapping", y si lo usara con Revolution (cosa que no se ha anunciado), significaría que los gráficos se verían ligeramente más realistas, más detallados... aunque menos redondeados que los de PlayStation 3, que seguiría manteniendo una clara superioridad en el número de polígonos.

■ **Si no me equivoco, los mini-DVD de GameCube serán compatibles con Revolution. Pero, ¿qué tipo de discos utilizará Revolution para sus juegos?**

Según ha especificado Nintendo, aparte de los discos de 8 cm. de GameCube, utilizará los clásicos discos de tamaño DVD (de 12 cm. de diámetro), específicos de Revolution.

Ninja (e-mail)

Mezclando manga y juegos

@ Hola Yen, soy un jugón de 15 años, y tengo unas pequeñas preguntillas que hacerte.

■ **¿Se sabe algo sobre los videojuegos de "Naruto", de qué consola serán y cuándo llegarán finalmente a Europa?**

En la sección de Noticias verás más datos concretos, pero te adelanto que los primeros juegos de esta serie llegarán a Europa a partir del año que viene.

■ **Cambiando de tema, ¿piensas que Revolution superará en ventas a las demás consolas por su innovadora jugabilidad con el mando de control?**

No sé si llegará a ser la más vendida de todas, pero seguro que se convierte en una de las consolas más importantes para los próximos años... y quizá de toda la historia.

■ **¿Cuál crees que será el precio aproximado de PlayStation 3?**

Queda tan poquito tiempo para saberlo oficialmente, que tampoco tiene sentido intentar aventurarlo; pero es posible que este ronde los 500 euros o incluso puede que algo más.

Carlos Plaza (e-mail)

Un erizo con pasión por el rol

@ Hola Yen, es la segunda vez que te escribo, soy un fan de Sonic y de «Final Fantasy VII», y espero que me respondas a estas dudillas que tengo pendientes, ahí te las dejo:

■ **¿En la nueva generación de «Sonic» para PlayStation 3 aparecerán el resto de los demás personajes de la saga?**

Seguramente sí, aunque en la información que hay disponible acerca del único juego para PlayStation3 que se ha confirmado hasta el momento, sólo se habla de nuestro querido puercoespín azul.

■ **¿Sabes si habrá un nuevo juego de Sonic que se base en la serie de TV "Sonic X"?**

De momento, no.

■ **¿Saldrá el corto de animación de "Last Order" en el DVD de "Advent Children" en España?**

Lo cierto es que este vídeo en Japón aparecía como parte de una edición especial de la versión en DVD de la película (no en la versión UMD), por lo que todo dependerá de si deciden traer a España dicha edición especial. Yo confío en que sí lo tengamos, pero aún hay que esperar para confirmarlo.

■ **¿Estará bien el juego «Crisis Core» cuando llegue a PSP?**

¡Desde luego que sí!

■ **¿Que nota crees que le pondrías a «Kingdom Hearts 2» cuando llegue a España?**

Tú lo has dicho... Cuando llegue a España, y lo juguemos a fondo, estaremos en buena po-

SONIC EN PLAYSTATION 3 Hace algún tiempo, Yuji Naka (el creador de Sonic) habló sobre la creación del primer juego del erizo azul para PS3, que será uno de los primeros juegos del catálogo de la consola cuando salga a final de año.

sición para puntuarlo. Pero va a ser "de los buenos", casi seguro.

¿Quiénes crees que serán los dobladores españoles que pongan las voces de los personajes de la película "Advent Children"?

Aún no está decidido, pero me consta que se está poniendo un empeño especial para que sea tan condunтente como la versión original. ¡No puedes imaginar lo difícil que es la adaptación de una lengua y una cultura tan diferente como la japonesa!

Gonzalo Conde (e-mail)

Sacar partido a tu portátil

@Hola Yen, mi amigo Jabbo y yo tenemos una PSP, una GameCube, una PlayStation 2 y somos fans de Hobby Consolas. Aquí van algunas de nuestras preguntas para ti:

¿Tienes idea de si va a salir algún programa de mensajería tipo Messenger para PSP?

Algo parecido, al menos en Japón, ya que se ha confirmado la creación de un servicio de chat de voz y vídeo (no con texto) a través de conexión wireless.

¿Se sabe algo de la saga «Tales» de GameCube?

No, por ahora.

¿Va a salir algún juego de la saga «Kingdom Hearts» para PSP?

Tampoco... de momento.

No sé si comprar «Monster Hunter» o «Key of Heaven». ¿Me puedes dar algún consejo?

«Key of Heaven» es sin duda un juego de acción excelente, pero «Monster Hunter» puede ser uno de los grandes juegos de rol y acción de esta consola.

MONSTER HUNTER: FREEDOM A finales de año está prevista la salida al mercado de la primera entrega para PSP de este RPG de acción originario de PS2, con nuevas armas, misiones y contenido específico para PSP.

EL PADRINO Finalmente, las dos versiones del juego que se han visto retrasadas saldrán a la venta a finales de verano, probablemente en septiembre. ¡Todo sea por que tengan la mayor calidad posible!

Todo tipo de héroes de acción

@Hola Yen. Me llamo Agustín, y os sigo desde el número que salía el «Mortal Kombat I» en portada. Además de ser un veterano, poseo una GC, una PSP, una Xbox 360 y unas dudas:

Leí que quizá Capcom saque un «Resident Evil 4 Director's Cut» para GameCube con los extras que contenía la versión de PS2. ¿Sabes algo sobre el tema?

Sería genial, pero me parece que es un rumor que obedece más al deseo que a los hechos.

Soy fan de la saga «Castlevania», y como ya descarto ver la saga en GC, me gustaría que me dijeras si hay en desarrollo, o al menos si es posible, alguna versión para PSP o Xbox 360.

Por ahora no, pero sé paciente.

¿Saldrá «El Padrino» en Xbox 360? Si es así, ¿cuándo?

Sí, tanto en Xbox 360 como en la versión portátil (PSP) saldrá después del verano, y lo hará con multitud de mejoras gráficas, principalmente

¿Es cierto que el próximo «Medal of Honor» tendrá modo cooperativo para cuatro jugadores en pantalla partida?

En realidad, todavía no es más que un rumor. Lo que sí es seguro es que habrá un modo de juego multijugador online.

Agustín Álvaro (e-mail)

El rey de la saga del príncipe

@¡Hola, Yen! Me llamo Francisco Jesús, y tengo el privilegio de ser el fan número 1 de la saga «Prince of Persia».

¿Sabes si van a sacar «Prince of Persia 4»?

De momento, la trilogía se ha detenido en la tercera parte...pero no lo descartes.

He visto en Internet que se habla de una nueva entrega para PS3. ¿Tienes información?

No mucha, porque lo que yo he oído no es, de momento, más que un rumor lejano: Se habla de un posible... ¡«King of Persia»! Por si acaso, estaré atento a lo que ocurra en el próximo E3.

Francisco Jesús (e-mail)

« HE OÍDO UN RUMOR LEJANO SOBRE UN POSIBLE... ¡«KING OF PERSIA»! ASÍ QUE HABRÁ QUE ESTAR MUY ATENTOS AL PRÓXIMO E3, EN MAYO »

Una consola con mucho futuro

@Hola Yen, ¿qué tal? Me llamo Nacho y es la primera vez que os escribo. Tengo

vuestra OPINIÓN

Seguimos sin traducciones

David Ortega (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Parece mentira que, a punto de comenzar la próxima generación de consolas, todavía tengamos problemas con la falta de traducción. Si nos ponemos a revisar todos los juegos de PSP, los que han sido traducidos o doblados se cuentan con los dedos de una mano: «Pro Evolution», «Ridge Racers», y alguno más. ¿Y qué pasa con los títulos que realmente necesitan ser traducidos, como «Tales of Eternia» o «Megaman: Maverick Hunter X»? Aún nos sueltan "rollos" como que cuesta mucho traducirlos (cuando en Internet hay gente que los traduce en casa), o que no lo hacen por culpa de la piratería, y porque no sale rentable. ¡Claro que no! Si la gente ya no tiene esperanza de que los juegos lleguen en español, normal que acudan a la piratería; los juegos salen en América seis meses antes, y lo hacen en el mismo idioma que aquí: en inglés. Y lo curioso es que la mayoría sí vienen doblados al alemán y francés, ¿será que les sobra el dinero? El asunto de que un juego esté en inglés hace a más de uno devolver a la estantería de la tienda un juego que en realidad es bueno, aunque quizá poco conocido. Por eso, grito: ¡Traducid más al castellano!

Yen: Sabemos que la situación aún no es la ideal, pero las cosas han mejorado últimamamante...

vuestra OPINIÓN

Algo corto, pero intenso

Lot Vivo Andreu (e-mail)

En los últimos meses, tanto los consoleros como los programadores, e incluso las compañías parecen obsesionados con mejorar los gráficos de los juegos, la jugabilidad y la innovación. Me explico: La mayoría de los juegos que últimamente salen a la venta intentan mejorar los gráficos, quieren elaborar la mejor historia, intentan idear nuevos géneros... pero en muchos casos se les olvida, salvo en honrosas excepciones (como son los juegos de rol, y sagas como «GTA» y «Gran Turismo») que un videojuego además de todo eso debe tener una mínima duración. Y ahí es donde está la gran pregunta: ¿Cúal debería ser la duración mínima de un videojuego? Los juegos actuales (como el último «Onimusha», que recibió un 93 en la revista) suelen durar entre 20 y 25 horas, por lo que debo entender que eso para vosotros es una duración muy buena. Pero ese tiempo me supone unas dos semanas, así que cada mes tendría que gastar 120 euros para tener tranquilas mis ansias de consola. ¿No os parece demasiado dinero para tan poco tiempo? Supongo que se tiene en cuenta el poder jugarlo más de una vez, ¿no?

Yen: Exacto. Y no es casualidad que en los juegos puntuemos su duración, porque sabemos bien lo que os cuesta comprarlos.

MEDAL OF HONOR: AIRBORNE La famosa saga de shooters ambientados en la II Guerra Mundial va a revolucionar el género simulando al escuadrón de los paracaidistas, en un título que incluirá modos multijugador y varias sorpresas.

una Xbox 360, y creo que le ganará el duelo a PS3. Bueno, espero que me respondas a estas preguntas:

¿Habrá un «Pro Evolution Soccer 6» para Xbox 360?

Casi con toda seguridad, sí.

¿Se sabe algo de un «Forza Motorsport» para Xbox 360?

Hay rumores de «Forza Motorsport 2», pero nada seguro.

Cuando me compré mi Xbox 360 perdí el cable de red para Xbox Live!; ¿se puede usar uno que no sea de Xbox 360? Es que el adaptador Wi-Fi es muy caro.

Sí, tranquilo, que para conectar la consola a la Red vale cualquier cable de red Ethernet.

Me encanta la saga «Resident Evil». ¿Se sabe algo del «Resident Evil 5» para Xbox 360?

Los últimos rumores indican que no sólo la luz, sino el sol mismo, va a tener una gran influencia en el juego. De hecho, el protagonista deberá beber a menudo para no deshidratarse e incluso tener alucinaciones. ¡Igual se ha convertido en zombie!

> « EL PROTAGONISTA DE «RESIDENT EVIL 5» DEBERÁ BEBER A MENUDO PARA NO DESHIDRATARSE O INCLUSO TENER ALUCINACIONES »

He visto en el último número de la revista, en la sección "En voz baja", que hay rumores de una posible versión para Xbox 360 y PlayStation 3 de la segunda y tercera partes de la saga «El Padrino». ¿Es verdad?

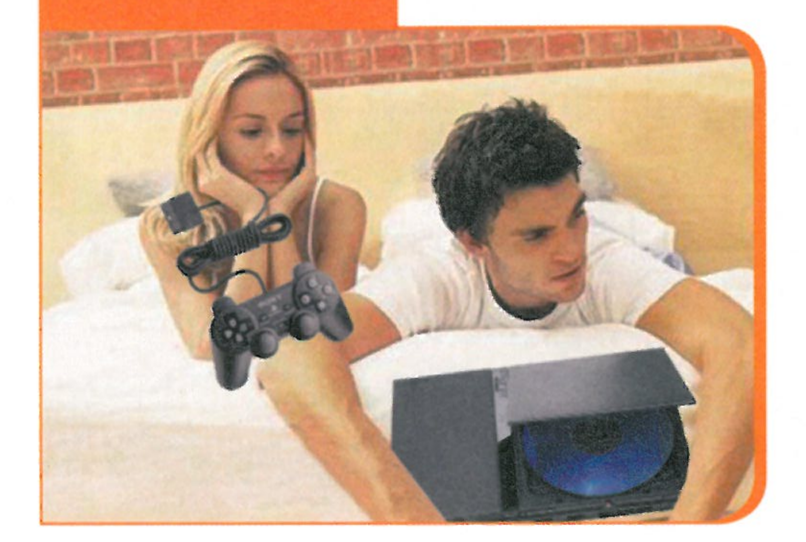
Es pronto para saberlo. Ya sabes cómo son los rumores...

¿Sabes si va a salir un juego de rally o Fórmula I para Xbox 360?

Ahora mismo no hay noticias.

¿Ha salido a la venta -o saldrá- algún volante para Xbox 360?

Aún no, pero dentro de poco llegará un modelo de Joytech, llamado Nitro Racing Wheel, que costará unos 100 euros.



¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

YEN, ¿SABES SI SE PUEDE JUGAR A NINTENDO DS EN UNA TV NORMAL?
Yen: Si acaso tendría que ser en dos TV y una de ellas acabaría hecha un asquito de tanto manoseo.

@LA DURACIÓN DE «SHADOW OF COLOSSUS» ME PARECE QUE ES UNA VERGÜENZA.
Yen: Pensaban incluir muchos más Colosos, pero los hicieron tan grandes que al final se quedaron sin espacio en el disco.

@¿CUÁNDO LLEGARÁ EL RENACIMIENTO DE LOS JUEGOS EN 2D?
Yen: Pues como no resuciten Miguel Ángel y Leonardo da Vinci, me parece que poco Renacimiento vamos a ver...

QUERÍA PREGUNTARTE DÓNDE PUEDO ENCONTRAR VARIOS JUEGOS PARA SEGA MEGA DRIVE II.
Yen: Pregunta en una exploración arqueológica que están haciendo en antiguo Simago.

¿EN QUÉ NÚMERO PUBLICARÉIS MÁS INFORMACIÓN SOBRE «RESIDENT EVIL 5»?
Yen: No me hagas mucho caso, pero puede que cuando averigüemos más cosas sobre el juego.

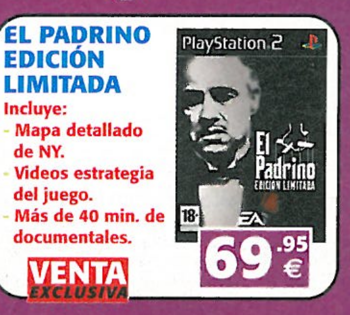
¿CUÁNTO ME QUEDA POR SUFRIR PARA JUGAR A «ZELDA: TWILIGHT PRINCESS» EN GC?
Yen: No mucho, sólo falta que vayas andando descalzo hasta Japón y se lo pidas al Miyamoto ése por favor.

¿NO PODRÍAN HACER UN EMULADOR O ALGO ASÍ PARA PODER JUGAR CON LOS DISCOS DE UNA CONSOLA EN OTRA?
Yen: ¡Sí, hombre! Ahora llamo a Bill Gates y a Kutaragi para que te lo manden a tu casita.

GAME PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19
www.centromail.es

Servicio a domicilio

PACKS



Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de MAYO.
Impuestos incluidos

GAME PEDIDOS TEL. ✆ 902 17 18 19

www.game.es

Servicio a domicilio

* SI NOS TRAES TU NINTENDO DS Y 1 JUEGO DE NDS

CONSULTA LA LISTA DE JUEGOS EN TU TIENDA HABITUAL

La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

NUEVAS TIENDAS

PRÓXIMAS APERTURAS

GUIPÚZCOA
San Sebastián

E-80
CC GARBERA
PARQUE DE OCIO
C.C GARBERA
TRAV. DE GARBERA, 1
SAN SEBASTIÁN

ANDALUCÍA		
Alcalá de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149
Almería	Av. de La Estación, 14	✆950 260 643
Castilleja de la Cuesta	C.C. Aire Sur	✆954 165 449
Córdoba	C.C. Zoco	✆957 468 076
Córdoba	C.C. La Sierra	✆957 273 331
Córdoba	C.C. Córdoba Arcángel	✆957 752 513
El Ejido	C.C. El Copo	✆950 480 230
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 2	✆952 463 800
Fuengirola	C.C. Miramar	✆952 663 838
Granada	C/ Recogidas, 39	✆958 266 954
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	✆959 253 630
Jaén	Pasaje Maza, 7	✆953 258 210
Jaén	C.C. La Loma	✆953 223 280
Málaga	C.C. Larios	✆952 369 892
Málaga	C.C. La Rosaleda	✆952 613 747
Málaga	C/ Almansa, 14	✆952 615 292
Málaga	C.C. Plaza Mayor	✆952 172 596
Motril	C/ Nueva, 44.	✆958 600 434
Marbella	C.C. La Cañada	✆952 858 072
Roquetas	C.C. Gran Plaza	✆950 320 800
San Fernando	C.C. Bahía Sur	✆956 592 528
Sevilla	C.C. Los Arcos	✆954 675 223
Sevilla	C.C. Plaza de Armas	✆954 915 604
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio	✆952 541 178
ARAGÓN		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	✆976 218 271
Zaragoza	C.C. Augusta	✆976 312 988
Zaragoza	C.C. Gran Casa	✆976 526 631
Zaragoza	C.C Alcampo Los Enlaces	
ASTURIAS		
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón	
Gijón	C.C. Los Fresnos	✆985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados	✆985 119 994
Oviedo	C.C. Parque Principado	✆985 260 717
BALEARES		
Ibiza	C/ Vía Púnica, 5	✆971 399 101
Palma de Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	✆971 494 476
Palma de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro	✆971 405 573
CANARIAS		
Fuerteventura	C.C. Atlántico	✆928 547 690
Las Palmas	C.C. La Ballena	✆928 410 108
Las Palmas	Pº de Chil, 309	✆928 266 359
Las Palmas	C.C. 7 Palmas	✆928 420 028
Las Palmas	C.C. El Muelle	✆928 223 742
Lanzarote-Arrecife	C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3	✆928 817 701
La Orotava	C.C. La Villa 2	✆922 326 248
Sta. Cruz de Tenerife	C.C. Meridiano	✆922 224 528
Vecindario	C.C. Atlántico	✆928 756 546
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle Real	✆942 252 258
CASTILLA-LA MANCHA		
Albacete	C.C. Albacenter	✆967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia	✆967 249 141
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski	✆926 227 354
Cuenca	C.C. El Mirador	✆969 225 031
Talavera	C.C. Azul	✆925 819 248
Toledo	C.C. Luz del Tajo	✆925 233 086
Toledo	C.C. Zoco Europa	✆925 285 035
CASTILLA-LEÓN		
Ávila	C.C. El Bulevar	✆920 219 108
Burgos	C.C. Camino de la Plata	✆947 222 717
Burgos	C.C. El Mirador	✆947 222 422
León	Av. Rep. Argentina, 25	✆987 219 084
Palencia	C.C. Las Huertas	✆979 730 464
Salamanca	C/ Toro, 84	✆923 261 681
Salamanca	C.C.Tormes	✆923 130 975
Segovia	C.C. Luz Castilla	✆921 448 195
Valladolid	C.C. Vallsur	✆983 222 994
Valladolid	C.C. Avenida	✆983 221 828
CATALUÑA		
Barcelona	C.C. Maremagnum	✆932 258 568
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories	✆934 860 064
Barcelona	C.C. La Maquinista	✆933 608 174
Barcelona	C/ Pau Claris, 97	✆934 126 310
Barcelona	C/ Portaferrissa, 30	✆933 023 619
Barcelona	C/ Sants, 17	✆932 966 923
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	✆933 560 880
Badalona	C.C. Montigalá	✆934 656 876
Barberá del Vallés	C.C. Baricentro	✆937 192 097
Figueres	C/ Morería, 10	✆972 675 256
Gavà	C.C. Barnasud	✆936 334 408
Girona	C/ Emili Grahit, 67	✆972 224 729
Hospitalet	C.C. La Farga	✆932 601 883
Hospitalet	C.C. Gran Vía 2	✆932 590 229
Mataró	C/ San Cristofor, 13	✆937 960 716
Mataró	C.C. Mataró Park	✆937 586 781
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	✆936 746 571
Sant Adrià de Besòs	C.C. Alcampo S. Adrià	
Salt	C.C. Espai Gironés	✆972 439 026
COMUNIDAD VALENCIANA		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	✆965 220 219
Alicante	C.C. Gran Vía	✆965 249 242
Alicante	C.C. Puerta de Alicante	✆965 114 186
Aldaia	C.C. Bonaire	✆961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	✆962 430 918
Elche	C.C. Aljup	✆966 675 373
Elche	C/ Cristóbal Sanz, 29	✆965 467 959
Gandía	C.C. La Vital	✆962 862 338
Torrevieja	C/ Fotógrafos Darblade,13	✆965 709 984
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	✆963 808 596
Valencia	C.C. El Saler	✆963 334 403
Valencia	C.C. Nuevo Centro	✆963 407 146
Xirivella	C.C Gran Turia	✆963 502 459
EXTREMADURA		
Badajoz	C.C. Conquistadores	✆924 272 882
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata	✆927 233 170
GALICIA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos	✆981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón	✆981 386 480
Lugo	C.C. As Termas	✆982 219 626
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	✆986 853 624
Santiago de Compostela	C.C. Área Central	✆981 575 512
Vigo	C/ Elduayen, 8	✆986 432 682
Vigo	C.C. Travesía	✆986 270 626
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Berceo	✆941 273 225
Logroño	C.C. Parque Rioja	✆941 519 478
MADRID		
Alcalá de Henares	C.C. La Dehesa	✆918 828 402
Alcalá de Henares	C/ Libreros, 17	✆918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour	✆916 613 880
Alcorcón	C.C. Tres Aguas	✆916 194 424
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 479 791
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 482 233
Fuenlabrada	C.C. La Estación	✆916 077 212
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	✆916 950 211
Getafe	C/ Madrid, 27 Posterior	✆916 813 538
Getafe	C.C. Nassica	✆916 212 152
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	✆916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40	✆914 963 138
Leganés	C.C. Parquesur	✆916 882 225
Madrid	C.C. Plaza Aluche	✆917 108 080
Madrid	C/ Preciados, 34	✆917 011 480
Madrid	Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1	✆915 278 225
Madrid	C.C. Vaguada	✆913 782 222
Madrid	C.C. Las Rosas	✆917 758 882
Madrid	C.C. Príncipe Pío	✆915 411 664
Madrid	C.C. Madrid Sur	✆917 868 741
Madrid	C.C. Plenilunio	
Moratalaz	C.C. Alcampo	
Pinto	C.C. Plaza Éboli	✆916 927 870
Pozuelo	Ctra. Húmera, 87 Portal 11	✆917 990 165
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas	✆916 666 799
S. Sebastián de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	✆916 513 430
Torrejón de Ardoz	C.C. Parque Corredor	✆916 562 411
Villalba	C.C. Planetocio	✆918 492 494
MURCIA		
Cartagena	Alameda de S. Antón, 20	✆968 321 340
San Javier	C.C. Dos Mares	✆968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa	✆948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	✆948 271 806
PAÍS VASCO		
Barakaldo	C.C. Max Center	✆944 970 220
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	✆944 103 473
Irún	C/ Luis Mariano, 7	✆943 635 293
Leioa	C.C. Artea	✆944 916 802
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	✆943 445 660
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	✆945 134 149
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	✆945 124 535

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19

HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.

Por Fax: 913 803 449

Por Correo electrónico: pedidos@game.es

Por Internet: www.game.es

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente SEUR

Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).**

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID

SIEMPRE DISPONIBLES
EN TU CIUDAD, EN INTERNET O EN EL 902 17 18 19
No te lo podemos poner más facil.

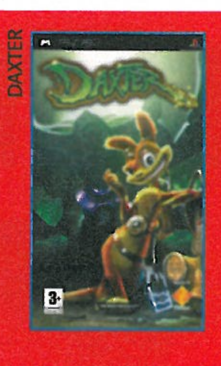
GAME

NOVEDADES DESDE 1€*

COPA MUNDIAL FIFA 2006

DRAGON QUEST: EL PERIPLO...

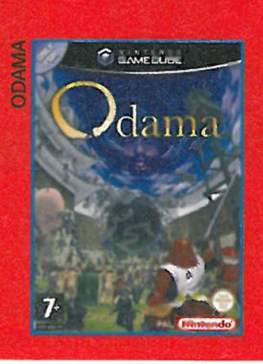
GHOST RECON: ADVANCED WAR...

DAXTER


KEY OF HEAVEN

TOMB RIDER: LEGEND

TOP SPIN 2

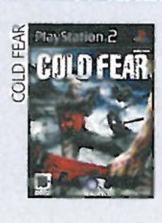
ODAMA


ANIMAL CROSSING

METROID P. HUNT.

2 x 29,95€ SUPER OFERTA 2 x 29,95€ SUPER OFERTA 2 x 29,95€

BEYOND GOOD AND EVIL

COLD FEAR


COLD WINTER

CONFLICT ZONE

DISNEY MOVE

EVERQUEST C. NORRATH

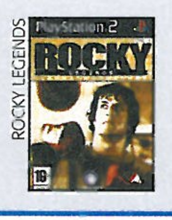
FINAL FANTASY X2

GHOST RECON

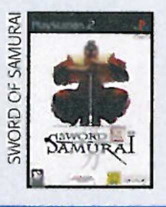
GRANDIA II

GUNFIGHTER II: REVENGE

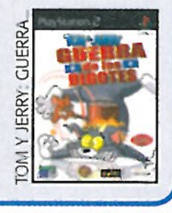
RAYMAN REVOLUTION

ROCKY LEGENDS


S. CELL: CHAOS THEORY

SWORD OF SAMURAI


TIGRE Y DRAGON

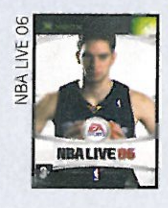
TOM Y JERRY: GUERRA...


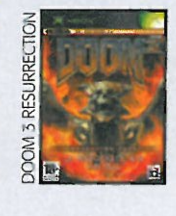
2 x 12,95€

NEMO + N. LA AVENTURA...

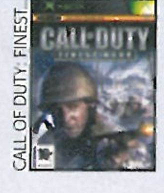
2 x 19,95€ SUPER OFERTA 2 x 19,95€ SUPER OFERTA 2 x 19,95€

M. OF HONOR: EUROP...

NBA LIVE 06


DOOM 3 RESURRECTION


MADAGASCAR

CALL OF DUTY: FINEST


T. H. UNDERGROUND

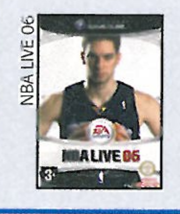
X-MEN LEGENDS

SPIDER-MAN THE MOVIE

LOS 4 FANTÁSTICOS

GUN

SHREK SUPERSLAM

M. OF HONOR: EUROP...


NBA LIVE 06

SSX

T. H. UNDERGROUND 2

X-MEN LEGENDS

2 x 39,95€

P. JACKSON'S KING KONG
SPIDER-MAN 2
VIRTUA TENNIS

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos.
Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de MAYO.
Impuestos incluidos

* **SI NOS VENDES 2 JUEGOS USADOS.** Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME-CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **GAMEBOY ADVANCE, GAMECUBE,PSP, PLAYSTATION 2, X-BOX, XBOX 360, NINTENDO DS Y PC.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

MUCHO MÁS QUE

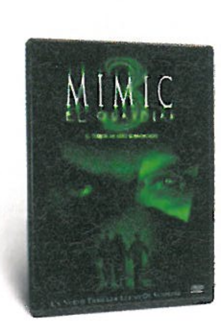
ESTRENOS
DVD

Torrente 3: El Protector

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Santiago Segura, Javier Gutiérrez, Carlos Latre...**
- Director **Santiago Segura**
- Precio **14,99 €** (2.495 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★
EXTRAS ★★★★

ARGUMENTO: Una eurodiputada viene a España a cerrar una empresa que atenta contra el medio ambiente. El dueño de la compañía planea matarla, pero su seguridad está a cargo de... ¡Torrente!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Cómo se Hizo, Comentarios de Santiago Segura, Información Adicional, Spots de TV, Preestreno, Escenas Eliminadas, Tomas Falsas, y mucho más.



Mimic 3: El Guardián

- Género **Suspense**
- Protagonistas **Karl Geary, Amanda Plummer, Lance Henriksen...**
- Director **J.T. Petty**
- Precio **17,95 €** (2.987 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★

ARGUMENTO: El cierre de esta trilogía de terror nos presenta a los residentes en un edificio, que comienzan a desaparecer misteriosamente... y en ello están implicados una especie de insectos mutantes gigantes. Además, la única persona que se da cuenta de ello es Marvin, un chico recluido en su habitación debido a una grave enfermedad. ¿Cómo sobrevivirá?
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Cómo se Hizo, Reparto y Comentarios.

La Leyenda del Zorro

- Género **Aventuras**
- Protagonistas **Antonio Banderas y Catherine Zeta-Jones**
- Director **Martin Campbell**
- Precio **17,99 €** (2.993 ptas)
- También en VHS y UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★

ARGUMENTO: Después de más de diez años protagonizando aventuras, el Zorro se enfrenta ahora a su mayor dificultad: ¡su mujer le ha echado de casa y ha pedido el divorcio! El Conde Armandd ha conquistado sus amores, pero lo que no sabe es que es un conspirador que pretende atacar a los Estados Unidos.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Escenas Eliminadas, Escenas Multiángulos, Cuatro Reportajes Detrás de las Cámaras y Comentarios del Director.

MÚSICA

Final Fantasy VII: Dirge of Cerberus

Antes incluso de que nos haya llegado el juego a PS2, tenemos la posibilidad de disfrutar de la banda sonora de este "spin-off" de «Final Fantasy VII», que cuenta con unas 70 canciones con que se llenan hasta los topes estos dos discos de auténtico lujo.

■ Compañía **Square-Enix** ■ Precio **39,95 €** (6.647 ptas.)

LIBROS

La Era de Conan: Leyendas de Kern

Grimnir es un poderoso guerrero que está aterrorizando a la población de Cimmeria (el lugar donde reina Conan), pero el joven proscrito Ker Ojo de Lobo está dispuesto a luchar contra él.

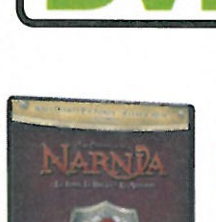
■ Editorial **Timun Mas** ■ Precio **12 €** (1.997 pta

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD

Las Crónicas de Narnia

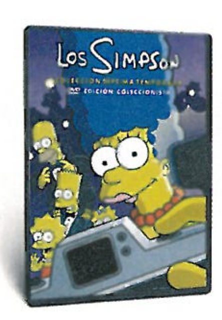


- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Georgie Henley, William Moseley, Tilda Swinton, Skandar Keynes...**
- Director **Andrew Adamson**
- Precio **24,13 €** (4.015 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★☆

ARGUMENTO: Cuatro hermanos se meten por casualidad en un mágico mundo de fantasía que está bajo el hechizo de una malvada bruja. Se enfrentarán a ella con la ayuda de un sabio león.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Crónicas de un Director, El Viaje Mágico, Evolución de un Clásico Épico, Reportaje "Criaturas, Tierras y Leyendas", Tomas Falsas, Datos Curiosos y Comentarios.

Los Simpsons: Séptima Temp.

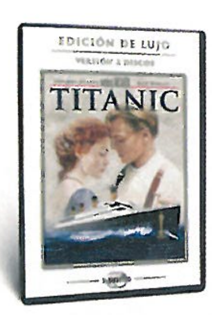


- Género **Dibujos Animados**
- Protagonistas **La Familia Simpson**
- Director **Matt Groening**
- Precio **41,99 €** (6.987 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★★

ARGUMENTO: Llega otra temporada de esta serie de TV, con 25 capítulos entre los que hay temas tan famosos como "Homer Tamaño King-Size" (en el que Homer engorda adrede para ser declarado inútil y poder trabajar en casa), "Homer, el Smithers" (donde sustituye al secretario de Burns), etc.
EXTRAS DVD: Sonido Digital 5.1, Escenas Eliminadas, Comentarios en Audio e Ilustrados, Menús Interactivos y Acceso Directo a Escenas.

Titanic: Edición de Lujo



- Género **Drama**
- Protagonistas **Leonardo DiCaprio, Kate Winslet...**
- Director **James Cameron**
- Precio **11,99 €** (1.995 ptas.)
- No disponible en VHS

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★☆
EXTRAS ★★★★

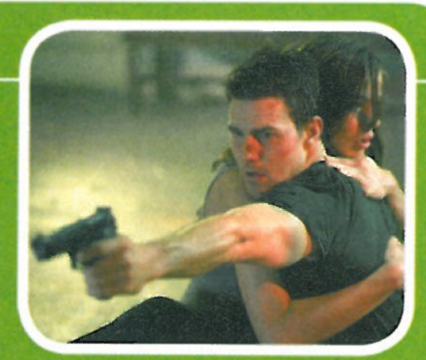
ARGUMENTO: ¿Queda alguien que no haya visto esta película? Por si acaso, llega una nueva edición en DVD para coleccionistas, con un apartado de sonido de última generación, y un DVD con varias horas de extras adicionales e inéditos hasta ahora. ¡Todos los secretos de su producción quedan revelados!
EXTRAS DVD: Sonido Digital 6.1 DTS-ES, Detrás de las Cámaras, Cómo se Hizo (con escenas accesibles durante la peli), Vídeo Musical, y mucho más.

CINE

Mission Impossible 3

El actor Tom Cruise vuelve al cine para encarnar al súper agente especial Ethan Hunt en una nueva misión repleta de acción increíble, grandes efectos especiales, una horrible amenaza contra el mundo... y una bella protagonista femenina que acabará complicando las cosas.

- Productora **Paramount**
- Estreno **5 de mayo**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

UNA FAMILIA CAPAZ DE PONER LA CASA PATAS ARRIBA

Toda la familia Simpson, incluidos el gato y el perro, se han puesto de acuerdo con los creadores de McFarlane para crear esta figura tan graciosa basada en la serie. En ella se recrea uno de los clásicos "gags" con los que comienzan los capítulos de TV, sólo que con la curiosidad de que cada uno de los miembros está imantado, y por tanto podéis recolocarlos en la posición que más os guste. ¡Hey, hasta incluye una cerveza y una bolsa de patatas para Homer!

Más información en: www.forbiddenplanetstore.com
Precio: 44,95 € (7.479 ptas.)

BUFFY CAZAVAMPIROS: BUSTOS - VAMPIRE SPIKE

Si estáis siguiendo la serie "Buffy, la Cazavampiros" en televisión, seguro que conocéis a Spike, ese vampiro sediento de sangre que, después de ser humillado una vez tras otra por Buffy y sus amigos, ahora lucha junto a ellos. Pues bien, ¿que os parece este busto de ese personaje? Eso sí, sabed que se trata de una edición limitada a 3.000 unidades.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 59 € (9.817 ptas.)

ESCRIBE TU PROPIA HISTORIA DEL ANILLO ÚNICO

La trilogía de "El Señor de los Anillos" continúa siendo un reclamo excelente para todo tipo de merchandising, con piezas tan atractivas como este bolígrafo que reproduce el bastón de Gandalf el blanco (también lo hay del gris y de Saruman), en una edición limitada de 20,5 cm. ¡Quizá de su interior salgan nuevas continuaciones a la historia del Anillo Único!

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 27,5 € (4.576 ptas.)

UN PIRATA NADA CONVENCIONAL

Ya queda poco para que se estrene la segunda parte de la película "Los Piratas del Caribe", así como sus respectivas versiones consoleras. Por ello, la empresa Neca se ha puesto manos a la obra, y ya ha sacado a la venta dos series de figuras articuladas de 13 cm., que cuentan con un parecido extraordinario con los actores reales.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 19 € (3.161 ptas.)

MANGA PARA OTAKUS

Cat Shit One

Nada menos que un grupo de gatos, conejos y cerdos son los protagonistas de esta historia de acción bélica ambientada en la Guerra de Vietnam, que cuenta con una trama tan detallada, dura y realista que os dejará sorprendidos. ¡Es de lo más serio!

Lo encontrarás en: Glénat
Precio: 12 € (1.997 ptas.)

Del Cielo al Infierno

En esta enrevesada historia aparecen el Club de los Castigadores y el de los Combates, dos escuelas de artes marciales que combaten entre sí, y que se están entrenando para un torneo llamado Los Combates Preparatorios.

Lo encontrarás en: Norma Editorial
Precio: 8 € (1.331 ptas)

CONCURSO

SONY CE ESPAÑA Y HOBBY CONSOLAS

te invitan al

GAMERS DAY 2006

¡Disfruta de una jornada inolvidable en las oficinas de SONY ESPAÑA!

Envía un SMS y podrás ser uno de los tres privilegiados en pasar un día completo en la sede de Sony Computer Entertainment España junto a los redactores de Hobby Consolas. Allí podrás probar en exclusiva las novedades que llegarán para PlayStation 2 y PSP en los próximos meses. ¡Habrá regalos para todos!

Además, al enviar tu sms también podrás llevarte uno de estos dos juegos. SORTEAMOS:

10 juegos Tourist Trophy

10 juegos Shadow of the Colossus

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1. **La fecha del evento será el 2 de Junio de 2006 en las oficinas de Sony Computer Entertainment España (C/Pedro de Valdivia, 10. Madrid).**
2. Los ganadores elegidos para acudir al evento deberán ser mayores de 18 años y residir en España.
3. SCEE correrá con los gastos de desplazamiento y comida de los participantes, que llegarán a las oficinas alrededor de las 12 del mediodía y saldrán sobre las 18 horas.
4. En caso de que alguno de los invitados quisiera alterar estos horarios o viajes para uso personal, este correría con los gastos que esto ocasionase.
5. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
6. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
7. Los premios no serán canjeables por dinero.
8. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
9. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
10. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
11. Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de mayo de 2006.

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 7654** desde tu móvil poniendo la **palabra sonyhc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, edad, dirección, código postal y localidad donde vives).

JUEGOS PARA MÓVILES

Este mes los días tendrán 24 horas. Y diréis, ¿qué tiene eso de especial? Preguntadle a los protagonistas de cierta serie, que ahora salen también en cierto juego, y seguro que os saben dar una explicación convincente.

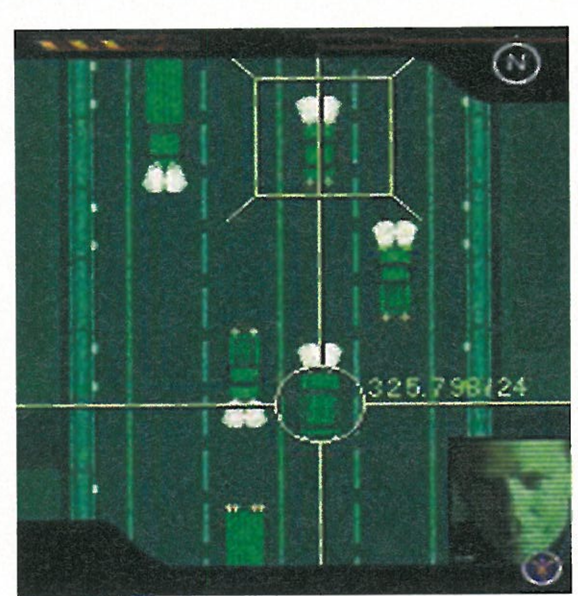
EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: I-PLAY ■ género: VARIOS
■ dónde descargarlo: www.i-play.com, Vodafone

■ MÓVILES COMPATIBLES
Consultar modelos.

1. **ABRIR CERRADURAS** es en realidad una "diabólica" forma de hacer que nos comamos el coco. Cuando todos los paneles sean verdes, diremos: "Ábrete, Sésamo".

2. **LOCALIZAR LLAMADAS** consiste en dividir la pantalla mientras las señales rebotan de un lado a otro. Una vez separadas es más fácil.



¡QUÉ DÍA TAN AGOTADOR!

24: EL JUEGO

A nosotros 24 horas no nos dan ni para ordenar nuestro cuarto, y a Jack Bauer le da tiempo a evitar un ataque terrorista. ¡Qué genio!

ESTA SERIE TELEVISIVA DE LA FOX tiene tantos adeptos que ya era hora de que la trasladasen a un videojuego, y no sólo para consola sino también para móvil. En el segundo caso, el resultado es un título que mezcla varios géneros (acción, conducción, puzzles) y que nos sumerge en el universo de la serie a través de los diálogos de sus protagonistas. ¿Y qué debemos hacer? Pues "sólo" evitar un ataque de Corea del Norte sobre los EEUU, para lo que tendremos que lucir nuestros reflejos, inteligencia y destreza a lo largo de un buen número de minijuegos.

LA DIFICULTAD DE ESTAS PRUEBAS AUMENTA a medida que se acercan las fatídicas 24 horas, y según como lo hagamos en cada una puede variar el rumbo de la misión. Tenemos que conducir por la ciudad evitando el tráfico, infiltrarnos, sobrevivir a tiroteos (eso sí, algo sosetes), seguir cables para desactivar bombas o poner unos paneles del mismo color al estilo "cubo de Rubbick", entre otras cosas. Vamos, que no hay respiro, y aunque no todos los minijuegos son igual de divertidos, el desarrollo es bastante entretenido y gustará a los fans de la serie. Eso sí, las 24 horas del juego son ficticias: es bastante más corto.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	81
SONIDO	77
DURACIÓN	87
DIVERSIÓN	84

Valoración Aunque algunos de los minijuegos flojean un poco, puede decirse que la mezcla de géneros es bastante acertada y que puede dejar satisfechos a los acérrimos del agente Bauer.

PUNTUACIÓN FINAL 84

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

El precio justo

Según vuestro último número, ¿dónde tienen el Nokia 6600 por 89 euros? En todos los sitios está por los 200.

Amigo Jonathan, si esto fuese la tele diríamos eso de "cosas del directo", pero como no lo es, sólo podemos pedirte disculpas y decirte que nos "bailaron" las cifras. Efectivamente, su precio es el que tú dices (aunque ahora ha bajado a 179). De todos modos, buscaremos al que metió la pata para ver si te abona la diferencia.

Jonathan Guillamón (e-mail)

Quería saber si hay mucha diferencia entre el Motorola V3 y el V3x.

El V3x es un móvil 3G (UMTS), que te permite navegar por Internet más rápido, hacer videollamadas, descargar vídeos en tiempo real... Y viene con una cámara de 2 megapíxels. El V3 es un teléfono "2G" (GPRS) con cámara VGA, pero también es un gran móvil.

Andrés Mocedo (Alicante)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Might and Magic
2. LFP Fútbol 2005/06
3. Real Football
4. Asphalt Urban GT 2
5. María Sharapova Tennis
6. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
7. Moto GP 3
8. André Agassi Tennis
9. Rainbow Six 3
10. Tomb Raider: El Códice de Osiris

T. RAIDER: EL C. DE OSIRIS
Coincidiendo con el estreno de su nueva aventura consolera, qué mejor homenaje podíamos hacerle a Lara desde aquí que recordarle que sigue teniendo un sitio en nuestra lista de favoritos y, por supuesto, en nuestro "corazoncito".

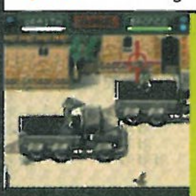
Los más descargados

MOVISTAR

1 Los Sims 2
2 Sonic
3 Pang
4 King Kong
5 Tetris

AMENA

1 Socom U.S. Navy Seals
2 Tetris
3 50 x 15
3 Slyder Bubble
3 Metal Slug Mobile Impact



SOCOM U.S. NAVY SEALS
Es verdad que estos chicos no son tan valientes cuando van sólos, pero la verdad es que cuando se juntan tres o cuatro, no hay quien les haga sombra en esto de la acción táctica. Y además, su estreno móvil cuenta con graficos de lujo.

Los móviles recomendados por HC

NOTICIAS MÓVILES

SERIES MÓVILES

Aprovechando el festival de cine de Málaga, Vodafone presentó en la ciudad andaluza sus **nuevos capítulos de las series "Tercer Territorio" y "Feroces"**, exclusivas para móviles 3G. La primera trata de leyendas urbanas, y la segunda, de asesinos en serie. Vamos, que nuestro móvil ya no necesitará quedarse sin cobertura para hacer que lo pasemos mal.

JUEGOS CAPCOM

Dos títulos tan célebres como **«Final Fight» y «Resident Evil» invadirán los teléfonos móviles en los próximos meses**. Imaginaos: por un lado, Cody, Haggar y compañía repartiendo mamporros, y por otro, los chicos del equipo S.T.A.R.S. deshaciéndose de zombis y demás "bichos". Y además, en el caso de «Resident Evil», pronto tendremos el primer capítulo, pero promete haber bastantes más...

SONY ERICSSON W700

Está claro que los chicos de Sony-Ericsson son unos marchosos, porque contraatacan con su idea del móvil-walkman. **El W700 acepta tarjetas de memorias de hasta 2 gigas, lo que nos permite almacenar ¡hasta 47 CD's de música!** Además, podemos desconectar el "modo teléfono" y dejarlo en "modo música", de forma que la batería aguanta hasta 30 horas escuchando a nuestros cantantes favoritos. Y además cuenta con radio FM, vídeo y juegos en 3D.

MUNDIAL 2006

Si el juego oficial del Mundial de Alemania ha llegado a llegado a las consolas, los móviles no podían ser menos. **Este juego de EA Sports pone a nuestra disposición a las 32 selecciones clasificadas**, así como una mejorada física del balón y un sistema de pases y tiros a puerta renovado. Además, en los móviles que soporten juegos en 3D, podemos disfrutar del juego en versión tridimensional, y hasta es posible elegir la cámara.

A TODO GAS

Aunque aquí la películas llevaron este título, son casi más conocidas por el original: "The Fast and the Furious", y

sus juegos para móvil son todo un éxito, pues han llegado a los 4 millones de descargas en todo el mundo. Con todo eso, **los programadores han decidido deleitarnos con una nueva entrega que, con la coletilla de "Tokyo"**, promete incluir gráficos nunca vistos hasta ahora en un juego de carreras para móvil, así como una fantástica jugabilidad. ¡No podemos esperar!

HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

GAME PRECIO MÍNIMO GARANTIZADO

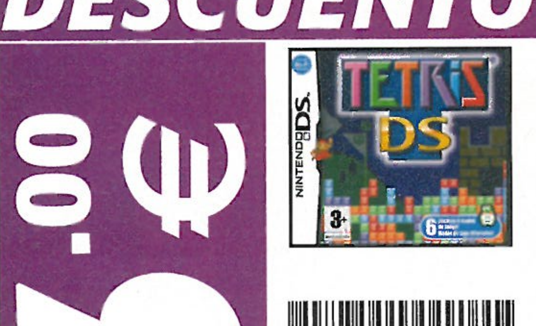
SI LO ENCUENTRAS MÁS BARATO TE DEVOLVEMOS LA DIFERENCIA

Se excluyen los precios de venta por web o por correo. El precio a igualar debe ser de un establecimiento de la misma localidad, debe tener stock y ser un producto nuevo.

CENTRO MAIL

DESCUENTO

3.00 €



TETRIS DS

~~39,95~~ 36,95

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO ○

DESCUENTO

5.00 €

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI

~~49,95~~ 44,95

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO ○

GHOST RECON ADV. WARFIGHTER

~~64,95~~ 59,95

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO ○

TOMB RIDER LEGEND

~~59,95~~ 54,95

MARCA AQUÍ PARA PEDIRLO ○

CHB

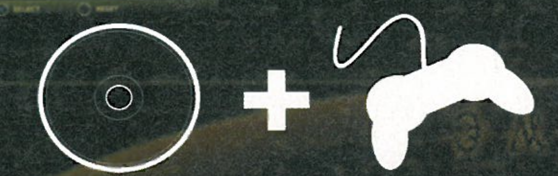
NOMBRE .... APELLIDOS ....
DIRECCIÓN .... POBLACIÓN .... CÓDIGO POSTAL .... PROVINCIA ....
TELÉFONO .... MODELO DE CONSOLA .... TARJETA CLIENTE SI ☐ NO ☐ NÚMERO ....
Dirección e-mail ....

• Rellena los datos de este cupón. • Llama para conocer tu GAME-CentroMAIL más cercano al 902 17 18 19. • Visita tu GAME-CentroMAIL habitual y presenta este cupón al realizar la compra del juego que aparece en este cupón (imagen no contractual). • Y si no hay un GAME-CentroMAIL en tu ciudad, envíanos este cupón junto con tu pedido a: GAME-CentroMAIL • C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón • 28223 Madrid. Te lo haremos llegar por transporte urgente (España Peninsular + 4 euros, Baleares + 5 euros).

Los datos personales obtenidos con este cupón serán introducidos en un fichero que está registrado en la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación o anulación de algún dato, deberás ponerte en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente llamando al teléfono 902 17 18 19 o escribiendo una carta certificada a GAME-CentroMAIL: C/Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón 28223 - Madrid. Marca a continuación si no quieres recibir información adicional de GAME-CentroMAIL ☐

CADUCA EL 31/05/2006 | NO ACUMULABLE A OTRAS OFERTAS O DESCUENTOS

Pack exclusivo Canal Ocio / UNIDADES LIMITADAS



EL VIDEOJUEGO

EL CÓDIGO DA VINCI

+

MANDO PS2 2KGAMES DE REGALO

PlayStation®2

PAL

EL CÓDIGO DA VINCI

COLUMBIA PICTURES

REGALO

Un pack hecho realidad por:

Busca tu pack
en las tiendas asociadas:
www.canalocio.es/videoclub.php

canal ocio

entra en **www.canalocio.es**, y descubre la más amplia información sobre el cine y el videojuego

REPARADOR DE CDS Y DVDS

Destaca por su sencillez y su gran resultado en reparaciones. Ha sido desarrollada para reparar o recuperar más del 95% de sus cd's y dvd's.

Es una precisa pulidora industrial diseñada para la reparación de discos digitales. Debido a la rápida implantación del formato digital ,dvd ,videojuego....... y la fragilidad del mismo, para tener sus discos en perfecto estado para el alquiler ; se hace necesario adquirir un equipo de reparación, eficaz, sin mantenimiento.

DISTRIBUIDOR OFICIAL

ESTANTERIAS

La primera estantería del mercado capaz de ampliar la capacidad a medida que crece su negocio. Ahorre en su compra inicial sin renunciar a una ampliación próxima por muy poco precio más capacidad en el mismo espacio.
Máxima visibilidad de los estuches, máxima orientación, no se caen del estante cuando son manipuladas.
Mínimo espacio con una anchura de 175 mm, más espacio en sus pasillos y más producto para mostrar.

DISTRIBUCIONES VIDEOGRÁFICAS DIGITALES S.A.

C/ Senda Galiana C, 3-28820 Coslada (Madrid)
Tel. 916 699 660 Fax: 916 734 438
dvd@dvd-distribuciones.es

*hasta fin de existencias

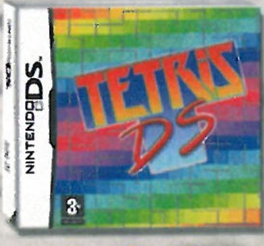
Juego + MANDO
por el mismo precio

*hasta fin de existencias

Juego + CAMISETA
por el mismo precio

Trauma Center

Metroid Prime Hunters



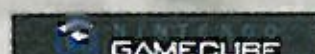
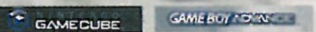
Tetris DS

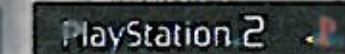
Salvaje

¡¡SOMOS TU MAYORISTA!!

de videojuegos

- MÁS DE 4000 REFERENCIAS EN STOCK.
- ENTREGA DE PEDIDOS EN 24 H.
- PRECIOS COMPETITIVOS.
- DIFERENTES FORMAS DE PAGO.
- SOLICITA INFORMACIÓN Y NUESTROS PROFESIONALES TE ASESORARAN Y SE PONDRAN A TU DISPOSICION.



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

ENVIO A DOMICILIO · SEGUNDA MANO · JUEGOS EN RED

A CORUÑA
c/Villa de Negreira, 21 - 15010 A CORUÑA ☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE ☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE ☎ 967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN ☎ 967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA ☎ 967 34 04 20

ALICANTE ¡¡NUEVA APERTURA!!
c/Pintor Velazquez, 23 Bis - 03004 ALICANTE ☎ 96 520 30 03 EMAIL: alicante@gameshop.es
¡¡PRÓXIMA APERTURA!! c/Historiador Vicente Ramos - C.C. TORRE GOLF & NEGOCIOS 03540 PLAYA DE SAN JUAN EMAIL: sanjuan@gameshop.es

ALMERIA
c/Iglesia, 36 - 04700 EL EJIDO ☎ 950 48 15 32 EMAIL: elejido@gameshop.es

ASTURIAS
c/La Cámara, 61 - 33401 AVILES ☎ 984 052 997 EMAIL: aviles@gameshop.es

BARCELONA
Ronda Zamenhoff, 110 - 08201 SABADELL ☎ 93 717 56 84 EMAIL: sabadell@gameshop.es
c/Santiago Rusiñol, 31 - 08870 SITGES ☎ 93 894 20 01
Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal - 08800 VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CÁCERES
c/Sor Valentina Miron, 25 - 10600 PLASENCIA ☎ 927 42 39 58 EMAIL: plasencia@gameshop.es

CADIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ ☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es
Avda. Almirante León Herrero, S/N C.C. S. FERNANDO PLAZA - 11100 SAN FERNANDO ☎ 956 59 16 68 EMAIL: sanfernando@gameshop.es

CANTABRIA ¡¡NUEVA DIRECCIÓN!!
c/Hermandad Donantes de Sangre, 2 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS ☎ 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es
c/José María Pereda, 10 - 39300 TORRELAVEGA ☎ 942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es

CÓRDOBA
c/Camino de Los Sastres, 3 - CIUDAD JARDIN 14004 CÓRDOBA ☎ 957 08 50 05 EMAIL: cordoba@gameshop.es

GIRONA ¡¡NUEVA APERTURA!!
c/Cantoliu, 59 - 17300 BLANES ☎ 972 35 37 43 EMAIL: blanes@gameshop.es

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA ☎ 958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

GUIPUZCOA
c/Araba Etorbidea, 2 - 20400 TOLOSA ☎ 943 57 69 82 EMAIL: tolosa@gameshop.es

JAEN
c/Paseo de Linarejos, 1 - 23700 LINARES ☎ 953 65 74 00 EMAIL: linares@gameshop.es

LAS PALMAS
c/Tagoror, 2 - L-2 - 35500 - ARRECIFE (LANZAROTE) ☎ 928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es
c/Juan de Bethencourt, S/N C.C. AULAGA L-18 35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) ☎ 928 546 122 EMAIL: fuerteventura@gameshop.es

MÁLAGA
c/Camino San Rafael, 14 - L-2 - 29006 MÁLAGA ☎ 952 31 95 89 EMAIL: malaga@gameshop.es

MURCIA
Avda. de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA ☎ 968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es
c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA ☎ 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es
Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PTO. MAZARRÓN ☎ 968 15 40 05 EMAIL: mazarron@gameshop.es

OURENSE
c/Paseo, 30 Galerias Viacambre - L-A 32003 OURENSE ☎ 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 - 43202 REUS ☎ 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TOLEDO
c/Cervantes, 4 - 45600 TALAVERA DE LA REINA ☎ 925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

VALENCIA
c/Antonia Maria de Oviedo, 12 Bajo -frente Biblioteca Municipal 46970 ALAQUAS ☎ 96 109 75 75 EMAIL: alaquas@gameshop.es
PRÓXIMA APERTURA C.C. AQUA MULTIESPACIO -VALENCIA ¡¡PRÓXIMA APERTURA!! EMAIL: valencia@gameshop.es

VALLADOLID
c/Enrique IV, 4 - perpendicular a Teresa Gil 47002 VALLADOLID ☎ 983 21 14 48 EMAIL: valladolid@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO ☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

SONY PSP BASE PACK
SONY PSP + BATTERY PACK + AC ADAPTOR
199,95€

SONY PSP VALUE PACK
SONY PSP + MEMORY STICK 32Mb + BATTERY PACK + HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA Y CORREA
+JUEGO SONY DE REGALO
249,95€
CONSULTAR TÍTULOS DISPONIBLES PROMOCIÓN

SONY PSP GIGA PACK
SONY PSP + MEMORY STICK 1Gb + BATTERY PACK + HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA + SOPORTE + CABLE USB
279,95€

SONY PSP VALUE PACK +MEDIEVIL
249,95€

SONY PSP VALUE PACK +F1 GRAND PRIX
249,95€

Accesorio	Precio
DISCO DURO 4Gb PSP + BATERIA X2	189,95€
MEMORY STICK PRO DUO 1GB SANDISK	74,95€
DOS CARÁTULAS PROTECTORAS PSP	9,95€
BOLSA PROTECCIÓN PSP	9,95€
SISTEMA DE SONIDO ADT PSP	34,95€
KIT 10 ELEMENTOS	29,95€
CARGADOR COCHE PSP	9,95€

Juego	Precio
007 DESDE RUSIA...	46,95€
BUBBLE BOBBLE REV.	46,95€
BUST-A-MOVE GHOST	46,95€
CHAMP. MANAGER 06	46,95€
COPA FIFA 2006	42,95€
DAXTER	46,95€
DEF JAM FIGHT NY	46,95€
EXIT	46,95€
FIELD COMMANDER	46,95€
FIFA STREET 2	46,95€
FIGHT NIGHT ROUND 3	46,95€
FOOTBALL MANAGER	46,95€
GTA LIBERTY CITY	51,95€
JUICED ELIMINATOR	46,95€
ME & MY KATAMARI	46,95€
KEY OF HEAVEN	46,95€
LEMMINGS	46,95€
MEGAMAN POWERED UP	46,95€
MONSTER HUNTER	46,95€
NBA BALLERS REBOUND	37,95€
OUTRUN 2006	46,95€
PAC MAN WORLD 3	46,95€
POPOLOCROIS	37,95€
SAMURAI WARRIORS	46,95€
DBZ SHIN BUDOKAI	46,95€
SOCOM FIRETEAM BRAVO +HEADSET	56,95€
SPACE INVADERS	37,95€
SPLINTER CELL ESSEN.	46,95€
BOBESPONJA VENGA.	46,95€
STREET FIGHTER A3	42,95€
TOKOBOT +ARMOR LITE	37,95€
TOMB RAIDER LEGEND	46,95€
UNTOLD LEGENDS 2	46,95€
WORLD POKER TOUR	37,95€
WORMS OPEN WARFARE	46,95€

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PS2 PlayStation 2

especialistas en video juegos

WWW.GAMESHOP.ES

PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2 149.00€

PSTWO SILVER + DUALSHOCK 2 159.00€

PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2 + GRAN TURISMO 4 159.00€

PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2 + FORMULA 1 05 (F. ALONSO) + FOTO FIRMADA + PEGATINA PS2 159.00€

SONY DUALSHOCK 2 (VARIOS COLORES) 29.00€

MEMORY CARD 8Mb (VARIOS COLORES) 29.00€

MANDO DVD PS2 (VARIOS COLORES) 20.00€

SISTEMA DE SONIDO 4GAMERS 5.1 99.00€

PULSADOR BUZZER 37.95€

PSTWO BLACK + DUALSHOCK2 + BUZZ EL GRAN RETO + 4 PULS. 179.00€

PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2 + EYETOY PLAY 3 + CAMARA 179.00€

PSTWO BLACK + DUALSHOCK 2 + BUZZ + 4 PULSADORES 179.00€

VOLANTE SPEEDSTER 3 (FORCE SHOCK) 99.00€

STAND VERTICAL (VARIOS COLORES) 13.00€

MULTITAP SONY PS2 COMPATIBLE 100% 20€ 49.00€

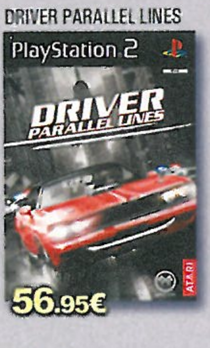
TRIPLE PACK SONY DSHOCK 2 + MEMORY + MANDO DVD 46.95€

DOBLE PACK SONY DUALSHOCK 2 + MEMORY DISPONIBLE BLACK Y SILVER 42.95€

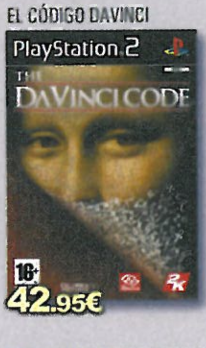
COMMANDOS STRIKE FORCE 56.95€

DRAGON QUEST VIII 56.95€

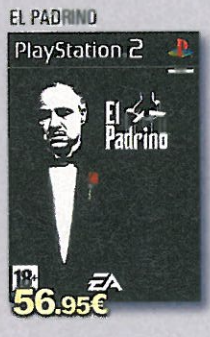
DRIVER PARALLEL LINES 56.95€



EL CÓDIGO DAVINCI 42.95€

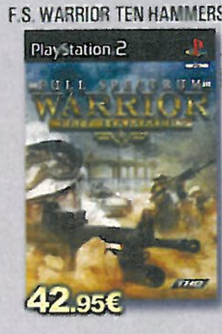


EL PADRINO 56.95€



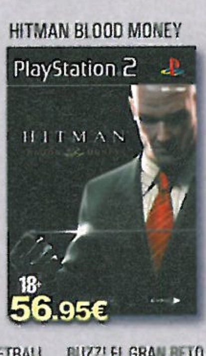
COPA FIFA 2006 37.95€

F.S. WARRIOR TEN HAMMERS 42.95€



GHOST RECON ADV. WAR. 56.95€

HITMAN BLOOD MONEY 56.95€



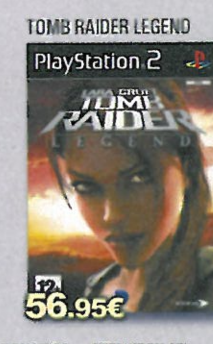
NBA 2K6 37.95€

ONIMUSHA DAWN DREAMS 46.95€

SHADOW OF THE COLOSSUS 56.95€

SOCOM 3 +HEADSET 66.95€ 56.95€

TOMB RAIDER LEGEND 56.95€



AEONFLUX 42.95€

AND 1 STREETBALL 42.95€

BUZZ! EL GRAN RETO +BUZZER 56.95€ 37.95€

CARS 42.95€

CASTLEVANIA CoD 56.95€

CHAMP. MANAGER 06 46.95€

CALL OF DUTY 2 37.95€

DANCE FACTORY +ALFOMBRILLA 46.95€

DBZ TENKAICHI 61.95€

DYNASTY 5 EMPIRES 29.95€

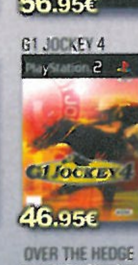
EVOLUTION GT 46.95€

FIFA STREET 2 56.95€

FIGHT NIGHT ROUND 3 56.95€

FINAL FIGHT STREET 46.95€

FIFA 06 + FIFA ST. 51.95€



G1 JOCKEY 4 46.95€

GOD OF WAR 19.95€

GUITAR HERO +GUITARRA CONTROLLER 76.95€

KING FIGHTERS 2003 24.95€

PACK SEÑOR ANILLOS 42.95€

MC3 DUB EDIT RMX 24.95€

MOTO GP 4 19.95€

METAL SLUG 5 29.95€

NAMCO MUSEUM 50TH 37.95€

NBA LIVE 06 22.95€

OUTRUN 2006 46.95€

OVER THE HEDGE CONS.

PACMAN WORLD 3 46.95€

PES MANAGEMENT 29.95€

PROJECT ZERO 3 37.95€

RAMPAGE 24.95€

ROGUE TROOPER 46.95€

SAMURAI SHODOWN 5 29.95€

SONIC RIDERS 46.95€

SINGSTAR ROCKS! +MICROS 56.95€ 29.95€

STATE EMERGENCY 2 42.95€

SWORDS DESTINY 29.95€

TAITO LEGENDS 2 19.95€

TEKKEN 5 19.95€

THE PLAN 29.95€

TMN TURTLES 3 29.95€

TY 3 29.95€

URBAN CHAOS 56.95€

X-MEN 3 THE MOVIE 56.95€

LA FERIA DE JUEGOS MÁS IMPORTANTE DEL MUNDO

¡NOS VAMOS AL E3!

Para traeros todas las novedades:

- Los primeros juegos de PS3.
- Los estrenos más potentes de Xbox 360.
- Las características de Revolution y sus títulos de lanzamiento
- Y todas las novedades para PSP, DS y PS2.

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, David Sopedra, Mario Jiménez.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DIRECTOR DE SISTEMAS: Javier del Val.
SUBDIRECTORA DE MARKETING: Belén Fernández.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 6/2006

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.

FOTOFONDOS
envía un mensaje con MMS18 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
QUITA TU OPERADOR
TOP
llena tu móvil de lo que te gusta
envia TEMA16 + espacio + código tema al 7494
MENUS PARA MOVILES
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-17 h) 902 01 01 27
2252 Tuning
TOP TEMAS
MUSICAREAL
ARTISTAS ORIGINALES
envía MUSIC87 + espacio + código de canción que quieres al 7808
Úsalos como tonos de llamada o de mensaje
2180 Moonlight shadow Mike Oldfield
3871 Te regalo
5447 Imagine John Lennon
TUS CANCIONES EN TU MOVIL
4290 No me crees El Efecto Mariposa
2620 Hey boy hey girl Chemical Brothers
2834 The number of the beast Iron Maiden
4365 Rutinas Chenoa
UTILIZALAS COMO TONO DE LLAMADAS O DE TUS MENSAJES, TE PARTIRAS DE RISA
TONOVOCES
envía un mensaje con TONOS43 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
POLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS31 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 52 60 87
VIDEOJUEGOS
HIMNOS DEL MUNDIAL
83250 Selección Española
JUEGOS JAVA
envía un mensaje con JAVA13 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 83
LOS MAS PEDIDOS
NUEVOS
TAMAGOCHIS
NUEVO
No lo dudes, ADOPTA UNO.
-Gráficos impresionantes.
-+ de 15 acciones diferentes.
-Diferentes personalidades.
Mas que un juego, un amigo.
Bertie
Beniy
Pavo
envia PET42 + espacio + 1911 al 5477
GARANTIZADO